**MODELAGEM DE SISTEMA - PROVA**

1. O JavaScript tem algumas formas de saída que são básicas, das assertivas abaixo, quais podem ser elas?
2. **Console.log, alert, document.write**
3. Console.write, Prompt,Alert
4. Alert, documento.write, console.log
5. Prompt, Alert ,Console.loge

**6) Qual é a relação entre atores e casos de uso em um diagrama de caso de uso?**

a) Os atores representam as operações de casos de uso.

b) Os atores desempenham os casos de uso

c) Os atores são conectados aos casos de uso para mostrar as interações.

d) Os atores são derivados dos casos de uso

e) N.D.A

**1) Qual é o objetivo principal da UML?**

a) Documentar o código fonte de um sistema.

b) Modelar e visualizar sistemas de software**.**

c) Testar a funcionalidade de um sistema.

d) Implementar a lógica de negócio de um sistema.

e) Não compreender o que se deseja fazer

**2) Qual dos seguintes diagramas da UML é usado para representar a estrutura estática de um sistema?**

a) Diagrama de Caso de Uso.

b) Diagrama de Sequência.

c) Diagrama de Atividades.

d) Diagrama de Classes.

e) Diagrama de Necessidades

**7) São Diagramas:**

a) Caso de Uso, Máquina de Estado e Classes

b) Objetos, Métodos, Atributos

c) Sequência, Observação, Tempo

d) Tempo, Máquina de Estado e Classes

e) Caso de Uso, Classes e Observação

**8) O que representa um estado em um diagrama de máquina de estado?**

a) Uma ação executada pelo objeto.

b) Uma transição entre dois estados.

c) Um evento que ocorre no sistema.

d) Uma condição em que um objeto pode existir.

e) N.D.A

**3) Qual é a finalidade principal do diagrama de máquina de estado na UML?**

a) Descrever a estrutura de classes

b) Representar a interação entre objetos

c) Mostrar o fluxo de controle e o comportamento de um objeto.

d) Identificar os requisitos funcionais

e) Verificar se o sistema funciona

**9) Qual dos seguintes diagramas da UML é usado para representar a interação entre objetos em um sistema?**

a) Diagrama de Sequência.

b) Diagrama de Atividades.

c) Diagrama de Classes.

d) Diagrama de Estado.

e) Diagrama de Sequência.

**4) O que representa a linha de vida em um diagrama de interação?**

a) A ordem sequencial das mensagens

b) A troca de mensagens entre os atores

c) A duração de vida de um objeto durante a interação**.**

d) A estrutura do Diagrama

e) Verificar o nó entre ligações

**10) O que representa um nó de decisão em um diagrama de atividades?**

a) Uma ação que inicia o fluxo de atividades.

b) Um ponto de sincronização para várias linhas de execução.

c) Uma condição que determina qual caminho seguir.

d) Um ponto de término do fluxo de atividades.

e) Uma condição que não determina qual caminho seguir.

**5) O Diagrama de Estrutura Composta na UML é usado para representar:**

a) A estrutura interna de uma classe.

b) A estrutura de um sistema como um todo.

c) A estrutura de um pacote de classes.

d) A estrutura de uma interface de usuário.

e) A estrutura de um sistema em partes.

**GABARITO**

**1) B**

**2) D**

**3) C**

**4) C**

**5) B**

**6) C**

**7) A**

**8) D**

**9) A**

**10) C**