POSTAGEM 1 - Medição

Neste post vamos aprender como criar a sua primeira aplicação web utilizando um mapa 2D e fazer medições de um ponto a outro.

É importante que você guarde este código que vamos gerar, pois vamos utilizá-lo nos posts seguintes, os quais abordaremos os temas de como codificar a funcionalidade **para trocar o mapa base e** como codificar a funcionalidade para **buscar um endereço e apresentar no mapa.**

A primeira coisa que você precisará é ter um editor de texto e criar um arquivo com o nome index.html. Esta será a sua página HTML.

Depois que seu arquivo estiver criado, você poderá adicionar o seguinte código:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <meta charset="utf-8">

    <meta name="viewport" content="initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">

    <title>Criando um JavaScript Tutorial</title>

    <style>

        html,

        body,

        #viewDiv {

            padding: 0;

            margin: 0;

            height: 100%;

            width: 100%;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <div id="viewDiv"></div>

</body>

</html>

Dentro da tag <head>, você poderá adicionar as referências para o CSS e para a API Javascript do ArcGIS.

<link rel="stylesheet" href="https://js.arcgis.com/4.13/esri/themes/light/main.css">

    <script src="https://js.arcgis.com/4.13/"></script>

Ainda dentro da <head>, adicione a tag <script> e a expressão require para carregar os módulos de mapa (Map) e do visualizador de mapa (MapView).

Instancie um novo mapa (Map) e defina a propriedade de mapa base como topo-vector. Instancie um visualizador de mapa (MapView) e defina as propriedades container, mapa, centro e zoom, conforme o código abaixo:

<script>

        require([

            "esri/Map",

            "esri/views/MapView"

        ], function (*Map*, *MapView*) {

            var map = new *Map*({

                basemap: "hybrid"

            });

            var view = new *MapView*({

                container: "viewDiv",

                map: map,

                zoom: 17,

                center: {

                    latitude: -23.1791,

                    longitude: -45.8872

                }

            });

        });

    </script>

Sua aplicação traz como centro do mapa a cidade de São José dos Campos, em São Paulo.

Agora vamos dar a possibilidade de outros usuários **fazer medições**:

O widget de medição combina a funcionalidade de todos os widgets de medição existentes. Este widget permite que os desenvolvedores configurem a interface de usuário para melhor atender a seus requisitos específicos. Os desenvolvedores podem adicionar quaisquer ferramentas de medição de que precisam e estilizá-las como quiserem.

Isso significa que o desenvolvimento com o widget Measurement envolve mais do que apenas criar uma nova instância do widget e adicioná-la à visualização.

Aqui está um trecho de código mostrando como adicionar no ‘require’ o módulo **Measurement**:

<script>

        require([

            "esri/Map",

            "esri/views/MapView",

            "esri/widgets/Measurement"

        ], function (*Map*, *MapView*, *Measurement*) {

No final da função principal, instancie o Measurement:

var measurement = new *Measurement*({

                view: view,

                activeTool: "distance",

            });

Adicione o widget no canto direito inferior da tela:

view.ui.add(measurement, "bottom-right")

**Conclusao**

FAZER CONCLUSÃO.