

Celular
(85) 9.9961-0739

E-mail
italoboss@gmail.com

GitHub
github.com/italoboss

Linkedin
linkedin.com/in/italoboss

ÍTALO CARVALHO

Ítalo Boss Lima Carvalho | Casado | 27 anos

Resumo

Como desenvolvedor há oito anos, lidei com diversas linguagens, mas me especializei e trabalhei por um maior período com Java.

Contudo, observando as mudanças do mercado, percebi que desenvolvimento mobile seria uma boa área para seguir. Assim encontrei no desenvolvimento iOS o entusiasmo e a motivação para seguir em minha carreira.

Competências

| | | | | | | | |
|--------------|-----------|--------------------|--------------|------------------|----------------------|------|----------|
| iOS | Swift | Objective-C | CD | Unit Tests | MVC | MVVM | RxSwift |
| Mobile | UI Design | Ionic | Javascript | CSS | Versionamento | Git | Git Flow |
| Back-end | Java | PHP | Laravel | PostgreSQL | MySQL | | |
| Metodologias | Scrum | CBL | Idiomas | Português nativo | Inglês intermediário | | |
| Soft skills | Empatia | Trabalho em equipe | Apresentação | Atitude positiva | Criatividade | | |

Experiências

Dev iOS Pleno

Cetelem
Janeiro/2020 - Atualmente

Sustentação e implementação de novas funcionalidades do Aplicativo iOS, utilizando linguagem Swift com padrão MVC e MVVM e camadas de Infraestrutura e Segurança. O aplicativo também consome API REST, bem como uso de ferramentas de Analytics, Push Notification, relatório de erros, banco de dados local criptografado e cache.

Dev iOS

Apple Developer Academy
Julho/2018 - Dezembro/2020

Bolsista em Projeto de Desenvolvimento de Aplicativos para plataformas Apple (iOS, watchOS e tvOS), aprendendo Swift e a base de Objective-C. Utilizando a metodologia CBL (Challenge Based Learning) para construção de aplicativos, passando desde o encontro de um problema até a ideação e desenvolvimento da solução proposta, contemplando design, modelo de negócio e arquitetura e engenharia do software. Através dos projetos, são aplicados o uso de SCRUM, Controle de versão com Git e Git Flow, Testes Unitários e Integração Contínua, além das padrões MVC e MVVM.

Dev iOS

Mercadapp
Julho/2019 - Dezembro/2020

Manutenção e incremento do aplicativo iOS, utilizando do modelo de whitelabel para empresas. Aplicativo desenvolvido em Swift com padrão MVC e consumo de API REST, uso de dependências para validação de telefone e pagamento online.

FullStack Developer

Agosto/2018 - Julho/2019

Desenvolvedor Fullstack na manutenção e incremento de sistema web, utilizando Laravel (PHP) e PostgreSQL, além de Javascript e CSS. Construção de API RESTFUL com Laravel para consumo de aplicativo mobile desenvolvido com a ferramenta híbrida TotalCross.

Líder de Desenvolvimento

Cognus
Outubro/2017 - Julho/2018

Liderança de equipe de desenvolvimento mobile, composta por 4 pessoas, na construção de 2 projetos: Puntu e EuSA. Ambos utilizando desenvolvimento híbrido em Ionic e NodeJS com banco de dados em PostgreSQL para construção de um serviço API RESTFUL.

Dev Java
CSI Eventos
Junho/2012 - Outubro/2017

Desenvolvimento e manutenção de um sistema ERP, construído na linguagem Java (SE 7), utilizando o banco de dados MySQL, Hibernate (JPA), controle de versão GIT e produção de relatórios com JasperReport. Integração de sistemas utilizando Webservice REST.

Freelancer

Desenvolvimento de sites em base Wordpress (HTML, CSS, PHP e Javascript).
Desenvolvimento de Front-End (HTML, Bootstrap e JS) com integração com Back-End.
Desenvolvimento de Sistema Web de Controle de Vendas e Estoque, com Back-End Java (VRaptor 4 com Hibernate e Padrão REST) e Front-End em Angular 2.

Formação

Sistemas e Mídias Digitais
Universidade Federal do Ceará
2014 - 2018

O curso de Bacharelado em Sistemas e Mídias Digitais tem a finalidade de formar bacharéis com conhecimentos especializados em duas grandes áreas principais: **Sistemas Multimídia e Mídias Digitais**.

Técnico Integrado em Informática
Instituto Federal do Ceará
2008 - 2012

Curso integrado para formação do Ensino Médio e técnico profissional. Capacitação em desenvolvimento de sistemas, construção de sites, trabalhar com sistemas operacionais, banco de dados e redes de computadores.

Cursos e Eventos

The Apple Worldwide Developers Conference
San Jose - Califórnia
2019

Fui selecionado através do projeto submetido para WWDC Scholarships para participar do evento anual de desenvolvedores das plataformas Apple. A oportunidade garantiu contato com Engenheiros da Apple, visibilidade dos aplicativos do desenvolvedor na App Store, palestras ao vivo sobre os lançamentos e contato com desenvolvedores de todo o mundo.

iOS Foundation
Apple Developer Academy
2017

Curso introdutório de Desenvolvimento iOS, abordando os conceitos primários do iOS, visando o desenvolvimento de um aplicativo ao fim do período do curso.

Aplicações

Wheel of Movies
Desenvolvimento próprio
apps.apple.com/br/app/wheel-of-movies/id1440431106

Clin - Lavagem de roupa
Apple Developer Academy
apps.apple.com/us/app/clin-lavagem-de-roupas/id1478623968

Puntu
Cognus
puntu.com.br

Mercadapp
Mercadapp
mercadapp.com.br

Letty
Desenvolvimento próprio
apps.apple.com/br/app/letty-easy-lettering/id1476487402

Cetelem
Cetelem
apps.apple.com/br/app/banco-cetelem/id1297815150

Eu S/A
Cognus
apps.apple.com/br/app/eusa/id1414565494

Urbis
Urbis
vemprourbis.com.br/

Hobbies

