# Italo Vieira de Matos

Luziânia - GO

Tel: (61) 9 81202975

E-mail: <u>italofernandesvm@gmail.com</u>

GitHub: <a href="https://github.com/italofvm">https://github.com/italofvm</a>

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/italovm/

### Formação Acadêmica

Ciência da Computação - Unip | Completo em 2022 |

#### **Habilidades**

Fortes: Java, Spring Boot, Git, GitHub.

### **Objetivos**

Meu objetivo como desenvolvedor Java é ingressar em uma empresa que valorize o aprendizado e o crescimento profissional, onde possa aplicar meus conhecimentos teóricos e práticos para desenvolver soluções de qualidade. Estou em busca de uma oportunidade para adquirir experiência e evoluir como profissional, trabalhando em equipe e contribuindo para o sucesso da empresa. Meu compromisso é com a dedicação e o esforço constante para me tornar um desenvolvedor competente e confiável.

## **Projetos**

Api de Gerenciamento | Spring Web, JPA, h2 DB|

A aplicação desenvolvida utilizando o framework Spring Boot com as seguintes funcionalidades para gerenciar informações de pessoas, como criação, leitura, atualização e exclusão de registros.

Algumas funcionalidades comuns incluem.

- Cadastro de pessoas
- Buscar pessoas
- Atualizar informações de pessoas
- Exclusão de pessoas

Link do projeto | https://github.com/italofvm/apidegerenciamento |

```
Jogo-da-Memoria | Java Script, HTML, CSS |
```

No desenvolvimento do projeto foi utilizado Java Script para lógica do jogo, HTML para a estrutura da página e CSS para a estilização visual. O jogo pode exibir cartas viradas para baixo e quando o jogador clicar em uma carta, ela é virada mostrando uma imagem, o jogador deve então encontrar a carta correspondente até o fim.

Link do projeto | <a href="https://github.com/italofvm/Jogo-da-memoria">https://github.com/italofvm/Jogo-da-memoria</a> |