

MESSAGERIA VIA WEBSOCKET

Antes da conexão via websocket com o servidor, o `access_token` é atualizado no servidor, gerando um novo cookie `httponly` para o access token e retornando ao frontend o `access_token` para ser utilizado na conexão via websocket com o servidor.

Um detalhe técnico importante é o que acontece se o servidor parar de funcionar. Se isso acontecer, o websocket para de funcionar também e, então, inicia a execução periódica do teste de conexão com o servidor. Isto é, periodicamente, a cada 10 segundos, são enviadas requisições ao servidor para refresh do token de acesso. Isso porque o token pode expirar durante o período de inatividade do sistema. As requisições param de ser enviadas quando o servidor voltar a operar, o que significa que o refresh do token teve sucesso e retornou o novo `access_token` de acesso. O websocket tem em suas configurações o token de acesso atualizado com o novo `access_token` e, então, novas requisições ao servidor podem ser feitas com o novo `access_token`.

Inclusive, quando a conexão cai, o websocket fica tentando a conexão a cada 10 segundos para restabelecê-la quando o servidor voltar a funcionar e, como um novo `access_token` é gerado, caso o anterior tenha expirado no meio tempo, não há problema, pois agora será utilizado o novo `access_token`.