



GEAM Grupo de Estudos de Aprendizado de Máquina

- Bolsista: Ítalo Lima Dantas- Bolsa de Iniciação Acadêmica (BIA)
 - Orientador: Régis Pires Magalhães

Sumário





O Problema	
Algoritmos	
• O Processo	
Continuação do Processo	
Usando Novos Dados	
Testando os Algoritmos	
Conclusão	14







O Problema

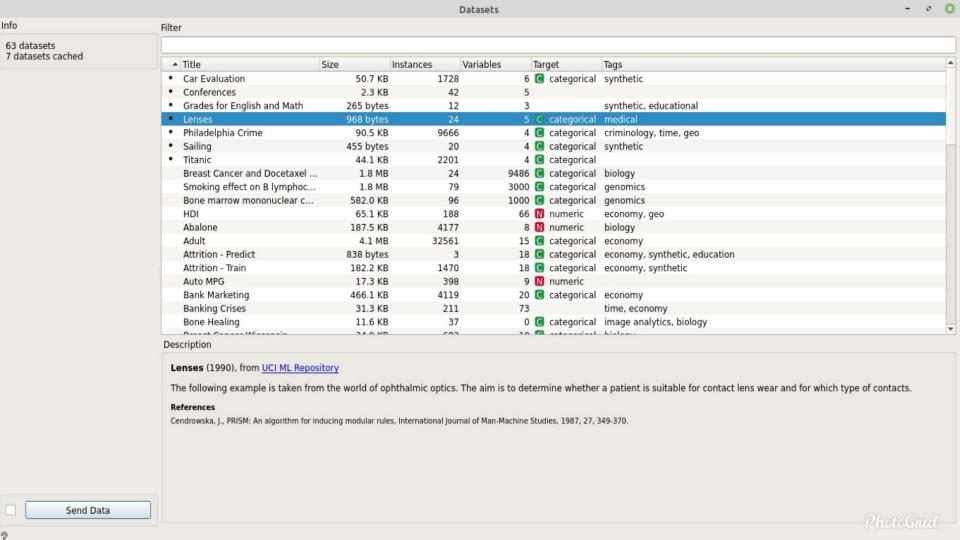
- O exemplo a seguir é retirado do mundo da óptica oftálmica. O objetivo é determinar se um paciente é adequado ao uso de lentes de contato e para qual tipo de contato.
- O tipo de problema abordado é o de Classificação, no qual obteremos "Lenses" como Label, classificando-o em Hard, Soft ou None, o que indica se o paciente necessita do uso de lentes, e caso necessite, se serão lentes gelatinosas ou rígidas.
- Há 4 feactures: Age, Prescription, Astigmastic e Tear_rate, que nos orientarão para a resolução do problema. (Idade do paciente, prescrição oftálmica sobre distúrbios oculares, astigmatismo e taxa de produção de lágrimas.

Algoritmos





- 2 algoritmos serão utilizados: Árvore e Regressão Logística, no fim os dois modelos serão comparados.
- Regressão Logística é um recurso estatístico que nos permite estimar a probabilidade associada à ocorrência de determinado evento em face de um conjunto de variáveis explanatórias.
- Árvores de decisão são modelos estatísticos que utilizam um treinamento supervisionado para a classificação e previsão de dados. Em outras palavras, em sua construção é utilizado um conjunto de treinamento formado por entradas e saídas.

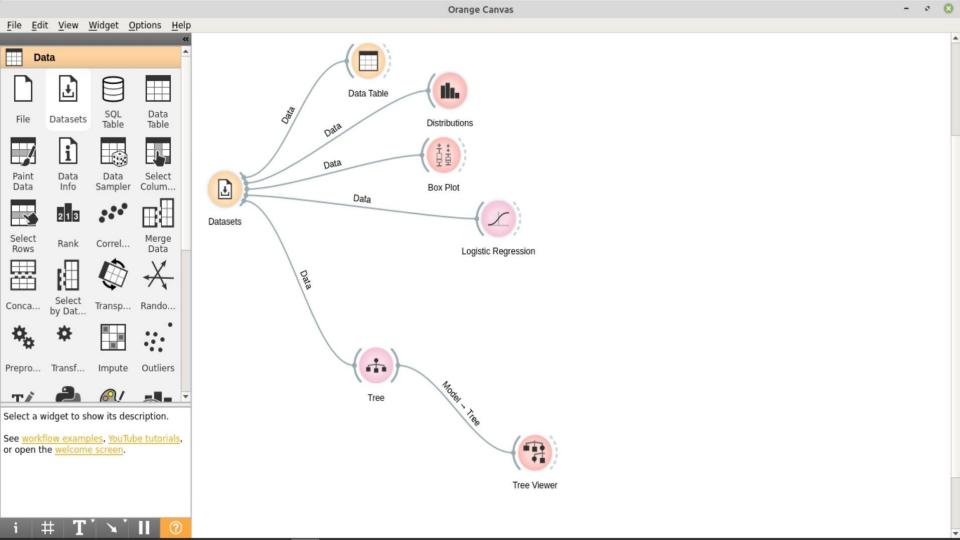


O Processo





- Fazer upload do Data Set (Lenses).
- Selecionar diferentes formas de visualizar os dados com os seguintes widgets:
- Box Plot, Distribuition, Data Table.
- Usar os widgets dos algoritmos: Logistic Regression e Tree, que serão ligados ao data set.
- O Widget Tree Viewer é utilizado para ver os nós da árvore, os quais indicam a ordem de importância das feactures para a tomada de decisão.

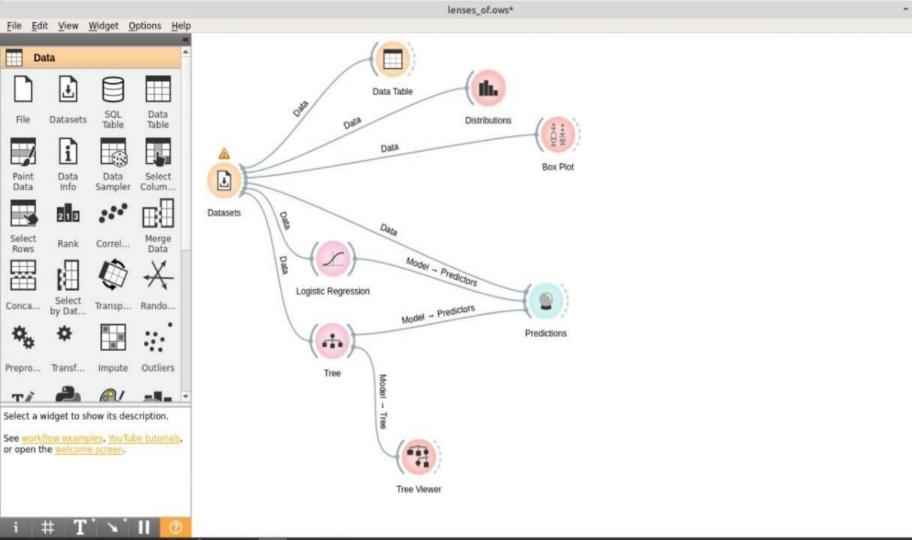








- Após inserir os dois algoritmos que serão utilizados, vamos agora selecionar o widget predictions, para fazer uma predição em novos dados.
- Ligar o widget Tree ao widget predictions.
- Assim, teremos a exibição das predições de acordo com os dados estabelecidos.
- Deve-se também ligar o widget Logistic Regression ao widget predictions.
- Então, liga o widget do Data Set ao widget de predictions, para ter a base de dados.



Usando novos dados





- Nesse passo, deve-se também criar um arquivo em formato "csv" com alguns dados de acordo com os do problema, os quais informaremos os valores nas 4 feactures e teremos como retorno o label que corresponda ao caso.
- Passos:
- Abrir o dontpad.com/grupogeam10/09.
- Pegar os dados que lá estão e inseri-los em uma planilha. (Obs: os nomes das feactures na planilha devem estar iguais aos do dataset.
- Salvar o arquivo.
- Abrir o widget FILE, no Orange e fazer o carregamento desses dados.
- Exibir os dados em uma tabela, com o widget data table.
- Ligar os dados ao widget predictions

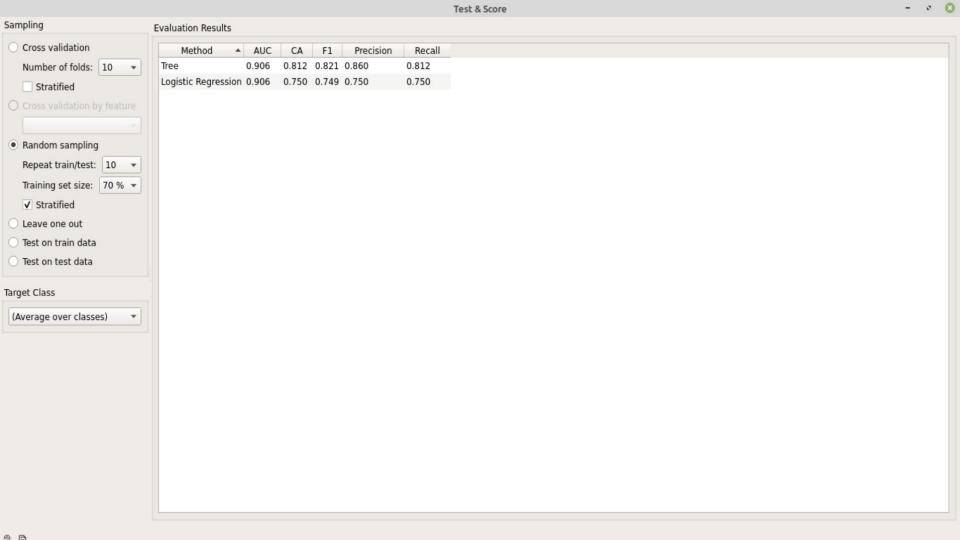


Testando os Algoritmos





- Agora é hora de usar o widget Test Score, para comparar qual dos dois modelos é mais adequado para a resolução do problema.
- A eficiência é medida pelo Acuraccy.



Conclusão





- Com base na imagem anterior, percebemos que o algoritmo de Árvore é mais eficiente que o de Regressão Logística.
- Um dos fatores é que o de Regressão Logística geralmente é utilizado quando o label é de fator binário, o que não é o caso nesse problema, já que temos 3 possíveis resultados.

- 0 0



Data

Paint Data

Select

Rows

Conca...

Test & Score