

# Linguagem de Programação II

Prof. Antonio Carlos Sobieranski

DEC7532 | ENC | DEC | CTS



UNIVERSIDADE FEDERAL  
DE SANTA CATARINA

# Linguagem de Programação II

## Aula 01 – Apresentação e Aspectos Gerais da Disciplina

- Prof. Antonio Carlos Sobieranski  
a.sobieranski@ufsc.br
- Formação em Ciência da Computação: bacharel, mestrado e doutorado.
- Área de Concentração: Metodologias de Computação
- Disciplinas Ministradas:
  - Linguagem de Programação II
  - Lógica Aplicada a Computação
  - Visão Computacional e Reconhecimento de Padrões



# Linguagem de Programação II

## Aula 01 – Apresentação e Aspectos Gerais da Disciplina

- Dinâmica da disciplina:
  - bastante prática e discussões teóricas;
  - **leitura detalhada do material (moodle e demais) por conta dos discentes**
  - **Melhor fonte de consulta: web**
- Objetivo: **pragmatismo**, focamos em solucionar problemas do mundo real, vislumbrando as suas soluções
- Nas nossas aulas: *code, code, test, debug, code, code, code, code, code, .... , +code*

# Linguagem de Programação II

## Aula 01 – Apresentação e Aspectos Gerais da Disciplina

- Itens necessários para o desenvolvimento em C++:
  - O conhecimento da linguagem
  - A biblioteca padrão de C++ e o compilador (GNU GCC)
  - Ambiente de desenvolvimento ? **Opcional**  
*Atom, emacs, Eclipse, Netbeans, Codeblocks, Visual Studio, à livre escolha*
  - Depuração de Código: **Opcional, mas muito importante**

# Linguagem de Programação II

## Primeiro warmup

- Ver enunciado Moodle
- Estudo e utilização de:
  - Input e output padrão da stl: *cin*, *cout*
  - Leitura de arquivo: *fstream*, *ifstream*, *ofstream*
  - Uso do tipo *string*
  - Armazenamento em ED: uso do tipo *vector*

## Contato

Prof. Antonio Carlos Sobieranski

DEC | A316

E-mail: [a.sobieranski@ufsc.br](mailto:a.sobieranski@ufsc.br)



UNIVERSIDADE FEDERAL  
DE SANTA CATARINA