

Jogo da Força

Ítalo Hugo da Silva
italohugo94@gmail.com
UFRN/CERES/BSI

Marcelo de Souza Vieira
marcelos0uz4@hotmail.com
UFRN/CERES/BSI

Introdução

O jogo da força é um jogo em que o jogador tem que acertar qual é a palavra proposta, tendo como dica o número de letras e o tema ligado à palavra. A cada letra errada, é desenhada uma parte do corpo do enforcado. O jogo termina ou com o acerto da palavra ou com o término do preenchimento das partes corpóreas do enforcado.

Funcionalidades do Projeto

Para começar o jogo se desenha uma base e um risco correspondente ao lugar de cada letra.

Por exemplo, para a palavra "MERCADO", se escreve

M E R C A D O -----> _ _ _ _ _

O jogador que tenta adivinhar a palavra deve ir dizendo as letras que podem existir na palavra. Cada letra que ele acerta é escrita no espaço correspondente.

M E R C A D O → M _ _ C A _ _

Caso a letra não exista nessa palavra, desenha-se uma parte do corpo (iniciando pela cabeça, tronco, braços...)

O jogo funciona com um sistema de contagem de pontos:

- Você só pode errar no máximo 6 vezes.
- A cada vez que você errar irá perder 1 ponto.
- Se não errar irá ganhar 6 pontos.
- Se você for enforcado ficará com 0 pontos.

O sistema oferece ao usuário antes de começar o jogo um login com senha onde o usuário pode cadastrar seu nome e senha para começar a jogar e acompanhar a quantidade de pontos feita pelo mesmo.

Também existe um sistema de contagem de pontos em que cada jogador, quando acabar seu jogo pode salvar sua pontuação ou "score" e assim montar um lista de rankings com a pontuação do mais alto ao mais baixo, por exemplo, jogador 1 fez x jogadas e obteve x pontos, este jogador terá sua jogada salva e o próximo jogador poderá consultar os jogadores e suas devidas pontuações.