

Generation

BRASIL

1. Um **método** é um bloco de código que contém uma série de instruções. Um programa faz com que as instruções sejam executadas chamando o método e especificando os argumentos de método necessários.

 A

Falso



Verdadeiro

2. Onde é possível fazer a **declaração** de um método?



Dentro de uma classe



Dentro de um Record



Dentro de um Struct



Dentro de uma Função

3. A **assinatura** de um método consiste respectivamente de:

Parametros

Nome

Nivel de acesso

Nivel de acesso

 A

Modificadores opcionais

Parametros

Tipo de retorno

Modificadores opcionais

Nome

Tipo de retorno

Nivel de acesso

Modificadores opcionais

Tipo de retorno

Nome

Parametros

 B

4. `public static int Dividir(int a, int b);`

O que pode ser falado sobre o método acima:

Método publico, de instância, que

Método publico, estatico, que aguarda

 Aaguarda retorno do tipo inteiro, chamado B

Dividir, que espera 2 parametros a e b

retorno do tipo string, chamado Dividir,

que espera 2 parametros a e b

Método publico, estatico, que aguarda
retorno do tipo inteiro, chamado Dividir,
que espera 2 parametros a e b

5. `public static void Dividir(int a, int b);`

O que pode ser falado sobre o método acima:



Método publico, estatico, que nao aguarda retorno, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b



Método publico, estatico, que aguarda retorno do tipo string, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b



Método publico, estatico, que aguarda retorno do tipo inteiro, chamado Dividir, que espera 2 parametros a e b

6. Qual a diferença de um método de **instância** e um **estático**?



O método de instância precisa ser chamado pela sua instância, ja o estatico pode se chamado pelo seu nome



O método de instância precisa ser chamado pela seu nome, ja o estatico apenas pelo seu objeto



Não há nenhuma diferença

7. **Funções locais** são métodos privados de um tipo que estão aninhados em outro membro. Eles só podem ser chamados do membro que os contém.



Falso



Verdadeiro

8. **Funções locais** podem ser declaradas apartir de?



Métodos



Construtores



Outras funções locais

9.

```
// Isso é um Método
private static string Dividir(int a, int b)
{
    if (eDividendoMenorIgualZero(a))
    {
        return "Dividendo menor ou igual a zero";
    }

    return string.Format($"{a} / {b} = {a / b}");

    //Isso é uma Função interna
    bool eDividendoMenorIgualZero(int a)
    {
        if (a <= 0)
        {
            return true;
        }
        return false;
    }
}
```

A responsabilidade do **método** da figura é dividir e a **função** é garantir que um dividendo não passe se for menor ou igual a zero!.



Verdadeiro



Falso

