

# Generation

BRASIL

1. Algoritmo, é uma sequência de passos que visão atingir um objetivo bem definido

Verdadeiro

B Falso

2. Quais são as 3 qualidades que um algoritmo deve ter

Cada passo do algoritmo deve ser uma instrução que possa ser realizada

B O algoritmo deve ser um programa

A ordem dos passos deve ser precisamente determinada

C O algoritmo deve ter fim

3. Algoritomo para fazer miojo:

- 1.Pegar uma panela;
- 2.Colocar água;
- 3.Acender o fogo;
- 4.Esperar a água ferver;
- 5.Colocar o miojo na água sem a embalagem;
- 6.Retirar do fogo após 3 minutos;
- 7.Colocar o tempero;

Todas as instruções podem ser realizada

B Fere a qualidade de não ter fim.

A ordem dos passos esta precisamente determinade

4. Algoritomo para trocar de lampada:

- 1.Pegar uma lâmpada nova da mesma potência da queimada;
- 2.Coloque uma escada embaixo da lâmpada queimada;
- 3.Gire a lâmpada queimada no sentido anti-horário até que ela solte;
- 4.Suba na escada até alcançar a lâmpada queimada;
- 5.Posicione a lâmpada nova no bocal e gire no sentido horário até sentir o aperto;
- 6.Dessa da escada e acenda no interruptor;
- 7.FIM

A ordem dos passos não esta precisamente determinade

B Fere a qualidade de não ter fim.

C Todas as instruções podem ser realizada

5. Representação esquemática feita através de gráficos que ilustram a transição de informações entre os elementos que o compõem.

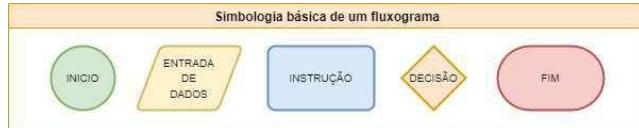
A Fluxograma

B Algoritmo

C Portugol

D Variáveis

6.



Em fluxograma a forma **inicio** representa:

A Uma instrução do programa

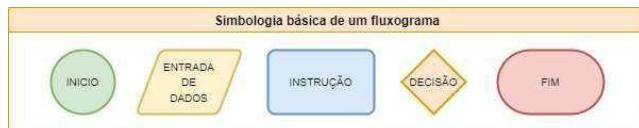
B Uma condição do programa

C O começo do programa

D O final do programa

E Não tem significado

7.



Em fluxograma a forma de **Entrada de dados** representa:

A Váriaveis definidas apenas no começo do programa

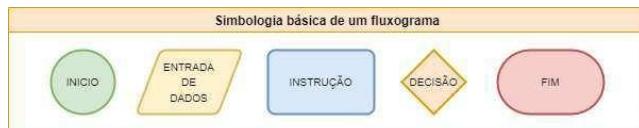
B Uma instrução do programa

C Variaáveis definidas en todo decorrer do programa

D O começo do programa

E Uma condição do programa

8.



Em fluxograma a forma de **Instrução** representa:

A Variaveis a serem definidas

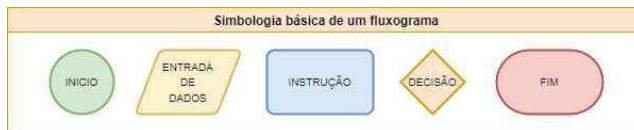
B Uma condição do programa

C Ações a ser tomadas

D O começo do programa

E Uma instrução do programa

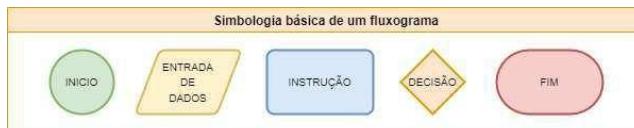
9.



Em fluxograma a forma de **decisão** representa:

- A Variaveis a serem definidas
  - B Ações a ser tomadas
  - C Uma instrução do programa
  - D O começo do programa
- X Representa uma condição que altera o fluxo da aplicação

10.



Em fluxograma a forma de **fim** representa:

- A Todas as ações não foram devidamente executadas
  - B Representa uma condição que altera o fluxo da aplicação
  - C O começo do programa
  - D Variaveis a serem definidas
- X Todas as ações foram devidamente executadas

11. O que é uma pseudolinguagem?

- A Uma linguagem de programação fortemente tipada e acoplada
  - B Uma linguagem de programação fracamente acoplada e orientada a objetos
- X Uma linguagem de programação genérica e rica em detalhes

12. Quaia das linguagens abaixo é uma pseudolinguagem?

- A Python
- B VisualG
- C C#
- D Portugol

13. As palavras **pare**, **faca**, **senao**, **enquanto** são exemplos de?

- A Algoritmos
- B Tipos primitivos
- C Palavras reservadas
- D Variaveis

14. **Palavras reservadas** são componentes da própria linguagem e não podem ser redefinidas.

- A Verdadeiro
- B Falso

15. Sabendo que, variável é o nome dado a uma constante que recebe um tipo primitivo de dado, quais opções abaixo são consideradas um tipo primitivo em Portugol?



logico



inteiro



real



caracter

16.

```

29  programa
30  {
31      funcao inicio()
32      {
33          const inteiro MAIORIDADE = 18
34
35          inteiro idade, anos
36
37          escreva("Digite sua idade: ")
38          leia(idade)
39
40          anos = MAIORIDADE - idade
41
42          se (anos > 0)
43          {
44              escreva("Falta(m) ", anos, " ano(s) para você atingir a maioridade\n")
45          }
46          senao
47          {
48              escreva("Você já atingiu a maioridade\n")
49          }
50      }
51 }
```



Na linha 33 e 35 temos a declaração de variaveis



Na linha 37 e 38 temos 2 palavras reservadas



O programa possue uma condição



Dois resultados são mostrados na tela

17.

```

28  programa
29  {
30      funcao inicio()
31      {
32          inteiro soma = 0, numero, contador
33
34          escreva("Digite o número até o qual deseja somar: ")
35          leia(numero)
36
37          // Repete até o contador atingir o valor informado pelo usuário
38
39          para (contador = 0; contador <= numero; contador++)
40          {
41              soma = soma + contador // Soma o valor atual do contador
42          }
43          escreva("A soma de 1 até ", numero, " é: ", soma, "\n")
44      }
45 }
```

Quantas palavras reservadas existem da linha 32 até á 44?



5



6



7



4