Prof. Igor Machado Coelho LISTA 2 - Árvores

1. Considere uma árvore binária completa composta pelos seguintes elementos

(representação sequencial): 10,20,15,12,8,5,7, 1 e 2.

- (a) Apresente o percurso de pré-ordem na árvore
- (b) Apresente o percurso em-ordem na árvore
- (a) Apresente o percurso de pós-ordem na árvore
- 2. Considere uma estrutura MAX-heap representada pelo seguinte vetor de níveis: 20, 10, 15, 4, 7, 8, 3, 1, 2
- (a) efetue a remoção do elemento de maior prioridade: desenhe a árvore e vetor

passo-a-passo

- (a) efetue a inserção do elemento 16 (sem considerar a remoção anterior): desenhe a árvore e vetor passo-a-passo
- 3. Considere a seguinte estrutura para uma árvore binária:

```
class Arvore {
public:
   No* raiz;
};

class No {
public:
   No* esq;
   No* dir;
};
```

- (a) Escreva um algoritmo para computar a soma das folhas
- (b) Escreva um algoritmo para efetuar um percurso de pós-ordem
- (c) Escreva um algoritmo para efetuar um percurso de em-ordem
- (d) Escreva um algoritmo para efetuar um percurso de pré-ordem
- (e) Escreva um algoritmo para computar a altura de um dado nó
- (f) Escreva um algoritmo para computar o fator de balanceamento de um dado nó
- (g) Escreva um algoritmo para percorrer a árvore em níveis
- (h) Escreva um algoritmo para computar o produto dos nós