

Lista de Exercícios 2

Tema 02. Introdução à linguagem Python.

Instruções:

- A solução dos problemas deve ser realizada utilizando a linguagem Python, e as boas práticas de programação para esta linguagem.
 - A solução dos exercícios (apenas código fonte script ou notebook) deve ser colocada no Github no repositório do aluno em uma pasta chamada Lista02.
 - Os exercícios i e ii da presente lista são obrigatórios e devem ser entregados por todos os estudantes, o exercício iii é opcional e deve ser considerado para obter a nota máxima na avaliação do tema.
-
- i. Implemente o exercício i da lista anterior Multímetro quebrado? utilizando a linguagem Python.
 - ii. Implemente o exercício ii da lista anterior Jogo do Craps. utilizando a linguagem Python.
 - iii. Implemente o exercício iii da lista anterior Jogo de Batalha Naval utilizando a linguagem Python.