

Italo Soares

Salvador, BA | (71) 9 8346-6997

linkedin.com/in/soares-italo | github.com/italosoaresdelima | italosoares.dev@gmail.com | italosoaresdelima.github.io/

RESUMO

Cursando Engenharia de Software (3º semestre) na Universidade Católica do Salvador, atualmente estou em busca da minha primeira oportunidade de estagiar na área de Tecnologia da Informação.

Possuo uma base sólida em Front-end, e domínio de arquitetura de layouts responsivos com Grid e Flexbox, além do uso de Figma para prototipagem e design.

No Back-end, desenvolvo sistemas com Java e Python, com familiaridade em arquitetura de APIs e gestão de dados em MySQL.

Minha capacidade de entrega é complementada por qualificações em metodologias ágeis, e a ferramenta de gestão Jira, garantindo um desenvolvimento organizado e eficiente.

SKILLS

Back-end:

- > Linguagens: Java e Python.
- > SQL: MySQL
- > APIs: FAST.

Front-end & Ferramentas:

- > Linguagens: HTML, CSS e JavaScript.
- > Layout & Design: Grid, Flexbox e Figma.
- > Versionamento & Deploy: Git e GitHub.

Ágil:

- > Metodologias: Scrum, Kanban
- > Ferramentas: Jira.

Pacote Office:

- > Ferramentas: Excel, Word, PowerPoint e Power BI.

PROJETOS

Portfólio Pessoal | Projeto pessoal | italosoaresdelima.github.io/

Portfólio interativo desenvolvido em Front-end para apresentar minhas competências em Engenharia de Software, servindo como uma prova prática das minhas habilidades em HTML, CSS e JavaScript.

- > Utilização de CSS Grid e Flexbox para a construção de um layout moderno, adaptável e responsivo, garantindo uma experiência de usuário consistente em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.
- > Utilização de Git para controle de versão, permitindo um desenvolvimento organizado através de commits.
- > Uso do Figma para planejar e refinar a estética e usabilidade da interface antes da codificação.

Dados do Trabalhador | Projeto pessoal | github.com/italosoaresdelima/Dados-Trabalhador---JAVA

Sistema desenvolvido em Java, para gerenciar dados de trabalhadores e calcular a renda total com base em múltiplos contratos por Hora, demonstrando proficiência em POO.

- > Aplicação de lógica de controle de fluxo e manipulação de datas para cálculo preciso da renda mensal, considerando a adição e subtração de contratos.
- > Utilização de conceitos de POO como classes, enumerações, encapsulamento e composição.
- > Versionado e mantido no Git/GitHub, o que garante a restreabilidade do histórico de desenvolvimento e organização do código.

EDUCAÇÃO

Universidade Católica do Salvador

Fev 2025 - Nov 2028

Bacharel em Engenharia de Software

Disciplinas Relevantes: Lógica de Programação, Programação Orientada a Objetos, Front-End, Processos de Software, Raciocínio Lógico, Sistemas Operacionais e Metodologias Ágeis.

Infinity School

Jun 2025 - Jul 2026

Tecnólogo em Programação Full-Stack IA

Disciplinas Relevantes: Lógica de Programação, Programação Orientada a Objetos, Banco de Dados e Figma.

CERTIFICAÇÕES RELEVANTES

Algoritmos e Lógica de Programação | Git e GitHub | Fundamentos do Excel | Workshop Figma | Introdução ao Scrum | Power BI | Fundamentos do Kanban e ferramentas ágeis | Fundamentos de HTML e CSS