

Info Carona

Milestone 2

No projeto Info Carona tentamos explorar todo o aprendizado da disciplina, Sistema de Informação, buscando uma codificação extensível, legível e flexível.

- Dos padrões de criação usamos o singleton nas classes Repositório e Id.
- Dos padrões estruturais criamos uma facade para usar nos testes do easyaccept.
- Dos padrões comportamentais criamos um observer que é utilizado nos vários sistemas do projeto.

Durante todo o desenvolvimento do projeto buscamos aplicar o conhecimento sobre os padrões GRASP:

- Information Expert
- Creator
- Controller
- Low coupling
- Polymorphism
- High cohesion

Milestone 3

- Dos padrões de criação aplicamos mais singleton nas classes de subsistemas(SistemaNegociação, SistemaRaiz, SistemaCarona, SistemaUsuarioNaoLogado, SistemaUsuario).
- Dos padrões comportamentais criamos outro observer(ObservaCaronas).
- Dos padrões estruturais usamos o composite para poder mesclar tipos de caronas, exemplo: carona rachada comum ou uma escapada rachada.

Continuamos com o cuidado em aplicar todos os padrões grasps e gof da melhor forma possível, conforme aprendido na disciplina de SI.