

Este documento constitui o enunciado da tarefa de implementação do Projeto 2 de Laboratório de Programação Modular. As tarefas anteriores foram realizadas com a portabilidade do sistema para o *framework* Spring nas últimas aulas, de maneira guiada, com o professor. Este projeto é individual.

Título do projeto: *Xulamb's Heavy Rentals* (XHR), integrada com Spring

Após a integração do cadastro de equipamentos e aluguéis com o *framework* Spring e a persistência de dados no banco, chegou a hora de permitir o uso do sistema pelas diversas filiais da XHR. O modelo UML abaixo mostra a modelagem da entidade *Filial* e seus métodos (procure o gerente de projeto em caso de dúvidas acerca deles):

Filial
- nomeFilial: String - equipamentos: List<Equipamento>
+ Filial(nome: String) + cadastrarEquipamento(novo: Equipamento) : int + buscarEquipamento(descricao: String) : Equipamento + maiorArrecadacao() : Equipamento + maiorArrecadacao(equipamento1: String, equipamento2: String) : Equipamento + relatorioFilial() : String

Suas tarefas agora são:

- Observar a explicação sobre os códigos atuais de modelos, controladores e DTOs do sistema;
- Implementar o modelo de *Filial*;
- Implementar o controlador de *Filial* para acessar as operações permitidas pelo modelo;
- Testar seus modelos e controladores, armazenando dados de 4 equipes e partidas entre elas;
- Exportar o SQL dos dados no console de visualização do SGBD.

Artefatos esperados para 16/10, horário de aula: (7 pontos)

- Criar modelo da *Filial*;
- Criar e executar pelo menos uma operação no controlador da *Filial*;

Artefatos esperados para 22/10: (7 pontos)

- Demais requisitos do trabalho.

Instruções e observações:

- Não é obrigatório utilizar os códigos fornecidos como base para a tarefa. Você pode continuar trabalhando no seu próprio código, caso prefira.
- O projeto deve estar hospedado na tarefa correspondente do GitHub Classroom.
- Os requisitos do projeto cobrem conteúdos que serão ministrados ao longo das semanas das matérias de *Programação Modular* e *Laboratório de Programação Modular*;
- Para a correção, será considerado o último *commit/pull request* feito dentro do prazo de entrega;