

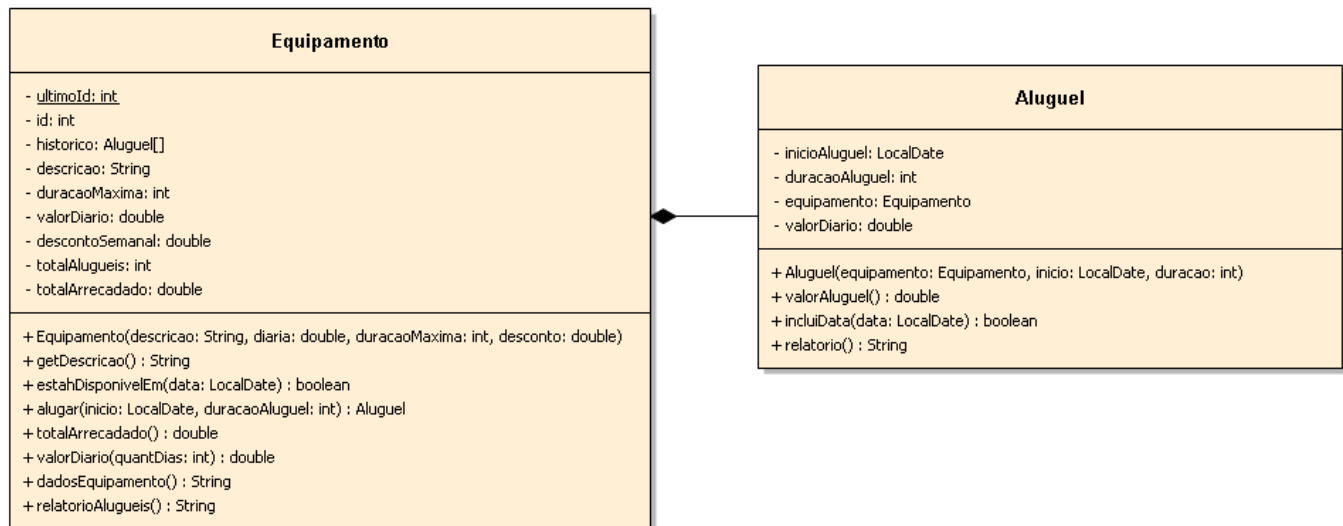
Este documento constitui o enunciado da última tarefa do Projeto 1 de Laboratório de Programação Modular. Este projeto é individual. Novos requisitos e restrições surgirão nas próximas fases do projeto e podem depender desta tarefa; portanto, fique atento ao que deve ser feito e aos prazos de entrega.

Título do projeto: Xulamb's Heavy Rental

Agora que temos implementadas e testadas as classes **Equipamento** e **Aluguel**, a XHR nos pediu que fosse disponibilizado um aplicativo simples que permita cadastrar os dados das transações efetuadas pela empresa e fornecer informações básicas sobre a situação de equipamentos e aluguéis. Já existe um código inicial que carrega dados de equipamentos de um arquivo texto para a memória, porém nada além disso. A XHR precisa que sejam feitas as implementações:

- Carregar aluguéis a partir de um arquivo texto conforme o formato abaixo;
- Cadastrar novos equipamentos em memória a partir do aplicativo.
- Cadastrar novos aluguéis em memória a partir do aplicativo.
- Mostrar os dados do equipamento que tem maior arrecadação em aluguéis até o momento.
- Mostrar os dados de um equipamento específico escolhido pelo usuário.

Algumas atualizações foram feitas no modelo de classes, que pode ser visto a seguir.



Arquivo de dados

```

3 //quantidade de equipamentos
Equipamento1;255.0;12;5 //descrição;valor diário;duração máxima;desconto (%)
Equipamento2;512.0;7;8
Equipamento3;375.0;9;0
Equipamento1;04/08/2024;6 //equipamento alugado;data de início;duração
Equipamento2;23/08/2024;4
Equipamento1;12/08/2024;9
Equipamento3;01/09/2024;8
FIM //fim de arquivo
  
```

Tarefa 3: Completar o aplicativo para que cumpra os requisitos esperados pela XHR.

Artefatos esperados para 25/09, horário da aula (6 pontos):

- Carregar dados de aluguéis do arquivo texto;
- Permitir cadastro de novos aluguéis e equipamentos via sistema;

Artefatos esperados para 01/10: (4 pontos)

- Demais requisitos do aplicativo.

Instruções e observações:

- Não é obrigatório utilizar os códigos fornecidos como base para a tarefa. Você pode continuar trabalhando no seu próprio código, caso prefira.
- O projeto deve estar hospedado na tarefa correspondente do GitHub Classroom.
- Os requisitos do projeto cobrem conteúdos que serão ministrados ao longo das semanas das matérias de *Programação Modular* e *Laboratório de Programação Modular*;
- Para a correção, será considerado o último *commit/pull request* feito dentro do prazo de entrega;