Practica No.1 GNU/Linux & Microcontrolador

Departamento Académico de Sistemas Digitales Instituto Tecnológico Autónomo de México Primavera 2019

JEAN PAUL VIRUEÑA ITURRIAGA FABIÁN ORDUÑA FERREIRA 155265 159001

Abstract - Esta práctica es una introducción al Laboratorio de Principios de Mecatrónica en la cual se trabajó con la terminal de GNU/Linux, Git y Arduino para que el equipo tenga un acercamiento más profundo a estas herramientas. Para eso se hicieron ejercicios con los comandos básicos de la terminal y de Git y se realizaron circuitos con una tarjeta Arduino para prender un led en función de ciertas restricciones establecidas en programas precargados a la tarjeta.

I. INTRODUCCIÓN

La terminal de un sistema operativo es una herramienta poco conocida pero muy poderosa ya que si se sabe utilizar, se puede llegar a trabajar con una computadora de manera rápida y mucho más eficiente al trabajar en un lenguaje de bajo nivel. Por otra parte, Git se ha convertido en una herramienta indispensable para trabajar en proyectos que involucren con código ya que permite tener un control de versiones para poder desarrollar programas con la seguridad de tener un respaldo en la nube. Otra herramienta sumamente útil son los sistemas embebidos ya que con ellos se pueden automatizar un sin número de necesidades y saber usarlos es el primer paso poder satisfacer estas necesidades.

Es por eso que el objetivo de esta práctica es aprender a utilizar la terminal de GNU/Linux, Arduino y Git. Es por eso que durante la práctica el equipo realizó dos ejercicios. El primer ejercicio consiste en acceder a crear y clonar un repositorio desde Github para después realizar una serie de comandos desde la terminal. El segundo ejercicio consistió en codificar y cargar algunos códigos al Arduino y crear circuitos básicos con el fin de que la tarjeta Arduino MEGA 2560 prenda un LED siguiendo ciertos requerimientos.

En cuanto a la organización, este reporte se compone de un marco teórico, donde se presentan la tecnología empleada durante la práctica y se explican los conceptos, seguido del desarrollo de la solución propuesta para llegar al objetivo de la práctica y una breve justificación de dicha solución. Después se hace una análisis de los resultados obtenidos para terminar con las conclusiones personales y los roles de cada integrante del equipo.

II. MARCO TEÓRICO

Arduino MEGA 2560: La Arduino MEGA 2560 es una tarjeta microcontrolador con 54 pines de entrada y salida digital y 16 de entrada y salida análoga, fue diseñada para realizar proyectos de robótica por Arduino, una plataforma de código abierto que se dedica a fabricar hardware y software [1 y 2].

Git: Git es un sistema para gestionar y monitorear contenido de un proyecto al almacenarlo dentro de un directorio que se actualiza al indicarle los cambio añadidos al proyecto [6].

GitHub: GitHub es un sistema controlador de versiones dentro de una plataforma desarrollada para almacenar código [7].

Microcontrolador: un microcontrolador es una computadora que está dentro de una circuito integrado, dicho circuito integrado forma un sistema embebido. Tiene la característica de contar con memoria, tener entradas y salidas programable y un procesador [5].

Sistema embebido: un sistema embebido es una computadora dedicada diseñada para realizar pocas funciones. Mientras que las computadoras de propósito general que fueron concebidas para realizar muchas funciones, los sistemas embebidos pueden ser optimizados en cuanto a costos, desempeño, eficiencia, tamaño entre otras cualidades [4].

Terminal: Una terminal es una interfaz no gráfica en la se escriben comandos para darle órdenes a la computadora [3].

III. DESARROLLO

Como parte del primero de los dos ejercicios realizados, hicimos una copia de un repositorio de Github (clonamos el repositorio) con la finalidad de conocer cómo funciona esta tecnología de control de versiones. Nos familiarizamos con el sistema operativo linux creando directorios y archivos desde la terminal, así como copiando ficheros y observando sus propiedades; además, eliminando archivos y empleando otros comandos en la terminal para reproducir tareas específicas.

Los pasos realizados para este ejercicio los presentamos a continuación.

Para familiarizarnos con Git y Github empleamos los siguientes comandos:

- git clone https://github.com/FabianOrduna/Lab Mecatronica para copiar el repositorio de internet.
- cd LabMecatronica para ingresar a la carpeta del repositorio recién clonado.

Para familiarizarnos con la creación y eliminación de ficheros y de archivos empleamos los siguientes pasos:

- Crear ficheros y archivos de la misma forma como se encuentran representados en el diagrama de la figura 1 con los comandos de la figura 2.
- Crear el fichero raíz con el siguiente comando mkdir Dir 1.
- Crear los subficheros con el comando mkdir Dir_1/Dir_11, y además con mkdir Dir 12.
- Crear sucesivamente los ficheros faltantes del diagrama, de la misma forma en que se crearon los ficheros en los puntos a) y b).
- Crear los archivos dentro de una ruta específica de ficheros. En el caso del arch_111 del diagrama, se crea con el siguiente comando vi
 Dir 1/Dir 111/Dir 111/arch 111
- Concluir la creación de los archivos faltantes como se hizo en el inciso anterior.

 Para observar la estructura de un fichero y sus sub ficheros y archivos internos, usamos el comando ls -aR. El resultado se puede observar en la figura 3.

Para la eliminación de archivos y ficheros recurrimos al manual de la instrucción para eliminar ficheros, ver figura 2.

- Para eliminar el arcivo arch_12111
 usamos la instrucción rm
 Dir_1/Dir_121/Dir_1211/Dir_12111/arc
 12111
- Para eliminar el fichero Dir_1211 usamos
 la instrucción rm -r
 Dir_1/Dir_121/Dir_1211/Dir_12111
- Para escribir en archivos con base en despliegue de información de archivos en ficheros, ver figura 4, empleamos el siguiente comando: cat /opt/arduino-1.8.3/examples/*/*.ino > example_file.txt.

Donde **cat** muestra las líneas de los argumentos.

Donde > guarda la información en el archivo puesto a continuación.

 Contar las líneas de un archivo en particular, ver figura 5, con el comando grep y argumento -wc

Además se empleó la instrucción top para conocer qué procesos corren en ese momento determinado y que recursos de la computadora están utilizando, ver figura 6.

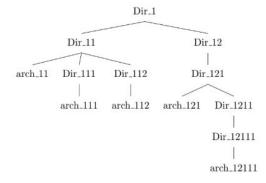


Figura 1. Diagrama de ficheros y archivos.

La segunda parte de los ejercicios consistió en resolver los siguientes problemas empleando un arduino:

1. Simular un alumbrado que responde a cambios en la intensidad luminosa del

ambiente. Mediante una fotoresistencia, se sensa la luminosidad del ambiente, al ser menor a un valor preestablecido se enciende un led. Adicionalmente, el led cambia de estado (encendido/apagado) al presionar un botón.

 Realizar un programa que reciba de entrada desde el teclado un número hexadecimal (0-f), valide la entrada y lo despliegue utilizando un display de 7 segmentos.

IV. RESULTADOS

Figura 2. Instrucciones para crear y eliminar ficheros y archivos.

Figura 3. Resultado del uso del comando ls -aR para mostrar estructura interna completa de un fichero.

```
restricted lackeds - / paut/ba2031/Principus observation to give a cample_file.txt // managements for a management of the party of the serial monitor. Graphical representation is available units pertial plater (fools serial Plotter news) Attach the center plus of a potentioneter to plus Ap and the outside plus to +5% and ground This example code is in the public domain.

*/

// the setup routine runs once when you press reset:
// the setup routine runs once when you press reset:
// arything else we will return STK_UMMONDH
default;
// (INC (OD == getch())
SERIAL.print((char)STK_UMMONDH);
ELSEJAL.print((char)STK_UMMONDH);
ELSEJAL.print((char)STK_UMMONDH);
```

Figura 4. Resultado de aplicar el comando cat /opt/arduino-1.8.3/examples/*/*/ino > example_file.txt

```
roboticaglabcl03:-/PaulFab2019/PrinciplosDeMecatronica/Practica_1$ grep arduino example_file.txt -wc 65
```

Figura 5. Resultado de aplicar el contador de líneas al comando empleado en la figura 4.

robotica@labcl03:-/PaulFab2019/PrinciplosDeMecatronica/Practica_1\$ top											
top - 15:41:23 up 3:10, 3 users, load average: 2.01, 2.06, 1.87 Tasks: 327 total, 1 running, 322 lieeping, 0 stopped, 4 robbie KD(pu(s): 5.7 up, 3.4 sy, 6.0 nl, 88.2 id, 2.6 wa, 6.0 hl, 0.0 st, 0.0 st KIB Res: 3713066 total, 143344 free, 599228 used, 2999224 buff/cache KIB Sapa; 3992716 total, 170332 free, 290384 used, 1897192 avail Ren											
PID USER PR NI VIRT RES SHR S SCPU SMEM TIME+ COMMAND											
	cobotica	28	. 0		122988	26348		21.9	3.3		gnome-shell
43	root	20	0	0	0	0	S	8.2	0.0	1:29.64	
1	root	28	0	185536	3924	2636	s	0.0	0.1	0:01.76	systemd
2	root	28	. 0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kthreadd
3	root	20	0	0	0	0	5	0.0	0.0	0:04.95	ksoftirod/0
5	root	8	-28	0	8	8	S	0.0	0.0	0:00.00	kworker/8:8H
7	root	28	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:08.37	rcu sched
8	root	28	. 0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	rcu bh
9	root	rt	8	0	8	8	S	0.0	0.0		migration/8
18	root	rt	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.03	watchdog/0
	root	rt	0	0	0	0	5	0.0	0.0	0:00.03	watchdog/1
12	root	rt		8	8	8	S	0.0	0.0	8:88.82	migration/1
13	root	28	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:03.98	ksoftirgd/1
15	root	0	-28	0	0	0	S	0.0	0.0		kworker/1:8H
16	root	rt	8	8	8	8	S	0.0	0.0	8:88.84	watchdog/2
17	root	rt	0	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.01	migration/2
	root	20	0	0	0	0	5	0.0	0.0		ksoftirgd/2
28	root		-28	8	8	8	S	8.8	0.0	0:00.00	kworker/2:8H
21	root	rt	0	0	0	0	5	0.0	0.0	0:00.03	watchdog/3
22	root	rt	8		8	6	S	0.0	0.0		migration/3
23	root	28	0	8	8	8	S	0.0	0.0	0:05.48	ksoftirod/3
25	root	0	-20	0	0	0	5	0.0	0.0	0:00.00	kworker/3:0H
	root	20	0	0	0	0	5	0.0	0.0		kdevtmpfs
	root	8	-28	8	8	8	S	8.8	0.0	8:88.88	
28	root	0	-28	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	perf
29	root	28	8	8	8	8	S	8.8	0.0		khungtaskd
38	root	8	-28	8	0	8	S	8.8	0.0		writeback
	root	25	5	0	0	0	5	0.0	0.0	0:00.00	
	root	39	19	0	0	0	5	0.0	0.0	0:00.00	khugepaged
	root	0	-28	8	8	8	S	8.8	0.0	8:88.88	
34	root	0	-20	0	0	0	S	0.0	0.0	0:00.00	kintegrityd

Figura 6. Procesos y recursos que utilizan de la computadora.

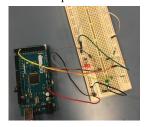


Figura 7. Circuito para resolver problema del botón y de la fotoresistencia mencionados anteriormente.

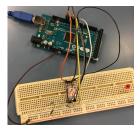


Figura 8. Circuito para resolver problema de entrada por teclado de un número entre 0 y F para desplegar la información al display de 7 segmentos.

V. CONCLUSIONES

Jean Paul Virueña Iturriaga

Fue muy interesante profundizar mi conocimiento sobre la terminal, cada vez le veo más utilidad a la herramienta y me dan ganas de usarla más a menudo. En cuanto a Git, quedé un poco decepcionado de su uso en esta práctica que es una herramiento con la que trabajo frecuentemente. Lo que más me sorprendió fue la simplicidad con la que se trabaja con Arduino.

Fabián Orduña Ferreira

Gracias a esta práctica, puede adquirir nuevos conocimientos sumamente relacionados entre sí. En primer lugar, aprendí a manejar la terminal de Linux para crear directorios, archivos, ver la forma en cómo los distintos programas necesitan de cierta capacidad de cómputo; también, logré gracias a

este manejo de la terminal poder trabajar en buena forma con el controlador de versiones Git y con la plataforma de Github de manera básica. Por otro lado puse en práctica los conocimientos teóricos de sistemas embebidos al construir soluciones específicas de los ejercicios planteados a resolver en el Arduino.

VI. ROLES

A lo largo de la práctica ambos miembros trabajamos en el diseño de las soluciones planteadas. En el reporte Paul se enfocó más a la parte del abstract, la introducción y el marco teórico y Fabián se enfocó más con la parte del desarrollo y de los resultados.

VII. FUENTES DE CONSULTA

https://www.techopedia.com/definition/3636/embe dded-system

https://www.techopedia.com/definition/3641/micro controller

https://www.statista.com/statistics/218089/global-market-share-of-windows-7/#0

https://www.techopedia.com/definition/28960/git https://www.w3schools.com/whatis/whatis_github.asp

https://store.arduino.cc/usa/arduino-mega-2560-rev 3

https://www.arduino.cc/en/Guide/Introduction

- [1] Arduino. (n.d.). Arduino Mega 2560 Rev3. Retrieved January 31, 2019, from https://store.arduino.cc/usa/arduino-mega-2560-rev 3
- [2] Arduino. (n.d.). What is Arduino? Retrieved January 31, 2019, from https://www.arduino.cc/en/Guide/Introduction
- [3] EcuRed. (n.d.). Terminal de GNU/Linux. Retrieved January 31, 2019, from https://www.ecured.cu/Terminal_de_GNU/Linux
- [4] Techopedia. (n.d.). What is an Embedded System? Definition from Techopedia. Retrieved January 31, 2019, from https://www.techopedia.com/definition/3636/embe dded-system
- [5] Techopedia. (n.d.). What is a Microcontroller? Definition from Techopedia. Retrieved January 31, 2019, from https://www.techopedia.com/definition/3641/micro

https://www.techopedia.com/definition/3641/micro controller

[6] Techopedia. (n.d.). What is Git? - Definition from Techopedia. Retrieved January 31, 2019,

from

https://www.techopedia.com/definition/28960/git [7] W3schools. (n.d.). What is GitHub? Retrieved January 31, 2019, from https://www.w3schools.com/whatis/whatis_github.asp