מבוא ל-PYTHON – מה אנחנו כבר יודעים

- ⟨PYTHON) הכרות עם שפת התכנות פייתון
 - PYTHON ▶ הכרות עם סביבת העבודה של
 - כ תחביר השפה: ➤
 - עמשתנים √
 - עסוגי משתנים √
 - ערשמה √
 - **√הדפסה**
 - אופרטורים√
 - עיעוד√

אתרים מומלצים ללמידת Python

הכל נמצא ברשת, צריך רק לדעת איפה לחפש:

אתרים ללמוד עצמי

- The Algorithm Design Manual by Steven S Skiena (highly recommended)
- Python Documentation
- Think Python: How to Think Like a Computer Scientist by Allen B. Downey
- Python Programming WikiBook
- The Python Tutorial official tutorial

מבוא ל-PYTHON – מה אנחנו נלמד השבוע

- כתחביר השפה:
- אופרטורים בוליאנים ✓
 - עמשפטי תנאי√
 - **√לולאות**

אופרטורים בוליאנים

- ניזכר במשתנים בוליאנים ≻
- נכיר אופרטורים יחסיים ולוגיים \succ
 - ננסח ביטויים בוליאנים 🗲
 - נכיר טבלאות אמת >

משתנים (Variables) בוליאנים

ם משתנים בוליאניים, Boolean variables, הם משתנים שיכולים לקבל רק אחד משני ערכים

אמת True

או

שקר False

ם שימו לב: יש משמעות לאותיות גדולות וקטנות. □

אופרטורים (Variables) בוליאנים וביטויים בוליאנים

- ם אופרטור, operator, היא סוג של פקודה בפייתון, שמפעילים על משתנים
- ם ביטוי בוליאני, בדומה למשתנה בוליאני, יחזיר כפלט אחד משני ערכים True או False ערכים

- ">" האופרטור הוא True הביטוי 5>3 יחזיר את הערך 5>3
- ">" האופרטור הוא 2>3 הביטוי 2>3 יחזיר את הערך ביטוי 1

אופרטורים (Variables) בוליאנים

:שישנן שתי קבוצות של אופרטורים בוליאניים

❖ קבוצה אחת היא הקבוצה של האופרטורים היחסיים כגון גדול, קטן, שווה, ושונה. עבור האופרטורים היחסיים נהוג להשתמש בכתיב המזכיר מאד את הכתיב המתמטי.

,OR ,AND :קבוצה שנייה היא של האופרטורים <mark>הלוגיים ↔ ↔</mark>

and & l

NOT

אופרטורים (Variables) יחסיים

הטבלה הבאה מכילה רשימה של כל האופרטורים היחסיים:

משמעות	האופרטור
?y - שווה ל	x==y
?y - שונה מ x שונה מ	x!=y
?y -האם x גדול מ	x>y
?y -האם x גדול או שווה ל	x>=y
?y - האם x קטן מ	x <y< td=""></y<>
?y -האם x קטן או שווה ל	x<=y

שימו 🧡

.x באשר אנו רושמים $\frac{x=3}{2}$ המשמעות היא השמה של הערך 3 בתוך משתנה שנקרא

.3 באשר אנו רושמים x==3 המשמעות היא אופרטור הבודק האם הערך של

שימו 🧡

כאשר בודקים אם שני מספרים עשרוניים שווים, רצוי <u>לא</u> להשתמש בסימן ההשוואה (==) אלא לבדוק שההפרש בין שני המספרים מאוד קטן. השוויון יכול להיות לא מדויק בגלל ייצוג הספרות לאחר הנקודה במחשב . לדוגמא אם המספרים S ו-T הם עשרוניים, ונרצה לבדוק אם הם שווים, נשתמש בפעולת התנאי הבאה: :(f (abs(S-T)<=10^(-6)):

טבלאות אמת 🗖

פעולת האופרטורים הלוגיים מתוארת באמצעות טבלאות אמת.

טבלת אמת היא טבלה המשמשת להצגת הערכים השונים שביטוי בוליאני יכול לקבל.

טבלת אמת עבור אופרטור "וגם" AND

הטבלה הבאה היא טבלת אמת של אופרטור וגם שסימנו הוא and:

הכוונה היא שכדי לקבל תשובת True, שני המשתנים חייבים להיות True. לדוגמא: כדי להתקבל למגמת פיזיקה בתיכון, עליך לקבל ציון סופי מעל 90 הן במתמטיקה והן במדעים, כלומר יש לקיים את שני התנאים.

Α	В	A and B
True	False	False
False	True	False
False	False	False
True	True	True

OR "טבלת אמת עבור האופרטור "או"

הטבלה הבאה היא טבלת אמת של אופרטור ה-או שסימנו הוא or:

הכוונה היא שכדי לקבל תשובת True, על אחד מהמשתנים (לפחות) להיות True. לדוגמא: כדי לזכות בפרס מעורבות חברתית, עליך להתנדב מספר שנים או להיות פעיל במועצת תלמידים מספר שנים.

Α	В	A or B
True	False	True
False	True	True
False	False	False
True	True	True

שימו 🤎

בניגוד ל'או' שאנו מכירים מחיי היום-יום, אופרטור ה'או' משמעו שלפחות אחד מהמשתנים יהיה True.

<u>באשר שניהם True - התוצאה של A או B עדיין תהיה</u>

אופרטור השלילה NOT

. פעולת אופרטור השלילה היא היפוך הערך הבוליאני

במידה וערך הביטוי שמימינו הוא True הוא יהפוך ל- False וההיפך. הטבלה הבאה היא טבלת אמת של אופרטור השלילה שסימנו not:

Α	not A
True	False
False	True

אופרטורים (Variables) לוגים - תרגול

טבלה א

	Α	В	not A and B
1	True	True	False and True = False
2	False	True	True and True = True
3	True	False	
4	False	False	

אופרטורים (Variables) אופרטורים

טבלה ב

	Α	В	not A and not B
1	True	True	
2	False	True	
3	True	False	
4	False	False	

משפטי תנאי

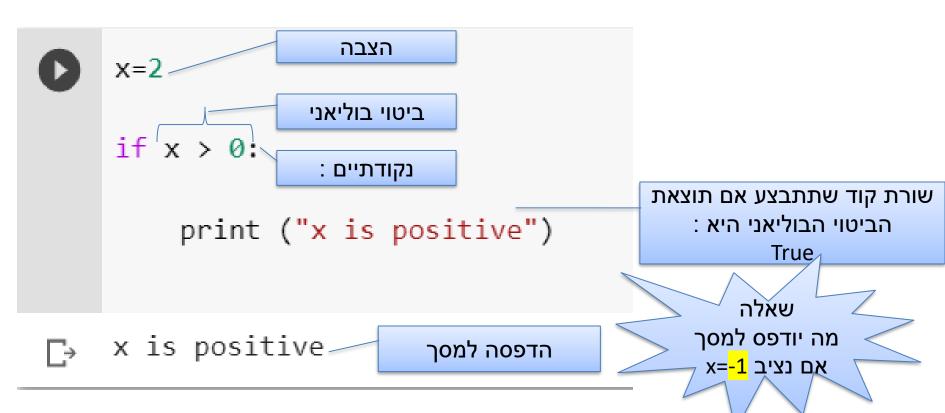
IF >

ELIF >

ELSE >

if משפטי תנאי

על מנת לכתוב תוכניות שימושיות, אנחנו צריכים לבדוק תנאים ולשנות את מהלך התוכנית בהתאם



if משפטי תנאי

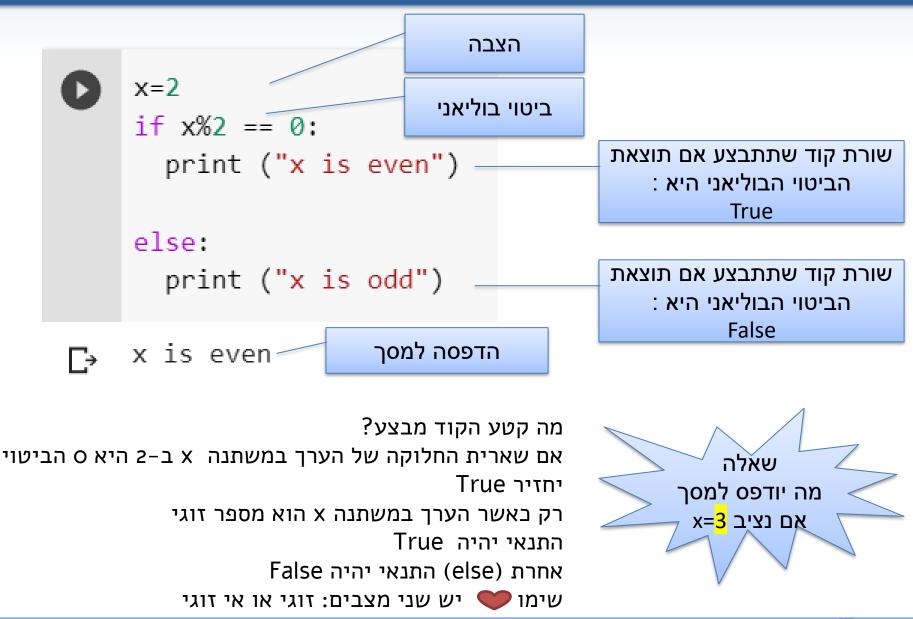
```
if x > 0:
    print ("x is positive")

x is positive
```

שימו 🤎

המשפט בשורה שלאחר ה-if לא מתחיל בתחילת שורה, יש רווח קודם ("הזחה"). פייתון יבצע את רצף הפקודות שנמצאות בהזחה אם התנאי מתקיים.

if, else משפטי תנאי



תרגול 1 - תנאים

כתבו תכנית המקבלת כקלט מספר **חיובי** כלשהו

אם המספר גדול מאפס וזוגי ציירו שורה המורכבת מכוכביות כמספר שנקלט

לדוגמא עבור 8 יודפס:

* * * * * * * *

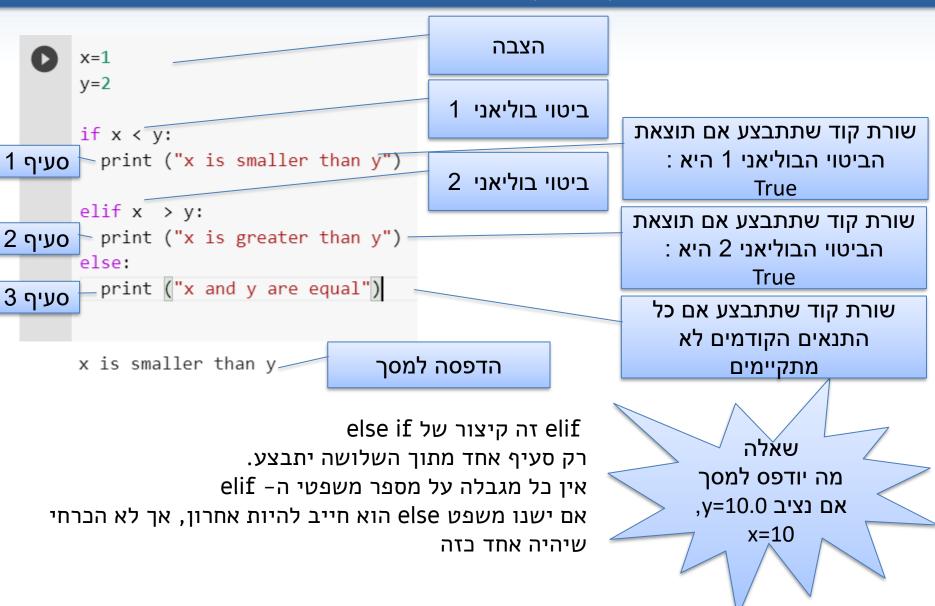
:אחרת

צייר שורה המורכבת מפלוסים כמספר שנקלט

לדוגמא עבור 5 יודפס:

+ + + + +

if, elif, else משפטי תנאי



תרגול 2 - תנאים

כתוב\י תכנית המקבלת כקלט שני מספרים.
אם המספר הראשון הוא גדול מהמספר השני
התכנית תדפיס את המספר הראשון
אחרת אם המספר השני שווה למספר הראשון
התכנית תדפיס "שווים"
אחרת התכנית תדפיס "את המספר השני"

לולאות

FOR לולאת ≻

WHILE לולאת

לולאות - הקדמה

מה קורה כאשר רוצים לחזור ולבצע מספר רב של פעמים פקודות שחוזרות על עצמן בתוכנית?

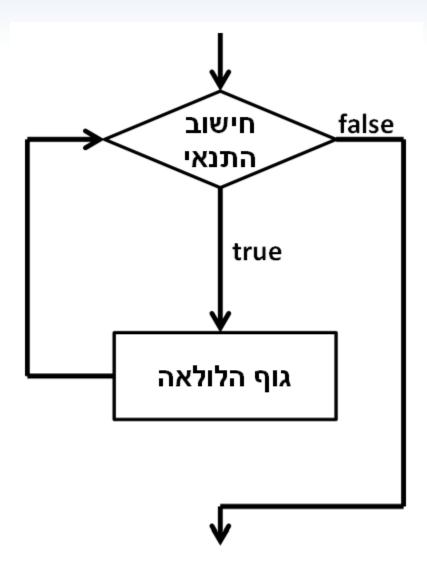
לולאות הן דבר מאוד שימושי שמאפשר לנו לחזור מספר רב של פעמים על חלקים בתוכנית כאשר תנאי כלשהו מתקיים. כאשר התנאי מפסיק להתקיים, החזרה על הפקודות מפסיקה.

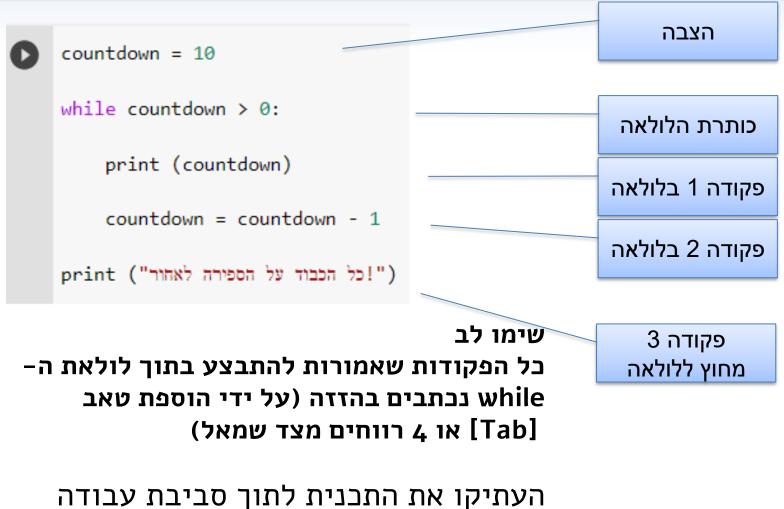
for..in. -ו while הלולאות אותן תכירו הן:

כל עוד = while

ישנן בעיות תכנות שבהן מספר הפעמים שבהן לולאה אמורה לחזור על עצמה לא ידוע מראש, והלולאה חוזרת על עצמה **כל עוד** תנאי מסוים מתקיים.

while -בבעיות אלו משתמשים בלולאת ה





העתיקו את התכנית לתוך סביבת עבודה של פייתון והריצו אותה. מה התוצאה שמתקבלת על המסך?

?כיצד זה עובד

- 1. אתחלנו את ערך המשתנה countdown ל-10.
- 2. בכניסה ללולאת ה-while מתבצעת הערכת התנאי:countdown>o
 - ?false או true האם תוצאתו. 3
 - בצע את True בל עוד תוצאת התנאי היא בל עוד תוצאת התנאי היא הפקודות בגוף הלולאה:
 - countdown הדפסת ערך של
- עדכון ערכו ע"י החסרת 1 מערכו הקודם
 - 2. באשר תוצאת התנאי היא False, צא מלולאת ה– while
 - ביצוע while, -לאחר יציאה מלולאת ה- 6. הפקודות הבאות בתכנית

שימו לב

חשוב מאוד לשנות את ערך המשתנה/משתנים בלולאת התנאי על מנת שהתנאי בסופו של דבר יהפוך ל- False והלולאה תסתיים, אחרת הלולאה לעולם לא תסתיים ותהיה לולאה אינסופית.

```
countdown = 10

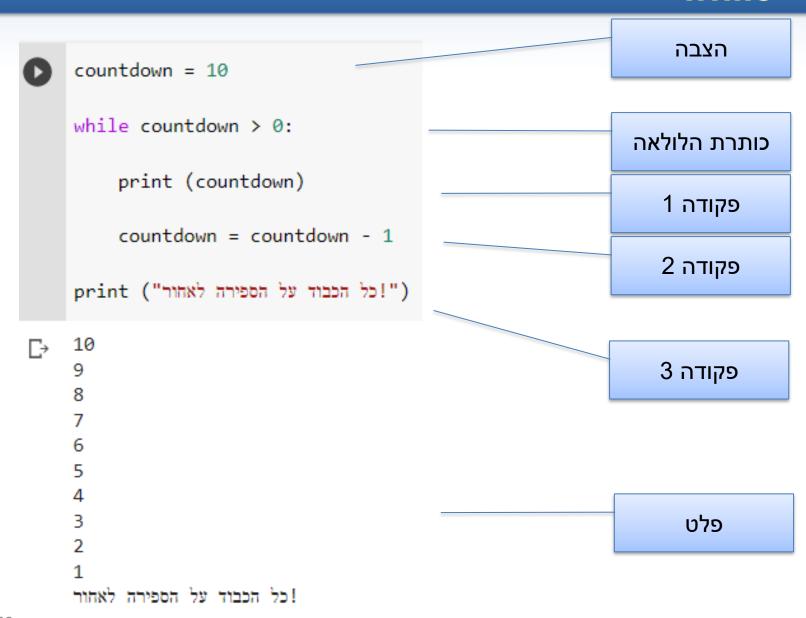
while countdown > 0:

print (countdown)

countdown = countdown - 1

print ("!כל הכבוד על הספירה לאהור")
```

```
    □→ 10
    9
    8
    7
    6
    5
    4
    3
    2
    1
```



while תרגול 3 - לולאות

?מה יודפס לאחר הרצת הקוד הבא

```
x = 0
while x < 5:
    print("hello")
    x = x + 1</pre>
```

א. ב.
hello hello
hello hello
hello hello
hello hello
hello hello
hello
hello

while תרגול 3 - לולאות

?מה יודפס לאחר הרצת הקוד הבא

```
x = 0
while x < 5:
    print("hello")
    x = x + 1</pre>
```

.τ ... hello hello hello hello

א. ב. hello hello

while תרגול 4 - לולאות

?כמה פעמים הלולאה בקוד הבא תתבצע

```
x = 0
while x < 5 or x < 6:
    print("hello")
    x = x + 1</pre>
```

```
א. ב. ג. ד.
6 5 7
```

while תרגול 4 - לולאות

?כמה פעמים הלולאה בקוד הבא תתבצע

```
x = 0
while x < 5 or x < 6:
    print("hello")
    x = x + 1</pre>
```

ד. לא תתבצע בכלל د. 6 ... 5 ...

while תרגול 5 - לולאות

?hello כמה פעמים יודפס

```
num = 10

while True:
    if num > 5:
        break
        print("hello")
    num = num + 1
```

ד. לא יודפס בכלל ג 6 ב. 5

א.

while תרגול 5 - לולאות

?hello כמה פעמים יודפס

```
num = 10

while True:
    if num > 5:
        break
    print("hello")
num = num + 1
```

ד. לא יודפס בכלל

א. ב. ג. 6 5 7

while תרגול 6 - לולאות

מה יהיה הערך של num בסיום ההרצה?

```
num = 10

while True:
    if num > 5:
        break
    print("hello")
num = num + 1
```

```
л. х. д. х. т. 5 11 10 2
```

while תרגול 6 - לולאות

מה יהיה הערך של num בסיום ההרצה?

```
num = 10

while True:
    if num > 5:
        break
    print("hello")
num = num + 1
```



for - לולאות

לכל טווח ערכים for

ישנן בעיות תכנות שבהן הלולאה חוזרת על עצמה <u>לכל טווח</u>

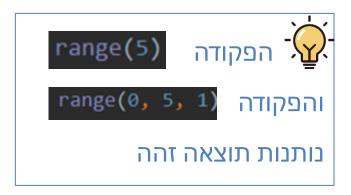
<u>של ערכים</u>. הלולאה תתבצע מספר מוגדר של פעמים

for -בעיות אלו משתמשים בלולאת ה

לולאות for תרגול 7 - לולאות

```
for i in range(5):

print("hello")
```

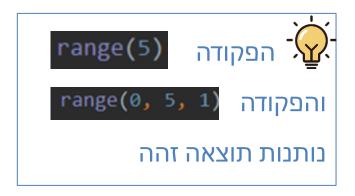


כמה פעמיים תוצג על המסך המילה hello?

א. ב. 4 5

לולאות for תרגול 7 - לולאות





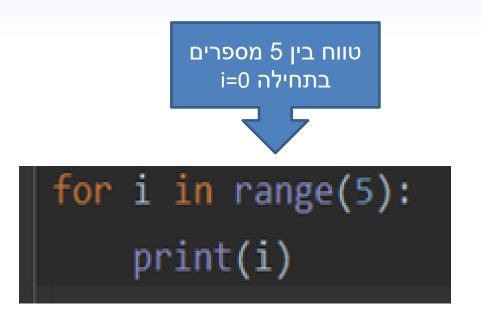
כמה פעמיים תוצג על המסך המילה hello?

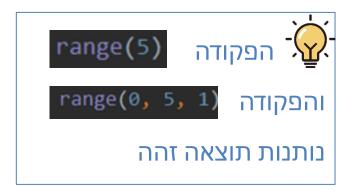
ב.

4



לולאות for תרגול 8 - לולאות

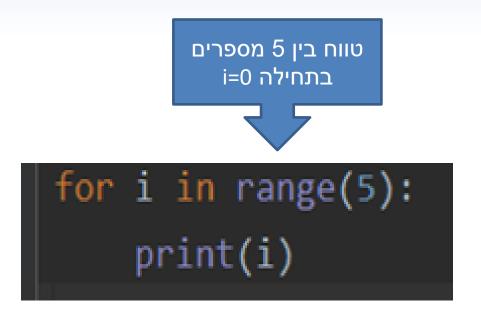


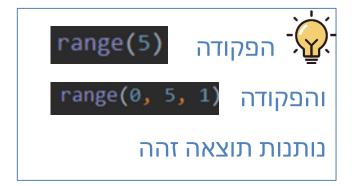


?מה יוצג על המסך

ב.	.א.
0	1
1	2
2	3
3	4
4	5

לולאות for תרגול 8 - לולאות





?מה יוצג על המסך



ב.	۸.
0	1
1	2
2	3
2	4
4	5

```
for i in range(1, 5):
    print(i)
```

מ 1 עד 4

```
for i in range(1, 10, 2):
    print(i)
```

מ 1 עד 9 בקפיצות של 2

```
if in range(1, 5):
    if i == 3:
        continue
    print(i)
```

מ 1 עד 4 לא כולל 3

תרגול

עד 40 dr שרצה מ 0 עד 40 for כתבו לולאת

עבור מספרים זוגיים היא מדפיסה את המספר ולידו את המילה "זוגי" עבור מספרים אי זוגיים היא מדפיסה את המספר ולידו את המילה "זוגי"

שרצה כל עוד המשתמש לא רשם 999 עבור מספרים זוגיים היא מדפיסה את המספר ולידו את המילה "זוגי" עבור מספרים אי זוגיים היא מדפיסה את המספר ולידו את המילה "זוגי"

> כתבו תכנית המקבלת כקלט מהמשתמש מספר שלם בן 4 ספרות ומדפיסה אותו בסדר הפוך לדוגמא עבור קלט: 1234 יודפס: 4321

כתבו תכנית המקבלת כקלט שני מספרים שלמים מהמשתמש ומדפיסה את כל המספרים שביניהם (כולל את המספרים עצמם). לדוגמא, אם המשתמש הכניס את המספרים 3 ו- 6 אז הפלט יהיה:

4

3

5

6