

III. Enkapsulacja atrybutów w typach użytkownika (pojęcie klasy), konstruktor z domniemanymi argumentami, konstruktor z listą inicjalizacyjną.

Warunkiem wstępnym do realizacji tematów obecnego zajęcia laboratoryjnego jest kod z poprzedniego etapu (poprzedniego laboratorium). Ogólnym założeniem realizacji laboratoriów jest rozbudowa kodu albo jego modyfikacja nie powodująca redukcji jego funkcjonalności.

1. Zamienić ***struct*** na ***class***, w programie z etapu II. Atrybuty struktur powinni stać się prywatnymi. Trzeba określić wszystkie funkcje globalne, które właśnie powinny stać się funkcjami publicznymi klas oraz na podstawie tej analizy zmodyfikować kod. Uwzględnić w klasach, gdzie tylko to jest możliwe użycie konstruktorów, w tym z listą inicjalizacyjną oraz zademonstrować użycie argumentów domniemanych.
2. Po tych zmianach program powinien, minimalnie, realizować całą funkcjonalność z poprzedniego etapu (etap II), tzn. nie wolno redukować funkcjonalności, lecz tylko ją rozwijać (za to są naliczane dodatkowe punkty do oceny).
3. Podczas zajęcia zademonstrować działanie programu.
4. Pliki źródłowe wykonanego programu wgrać do tego zadania na Teams w określonym terminie.