

## V. Przeciążanie operatorów. Typ statyczny jako atrybut klasy.

**Warunkiem wstępnym do realizacji tematów obecnego zajęcia laboratoryjnego jest kod z poprzedniego etapu (poprzedniego laboratorium). Ogólnym założeniem realizacji laboratoriów jest rozbudowa kodu albo jego modyfikacja nie powodująca redukcji jego funkcjonalności.**

1. Wybrać klasy w których obowiązkowo powinien być przeciążony operator przypisania (=) i przeciążyć go. Uzasadnić swój wybór za pomocą komentarza umieszczonego w klasie obok deklaracji albo w definicji tegoż operatora.
2. Przeciążyć w wybranych klasach swojego programu operatory indeksowania [] do celów indeksowania tablicy obiektów lub wskaźników do obiektów.
3. Przeciążyć w wybranych klasach swojego programu operatorów strumieni wyjściowego oraz wejściowego.
4. Zademonstrować rozbudowę programu za pomocą agregacji w wybranej klasie prywatnego statycznego wskaźnika do obiektu wybranej klasy z pamięcią przydzieloną na stacku. Dopasować do dziedziny.
5. Zdefiniować w wybranych klasach i zademonstrować użycie konstruktorów przenoszących oraz przeciążonych operatorów przypisania przenoszących (na lepszą ocenę; zadanie domowe).
6. Podczas zajęcia zademonstrować działanie programu.
7. Pliki źródłowe wykonanego programu wgrać do tego zadania na Teams w określonym terminie.