

VI. Dziedziczenie. Polimorfizm.

Warunkiem wstępnym do realizacji tematów obecnego zajęcia laboratoryjnego jest kod z poprzedniego etapu (poprzedniego laboratorium). Ogólnym założeniem realizacji laboratoriów jest rozbudowa kodu albo jego modyfikacja nie powodująca redukcji jego funkcjonalności.

1. Rozbudować (albo zmodyfikować) istniejący kod przez definicję nowych klas, które powiązane będą z obecnymi klasami związkami dziedziczenia. Uwzględnić obecność minimalnie jednej klasy abstrakcyjnej z której się wywodzić minimalnie dwie klasy konkretne.
2. Klasy pochodne powinny implementować zachowanie abstrakcyjne, które nie sprowadza się tylko do wyświetlania zawartości danych. Powinno zostać zaimplementowane zachowanie, które nawiązuje na przykład do przetwarzania danych (najlepsi pracownicy z odpowiednim stażem i osiągnięciami otrzymują podwyżkę), obliczenia informacji statystycznych, dostarczenia różnych zestawień informacji nie wynikających wprost z danych (rankingowanie według wybranych kryteriów, np. „Te samochody kupili osoby, które ...”), itd.
3. Polimorfizm zademonstrować na przykładzie tablicy o typie abstrakcyjnym.
4. Użyć kluczowych słów **final** oraz **override**.
5. Podczas zajęcia zademonstrować działanie programu.
6. Pliki źródłowe wykonanego programu wgrać do tego zadania na Teams w określonym terminie.