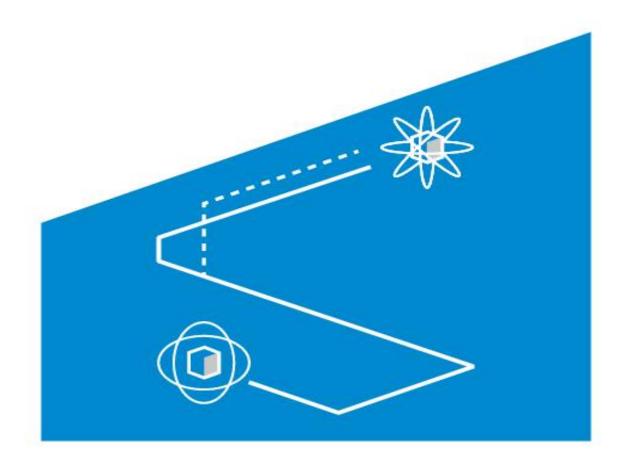


פרוייקט גמר



המכללה הטכנולוגית באר שבע קדימה מדע (ע״ר)

נושא: מערכת לניהול מוסך.

מוגש ע"י: קובי ביטון ואיתי אזולאי

קורס: תוכנה

מנחה: מיכאל חרסונסקי

חתימת מנחה:

ראש מגמה: איגור ברגמן

חתימת ראש מגמה :

באר שבע 2023.

	:	٦	רין	X	ת
--	---	---	-----	----------	---

לכבוד יחידת הפרויקטים מהייט

PDF יש לקרוא את הנספח להצעת הפרוייקט בקובץ הצעת פרוייקט **

הצעה לפרויקט גמר

א. פרטי הסטודנטים

תאריך סיום הלימודים	טלפון נייד	כתובת	ת.ז. 9 ספרות	שם הסטודנט
2023	0524892070	האנדרטה 1\2 באר שבע	316505387	קובי ביטון
2023	0527557909	אלי סיני 2/50 נתיבות	205612955	איתי אזולאי

שם המכללה המכללה הטכנולוגית באר שבע. סמל המכללה:

72204 מסלול ההכשרה: הנדסאים.

מגמת לימוד: תוכנה

מקום ביצוע הפרויקט: המכללה הטכנולוגית באר שבע

ב. פרטי המנחה האישי

מקום עבודה/תפקיד	תואר	טלפון נייד	כתובת	* שם המנחה
המכללה הטכנולוגית באר שבע	תואר שני	052-4738238	אביתר הכהן 7, באר שבע	מר חרסונסקי מיכאל

^{*} עבור מנחה אישי חדש יש לצרף קורות חיים, ניסיון מקצועי ותעודות השכלה לאישור מהייט.

Street.



חתימת הגורם המקצועי מטעם מהייט

חתימת המנחה האישי

1. שם הפרויקט : ממשק ניהול מוסך "Pimp My Ride"

2. רקע:

1.2 תיאור ורקע כללי:

המערכת משמשת לניהול המוסך: פתיחת כרטיסי עבודה, ניהול עובדים וניהול מלאי, לו"ז לקוחות ואפשרות לקביעת תור.

2.2 מטרות המערכת:

אפשרות לקביעת תור

מצד לקוח

קבלת הצעת מחיר לגבי •

טיפול/ תיקון תקלה

• פתיחת כרטיס עבודה

ניהול מלאי •

ניהול עובדים)שעות,שכר •

)ISI

• הזמנת חלפים/מוצרים

מספקים

3. סקירת מצב קיים בשוק, אילו בעיות קיימות:

כיום המצב במוסכים הוא כזה שלא מאפשר ללקוח לקבוע תור מבלי ליצור קשר טלפונית או להגיע פיזית למוסך, דבר שמכביד ומאריך את תהליך קבלת השירות מהמוסך. הצעת מחיר דיגיטלית במקום טפסי נייר.

4. מה הפרויקט אמור לחדש או לשפר:

הפרויקט אמור להקל על השתמש לקבל שירות דיגיטלי מהמוסך, החל מקביעת תור דיגיטלי דרך משך זמן טיפול ועד להצעת מחיר דיגיטלית, וכך הלקוח יכול לקבל החלטות מבלי לבזבז זמן מיותר במענה טלפוני או בהגעה למקום.

5. דרישות מערכת ופונקציונאליות:

:דרישות מערכת - 1.5

המערכת תפעל ע"י תוכנת מחשב שמותאמת למערכת הפעלה WINDOWS שתמומש ע"י מערכת הפעלה REACT NATIVE. צד visual forms C, בנוסף יהיה אפליקציית צד לקוח שתמומש ע"י C , הנתונים יישמרו בבסיס נתונים מקומי , #C , הנתונים יישמרו בבסיס לוחומים (בסיס לוחומים אודים).

- 2.5 דרישות פונקיונאליות:
- רשימת דרישות המשתמש מהמערכת, מהן הפעולות בהן נדרשת המערכת לתמוך.
 - : דרישות משתמש)מכונאין 1.2.5
 - 1.1.2.5 דיווח שעות עבודה
 - :)יועץ שירות 2.2.5 דרישות משתמש
 - 1.2.2.5 התחברות למערכת
 - עדכון פרטיים אישיים וסיסמא 2.2.2.5
 - 3.2.2.5 דיווח שעות עבודה
 - 4.2.2.5 פתיחה וסגירה של הצעות מחיר וכרטיסי עבודה.
 - :)מנהל דרישות משתמש
 - 1.3.2.5 כל דרישות משתמש יועץ שירות ובנוסף:
 - .2.3.2.5 עדכון פרטיים אישיים לעובדים
 - - 4.2.5 דרישות מנהל מערכת
 - 1.4.2.5 הוספה\הסרה\עדכון של משתמשים
 - 2.4.2.5 עריכת בסיס נתונים)יצרנים \ דגמים \ מלאי \ ספקים \ משתמשים(
 - 6. בעיות צפויות במהלך הפיתוח ופתרונות)תפעוליות , טכנולוגיות , עומס ועוד:(
 - 1.6 תיאור הבעיות הללו כפועל יוצא של דרישות המשתמש מהתוכנה:
 - בעיה 1: כפילויות של הצעות מחיר לאותו הרכב.
 - 1.6 פתרון אפשרי לבעיה מס 1:

שמירת הצעות מחיר לפי מספר ייחודי של ההצעה ולא לפי מספר רכב.

- 7. פתרון טכנולוגי נבחר:
- 1.7 טופולוגית הפתרון- כלומר: פרישת המערכת , היכן יתבצע יישום המערכת) deployment(, מרכיבי הפרישה. הנ"ל ברמת מערכת) לדוג' פרויקט פיתוח אתר אינטרנט: המערכת מורכבת משרת, ממשק משתמש בצד הלקוח,, DB's, טווח תקשורתי-אינטרנט, המערכת תיושם ברשת האינטרנט , יש להציג את דיאגרמת המערכת וכו ('
 - 2.7 טכנולוגיות בשימוש.)איזה ומדוע בכמה מילים(C פיתוח באמצעות C מאפשר תכנות ויזואלי לתוכנה שהולכת לרוץ על מערכת ההפעלה של ווינדוס.

- .#Ch בסיס נתונים שיתחבר לSql server –
- 3.7 שפות הפיתוח:)איזה שפות ומדוע בכמה מילים(?

#C 7.3.1

4.7 תיאור הארכיטקטורה הנבחר ת- הסבר בכמה מילים מדוע 3 Tier – הארכיטקטורה הנבחרת היא חלוקה ל

Architecture

הפרויקט מבוסס על database ולכן מומלץ להשתמש בגישת מודל השכבות.

לגישה יש יתרון של תחזוקה קלה. בשל החלוקה לשכבות ניתן לבצע שינויים בשכבה כלשהי בקלות ומבלי להשפיע על השכבות האחרות.

5.7 חלוקה לתכניות ומודולי ם

שכבת התצוגה: שכבת ממשק המשתמש

שכבת הלוגיקה העסקית: שכבת עיבוד המידע ושליחתו לשכבת התצוגה שכבת הנתונים:

שכבה של מסד נתונים האחראית על שמירה עדכון והוספה של מידע.

6.7 סביבת השרת)מקומי, וירטואלי, ענן, שירות אירוח(שרת מקומי ותחנות עבודה המחוברות באותה הרשת

- GUI ממשק המשתמש/לקוח 7.7 ממשק המשתמש/לקוח מוצג על גבי תוכנה של ווינדוס.
- 8.7 ממשקים למערכות אחרות/ API: הדפסת הצעות מחיר + כרטיסי עבודה +

תלושי שכר + דוחות + חשבונית.

9.7 שימוש בחבילות תוכנה:

1.8 פירוט מבני הנתונים

Employee: Id, FullName, ContactInformation, JobDefinition

EmployeeEntry: Employeeld, EntryTime, ExitTime

WorkTicket: Carld, Complaint, WorkTicketOfferld, Employeeld

WorkTicketOfferId: WorkTicketOfferId, Carld, PartsLayout, WorkLayout

 $\underline{\textbf{PartsCollection}} \colon \ \mathsf{PartId}, \ \mathsf{PartIName}, \ \mathsf{CostToConsumer}, \ \mathsf{CostToGarage}, \mathsf{Quantity},$

SafeQuantity

 $\underline{\textbf{ClientsCollection}} \colon \text{ CarId, CarOwnerName, CarOwnerContacts, CarHistoryTable}$

<u>CarHistoryTable</u>:Carld, WorkTicketHistory,Warranty

SuppliersCollection: SupplierId, SupplierName, SupplierContact

SuppliersOrders: Orderld, OrderInformation, OrderDate, SupplierId

ScheduleCollection: Carld, Date, WorkTicketOfferld

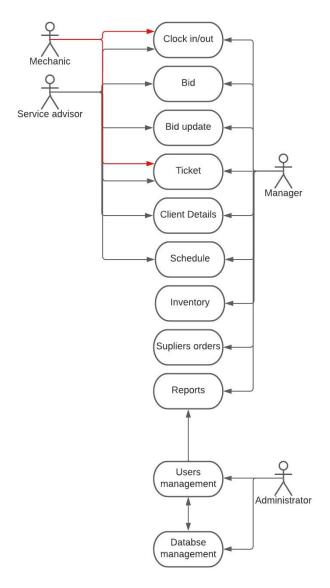
2.8 נא פרט את שיטת האיחסון)מאגר, קבצים ובאיזה טכנולוגיה(

בסיס נתונים SQL Server

3.8 נא ציין מנגנוני התאוששות מנפילה/קריסה/תמיכה בטראנזקציות.

המערכת מיועדת לשימוש בארגונים קטנים ומספר הפניות במקביל למסד הנתונים

והשרת אינו צפוי להיות גדול כלל.



10. תיאור המרכיב האלגוריתמי - חישובי

?איזה בעיה בא לפתור, איך יפתור 10.1

אלגוריתם ניהול מלאי יסייע במניעת כפל הזמנות בנוסף יתריע על מלאי שעומד להיגמר.

> אלגוריתם ניהול כרטיסי עבודה שתפקידו למנוע כפילויות של כרטיסי עבודה.

> > אנליטיות (איסוף מידע וניתוחים סטטיסטיים אנליטיות 10.2

חישוב שעות עבודה לעובד.

חלקים שנצרכו ועלויות ממוצעות לתקופת זמן. ניתוח הזמנות מספקים כולל דוחות של עלויות פר תקופת זמן. דוחות הכנסות והוצאות של המוסך. 11 תיאור / התייחסות לנושאי אבטחת מידע פרטי משתמשים רגישים וסיסמאות יוצפנו באמצעות ספריית .security.Cryptography המערכת מותקנת על שרת מקומי וללא גישה לרשת. משאבים הנדרשים לפרויקט: 12 מספר שעות המוקדש לפרויקט, חלוקת עבודה בין חברי הצוות: 12.1 סה"כ 350 שעות עבודה. חלוקי שווה בין חברי הצוות. 12.2 ציוד נדרש: מחשבים לכתיבת קוד. 12.3 תוכנות נדרשות: ידע חדש שנדרש ללמוד לצורך ביצוע הפרוייקט: 12.4 התממשקות להדפסה מתוך התוכנה. 12.5 ספרות ומקורות מידע: אינטרנט. מרצה. תוכנית עבודה לשלבים למימוש הפרויקט: 13 יזום הרעיון. ניתוח מערכת.

Visual studio code

SQLServer

ניתוח מבנה נתונים.

כתיבת קוד מערכת.

עיצוב.

בדיקות תוכנה.

14 תכנון הבדיקות שיבוצעו:

חשיבות	ידנית / אוטומטית	מקרה הבדיקה	מספר הדרישה במס מך האפיון	מספר
	ידנית	דיווח שעות עבודה	5.2.1.1	1
	ידנית	עדכון פרטים אישיים	5.2.2	2
	ידנית	פתיחה וסגירה של הצעות מחיר וכ רטיסי עבודה)וידוא שדות, וידוא פונ קציונליות תקינה, בדיקת כפל, בדיקת חישוב עלויות תיקון	5.2.2.4	3
	ידנית	הזמנת מלאים / התראה על מלאי שעומד להיגמר	5.2.3.3	4
	ידנית	מנהל מערכת- ניהול בסיס נתונים וניהול משתמשים	5.2.4	5

בקרת גרסאות)version control (15





			צרות ראש המגמה במכללה	ג. <u>הע</u>
			מאושר	
		الم	ישור ראש המגמה <u>.</u>	ד. אַי
23/10/23	3 תאריך:	: חתימה	ברגמן איגור	:שם:
		מה"ט	ערות הגורם המקצועי מטעם	ה. <u>הנ</u>
				

מה״ט	מטעם	צועי	המק	הגורם	אישור	.1



		112 1	
2	023/01/30		
_	תאריד:	חתימה:	שם
	,		



סימוכין: כלל 2

הצהרת סטודנט

205612955 : תעודת זהות אזולאי איתי אזולאי – שם איתי אזולאי

שם המכלל בה לומדים הסטודנטים: המכללה הטכנולוגית באר – שבע קדימה מדע (ע"ר)

אנו החתומים מטה מצהירים בזאת כי פחיקט הגמר וספר הפחיקט המצ"ב נעשו על ידינו בלבד.

פחיקט הגמר נעשה על סמך הנושאים שלמדנו במכללה ובאופן עצמאי.

פחיקט הגמרוספר הפחיקט נעשו על בסיס הנחייתו של המנחה האישי.

מקוחת המידע בהם השתמשנו לביצוע פחיקט הגמר מצוינים ברשימת המקוחת בספר הפחיקט. אנו מודעים לאחריות שהננו מקבלים על עצמנו על ידי חתימתנו על הצהרה זו שכל הנאמר בה את ורק אמת.

23/10/2023 מאריר:

:סטודנט 1 – חתימה

23/10/2023 :תאריך

סטודנט 2 – חתימה: —

אישור המנחה האישי

הריני מאשר שהפחיקט בוצע בהנחייתי, קראתי את ספר הפחיקט ומצאתי כי הוא מוכן לצורך הגשת הסטודנטים להגנה על פחיקט הגמר. שם המנחה: <u>מיכאל חרסונסקי</u> חתימה: ______ תאריך: 11/07/2023 אישור ראש המגמה

הריני מאשר שספר הפרויקט מוכן לצורך הגשת הסטודנטים להגנה על פרויקט הגמר.

שם ראש המגמה: איגור ברגמן חתימה: _______ תאריך: 11/07/2023

Pimp my ride תקציר הפרויקט

הפרויקט הוא מערכת ניהול מוסך רכבים הפועלת בסביבת Windows ומשתמשת בשפת תכנות #C C# עם ממשק משתמש באמצעות WinForms. המערכת נוצרה כדי לספק פתרון נוח ויעיל לניהול ותחזוקת רכבים במוסך.

התוכנה מטרתה לספק ייעול בניהול ובתחזוקת הרכבים, כולל ניהול לקוחות, רכבים, פעולות תחזוקה, ותיקונים.

הפרויקט כולל בתוכו:

1. ניהול לקוחות:

- הוספה, מחיקה ועדכון של פרטי לקוחות.
 - צפייה ברשימת לקוחות ופרטיהם.

2. ניהול רכבים:

- הוספה ועדכון של פרטי רכבים, כולל דגם, שנת ייצור, ומספר רישוי.
 - תצוגה וניהול של רשימת רכבים במוסך.

3. תחזוקה ותיקונים:

- רישום פעולות תחזוקה ותיקונים לכל רכב.
- היסטורית טיפולים עבור רכבים שטופלו במוסך.

4. ממשק משתמש ידידותי:

- עיצוב והפעלה נוחים של ממשק משתמש באמצעות WinForms
 - קלות בשימוש, כולל תפריטים וכפתורים לפעולות נפוצות.

5. אחסון נתונים:

- שימוש בממסד נתונים SQL Server שרץ על שרת מקומי.

טכנולוגיות ש<u>וטפות:</u>

WinForms ומשתמש בשפת עם Visual Studio אעם סביבת פיתוח שב שפת תכנות #C בשפת תכנות בשפת כטכנולוגיה לבניית ממשק המשתמש.

<u>השגחה על קוד:</u>

הקוד נכתב בסגנון נקי וארגוני, כולל תיעוד רלוונטי להבטחת קריאות ותחזוקה קלה בעתיד.

<u>לסיכום</u>:

המערכת מספקת פתרון מתקדם ויעיל לניהול מוסך רכבים, מסייעת בשמירה על רשומות נכונות ומספקת ממשק משתמש ידידותי המאפשר ניהול יעיל ונוח של פרטים ופעולות שונות.

תוכן עניינים:

- .1 מבוא.
- 2. עקרונות התכנון.
- בסיס הנתונים. handlers כניית Controllers לכל ישות (טבלה) בבסיס הנתונים.
 - 2.2 שימושים בספריות.
 - 3. תיאור העבודה
 - 3.1 ממשק המשתמש.
 - .3.2 צד השרת.
 - 3.3 בסיס הנתונים.
 - 4. מסכי המשתמש
 - Login 4.1
 - Dashboard 4.2
 - Tickets 4.3
 - .4.3.1 יצירת כרטיס עבודה חדש.
 - 4.3.2 כל הכרטיסים הפתוחים.
 - .4.3.2.1 כרטיס עבודה
 - 4.3.2.1.1 הוספת חלקים לכרטיס עבודה.
 - 4.3.2.1.2 הוספת עבודות לכרטיס עבודה.
 - 4.3.2.1.3 סגירת כרטיס עבודה(תשלום).
 - .4.3.2.1.3.1 תשלום במזומן
 - .4.3.2.1.3.2 תשלום בכרטיס אשראי.
 - .4.3.3 יצירת הצעת מחיר
 - 4.3.4 הצעות מחיר פתוחות.
 - Clients 4.4
 - 4.4.1 חיפוש לקוח.
 - 4.4.2 טבלת כל הלקוחות.
 - 4.4.3 יצירת לקוח חדש.
 - Storage 4.5
 - 4.5.1 טבלת כל הספקים.
 - 4.5.2 יצירת ספק חדש.
 - .4.5.3 יצירת הזמנה מספק.
 - 4.5.4 כל החלקים במחסן.
 - 4.5.5 כל ההזמנות שבוצעו.
 - Admin 4.6
 - 4.6.1 יצירת משתמשים חדשים.
 - 4.6.2 עמוד תחזוקה הכולל בתוכו הכנסת מידע למערכת.
 - 4.6.3 הכנסת דגמי רכבים חדשים למערכת.
 - 5. קוד המערכת
 - 5.1 ממשק המשתמש.
 - 5.2 שרת העיבוד.
 - 5.3 בסיס הנתונים.

<u>.1 מבוא</u>:

בעידן המודרני, המערכות הממוחשבות תובנה נוספת ומעמיקה בכמעט כל תחום של חיינו. עם עליית הטכנולוגיה, הצורך בכלים דיגיטליים לניהול יעיל וממוקד של מגוון תחומים עולה. אחד מתחומים אלו הוא תחום ניהול הרכבים והמוסכים, שבו מתעסקים בשולי הטכנולוגיה וההנדסה יחד.

בהקפדה על האספקטים השונים של ניהול ותחזוקת הרכב, החלטנו לפתח מערכת ניהול מוסך Visual רכבים באמצעות סביבת הפיתוח WinForms רכבים באמצעות טכנולוגיית WinForms, מיועדת להקל ולשדרג את תהליכי הניהול והתחזוקה של רכבים במוסך.

מטרה:

המטרה העיקרית של המערכת היא ליצור כלי יעיל וידידותי למשתמש המסייע בניהול ובמעקב אחר פעולות התחזוקה והתיקונים של רכבים במוסך. באמצעות ממשק משתמש אינטואיטיבי ותכונות יעילות, המערכת מאפשרת למנהלי המוסך ולצוות התחזוקה לשמור על מעקב מדויק ומעודכן של רכביהם ולשרת את לקוחותיהם בצורה מקצועית ויעילה.

תכנון ומבנה:

התוכנה פותחה בהתבסס על ארכיטקטורת קוד יציבה וקלה לתחזוקה, ותומכת בניהול רשומות מקומי באמצעות בסיס נתונים. בניית הממשק נעשתה באמצעות WinForms, מה שמבטיח יעילות ונוחות בשימוש.

בעזרת הפרויקט, אנחנו מקווים לתרום למתקדמים בתחום ניהול הרכב והמוסך ולהפוך את תחום זה ליותר יעיל וזמין, עם מערכות מתקדמות וידידותיות למשתמש.

2. עקרונות התכנון:

בחרנו להשתמש בארכיטקטורת REST API אשר משתמשת במודל שפשוט, יעיל ונפוץ עבור שירותים רשתיים. הנה סיכום קצר על טעמי לבחירה זו:

יעילות ניהולית:

- (Representational State Transfer) משתמשת במודל יעיל וקל שהקלט שלו קריא וקריא את התקשורת בין השרת והלקוח, וגורם לפרויקט להיות נגיש וקל לתחזוקה.

: סטנדרטיזציה

- הוא סטנדרט נפוץ כאשר הוא חלק מהאינטרנט ומערכת ה-WWW. זה מאפשר REST איכות קוד גבוהה, נגישות ושיבוץ נתונים בצורה יחידה ואחידה בפרויקט.

תקשורת גמישה:

- REST מספק גמישות בתקשורת, וזהו יתרון חשוב בפרויקטים שבהם ישנם מספר פלטפורמות ולקוחות שונים.

אוטונומיה בכתיבה:

באמצעות REST , כל רשות בקצה הלקוח והשרת יכולה לפעול באופן עצמאי ולא תלויה יותר REST מדי בשינויים בצד השני. זה מקנה ניתוח והתקנות באופן נפרד.

תמיכה בפורמטים פתוחים:

- REST מתמקדת בשימור קריאות ונגישות של המידע, בדרך כלל תחת פורמטים פתוחים כמו XML או JSON. זה מאפשר ללקוחות ולשרתים שונים להבין ולתקשר בצורה יעילה.

בחירת REST API מציינת את המחויבות לבנות מערכת יעילה, קלה לתחזוקה, ומותאמת לכמה שווקים ופלטפורמות ככל שזה אפשרי. היא מספקת פתרון טכנולוגי פשוט ויעיל שמתמקד בהעברת מידע בצורה ברורה וקריאה, עומדת בסטנדרטים נפוצים, ומאפשרת תקשורת נגישה ויעילה בין רכיבי המערכת.

Controllers and Handlers 2.1

:(בקרים) Controllers

- המחלקות האחראיות על לקבל ולתת קלט ופלט למערכת.
- כל בקר מתמקד בתפקיד מסוים, כגון ניהול לקוחות, רכבים, או פעולות תחזוקה.
- מטרתם העיקרית היא להפנות בקשות הגעה מהלקוחות לפונקציות הנכונות לטפל בהן.

(טפלים): HANDLERS

- מחלקות אשר מיועדות לטפל בבקשות קצה, כל טפל יורש ממחלקה אבסטרקטית אשר מיועדת לטפל במקרה ספציפי.
 - נוצרו כך שכל הטפלים ייכתבו לפי נהלים מוגדרים מראש, מה שמבטיח יחידות קוד, קריאות, ותחזוקה יעילה.

המבנה שלנו נבנה בצורה אשר בה הוא נוקט בגישה פונקציונלית, קצרה וברורה, המקנה את היכולת לפתח בקלות פונקציות חדשות ולתחזק את הקוד בצורה יעילה. המודל שנבחר מסייע לנו לקיים כתיבת קוד בצורה אחידה ומאורגנת היטב בפרויקט, וכמובן מוודא שכל הקוד עומד בנהלים ובסטנדרטים שהוגדרו מראש.

2.2 שימוש בספריות חיצוניות:

בפרויקט שלנו, נעשה שימוש יעיל ומועיל בספריות חיצוניות לצורך ייבוא והשתמשות בפונקציות ויכולות נוספות מקוד מוכן. הנה סיכום שמסביר את השימוש בספריות חיצוניות בפרויקט:

הגדרת מערכת:

הפרויקט משתמש בהגדרות חיצוניות לפרק או להגדיר משאבים מסוימים. דוגמת כך היא הפרויקט משתמש בהגדרות חיצוניות לפרק או להגדיר שאבים מסוימים. דוגמת כך היא השימוש בספריית Newtonsoft. Json

:RESTful פעולות

- הפריאה היצוניות משמשות לקבל ולשלוח בקשות HTTP, כמו אותו יכולת הכתיבה והקריאה הפריאת מובנית ב- \mathbb{C}^+ לא מתקנת את הפרויקט.
 - . איצוני API- איצוני HttpClient חיצוני לביצוע קריאות ל-

ניהול נתונים:

- עבודה עם מסדי נתונים או פורמטים מסוימים יכולה להינתן יחסית בקלות באמצעות ספריות חיצוניות. לדוגמה, שימוש ב-Entity Framework לשימוש נוח ויעיל עם מסדי נתונים.

:תיעוד וקוד יעיל

- השימוש בספריות מקל על תיעוד הקוד, כי זה יכול להקל על ההבנה של מקורות חיצוניים וכך להפחית את סיכוני השגיאה.

לסיכום, שימוש יעיל בספריות חיצוניות בפרויקט מאפשר פתרונות מוכנים לשימוש, ביצועים יעילים ותמיכה בתחומים ספציפיים כמו ניהול נתונים ותקשורת עם מערכות חיצוניות.

3. תיאור העבודה:

בפרויקט זה, בחרנו להשתמש בארכיטקטורת "לקוח-שרת", באמצעות תקשורת מבוססת API.

צד הלקוח:

צד הלקוח, הידוע גם כ Front-End הוא ממשק המשתמש או האפליקציה שבה המשתמשים מתקשרים, בחרנו להשתמש בארכיטקטורה זו על מנת שבמקרה בעתיד נוכל להרחיב את השימוש בפרויקט וליצור עוד ממשקי משתמש, כגון אפליקציית ווב, אפליקציית מובייל וכוי .

צד השרת:

השרת אחראי לעבוד הבקשות מהלקוח, לביצוע הלוגיקה הנדרשת ולניהול התקשורת עם מסד הנתונים, כשהשרת מקבל בקשת HTTP מהלקוח הוא מעבד את הבקשה, נכנס להתקשרות עם מסד הנתונים (במידת הצורך) ומחזיר מענה HTTP ללקוח.

מסד הנתונים:

מסד הנתונים אחראי לאחסון ולניהול המידע של התוכנה, בחרנו להשתמש בSql Server, אך בזכות הבחירה בארכיטקטורה זו, ניתן להרחיב ולהשתמש במספר מסדי נתונים כפי שנצטרך.

לסיכום, ארכיטקטורת לקוח-שרת מספקת הפרדה של תפקידים ומאפשרת לכל אחד מהצדדים להתפתח באופן עצמאי ללא תלות אחד בשני, בנוסף מסייעת לסקל את השרת ומסד הנתונים בכדי להקל בעומסים האפשריים בזמן שימוש בתוכנה זו.

3.1 ממשק המשתמש:

WinForms היא טכנולוגיה מבוססת תוכנה שמספקת חוויות משתמש מקומיות. טכנולוגיה זו מאפשרת אמינות גבוהה וביצועים מהירים בסביבת Windows.

.Windows מספקת יכולות עיצוב מתקדמות ותפעול בסביבת WinForms

: צד השרת 3.2

צד השרת מהווה את שכבת התקשורת והעיבוד בין ממשק המשתמש לבסיס הנתונים.

השרת מקבל את בקשות ממשק המשתמש, מבצע פעולות עיבוד שונות כגון בדיקת תקינות הנתונים, מתקשר מול בסיס הנתונים ומחזיר את התגובה המתאימה בחזרה אל ממשק המשתמש. השרת מכיל בעיקר מודלים של טבלאות שונות, בקרים וטפלים לכל אחת מהבקשות ומהמודלים.

.asp.net ומיישם את תשתית #C השרת נכתב בשפת

3.3 בסיס הנתונים:

בבסיס הנתונים מאוחסן כל המידע הקשור לניהול מוסך, החל מניהול לקוחות ומכוניות, דרך מלאי מחסן ועד להיסטורית טיפולים. בסיס הנתונים מאפשר שליפת נתונים דרך פקודות שמקבל מצד השרת.

בסיס הנתונים בו השתמשנו הוא SQLSERVER.

4. מסכי המשתמש:

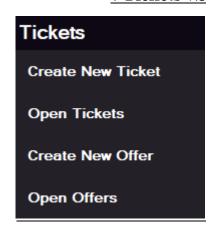
ברות למערכת: – Login 4.1 מסך התחברות למערכת:

Cogin Login	an Constitución de reconstitución de la constitución de la constitució	_		×				
Welc	ome to Pimp My	Ride						
Please en	Please enter user name and password							
User Name:	1							
Password:								
	Login							

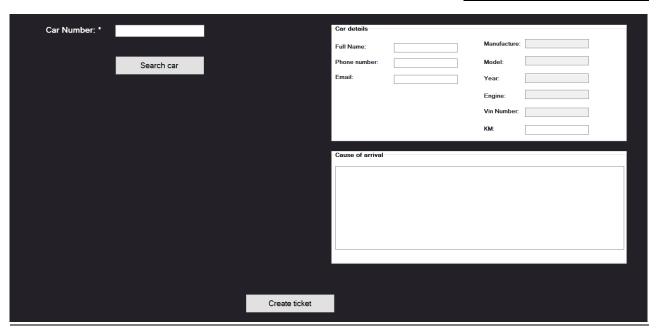
: Dashboard 4.2



: Tickets 4.3



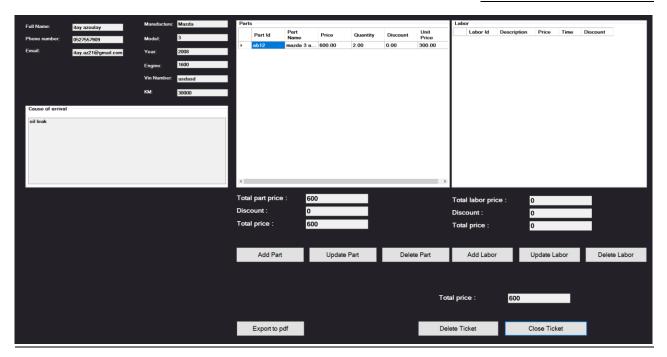
:Create new ticket 4.3.1



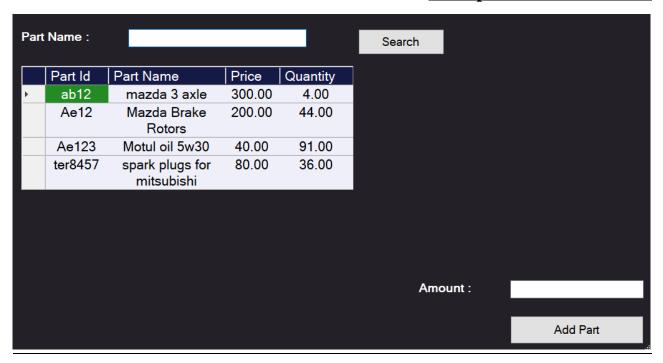
:Open tickets 4.3.2



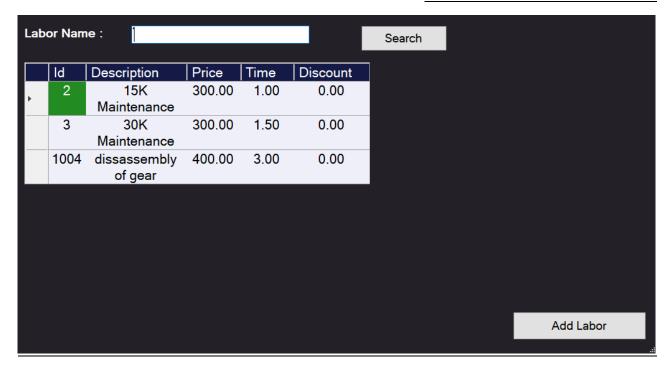
:Selected ticket 4.3.2.1



:Add parts to ticket 4.3.2.1.1



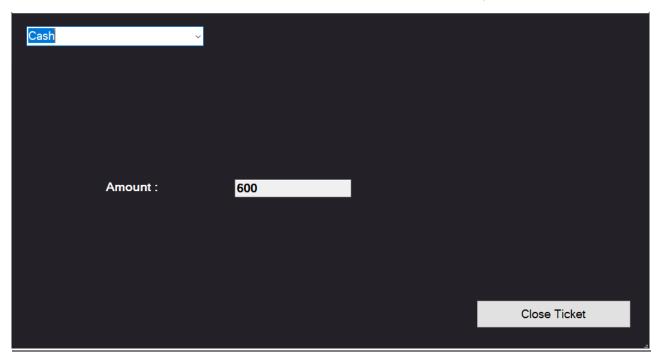
:Add labors to ticket 4.3.2.1.2



:Close ticket 4.3.2.1.3

Cash	•		
	Amount :	600	
			Close Ticket

:Pay with cash 4.3.2.1.3.1



:Pay with credit card 4.3.2.1.3.2



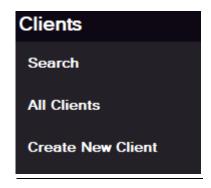
:Create new offer 4.3.3

Car Number: *	30473301		Car details			
			Full Name:	alona	Manufacture:	Mazda
	Search car		Phone number:	0507164753	Model:	3
			Email:	alonazarankin@gmai	Year:	2018
					Engine:	2000
					Vin Number:	asd
			Offer details:			
			_			
		Create Offer				

:Open offers 4.3.4

Select	Car Number :	Search		
				Select

: Clients 4.4



:Search client 4.4.1

Client ID: *	2056129	955	Car	Number: *	6893164		~
Full Name:	itay azo	ulay	Mar	nufacture:	Mazda		
Phone:	0527557	7909	Мос	del:	3		
Email:	itay.az2	I@gmail.com	Yea	ır:	2008		
Address:	netivot		Eng	jine:	1600		
			Vin	Number:	asdasd		
Search clie	ent	Update	A	Add Car	Г	Car history	

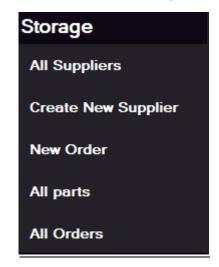
:All clients 4.4.2

	ld	Client Name	Client Phone	Email	Client address
>	205612955	itay azoulay	0527557909	itay.az21@gmail.com	netivot
	316505387	kobi biton	0524892070	kobiton6991@gmail.com	beer sheva
	323655803	alona	0507164753	alonazarankin@gmail.com	

: Create new client 4.4.3

Create new client		
Client ID: *		Car Number: *
Full Name: *		Manufacture: *
Phone: *		Model: *
Email:		Year: *
Address:		Engine: *
	Create client	KM: *
		Vin Number: *

:Storage 4.5



:All suppliers 4.5.1



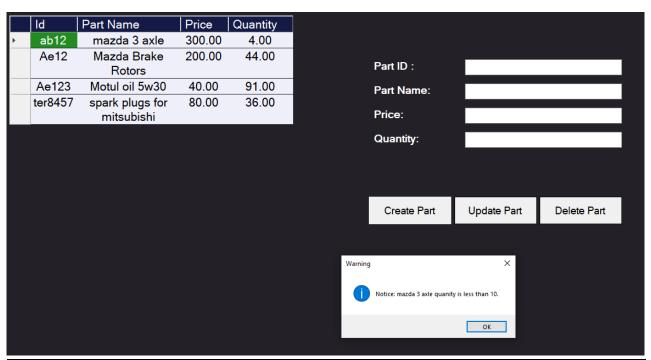
: Create new supplier 4.5.2

Create new supplier		
Supplier ID: *		
Supplier Full Name: *		
Supplier Address :		
Supplier Phone: *		
Supplier Email:		
	Create Supplier	

: Create new order 4.5.3

New Order								
Choose Supplier	itay azoulay ~		par		partName	price	quantity	
Part Name : *	General Brake Pads	-	789	456	Brake fluids	100	200	
Part ID: *	456456							
Part Price : *	220							
Quantity: *	100							
More F	Parts							
	_	5	Sum Ord	er :	20000			
		Place (Order					

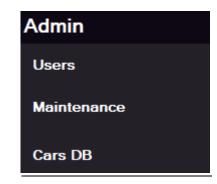
All parts 4.5.4



:All orders 4.5.5



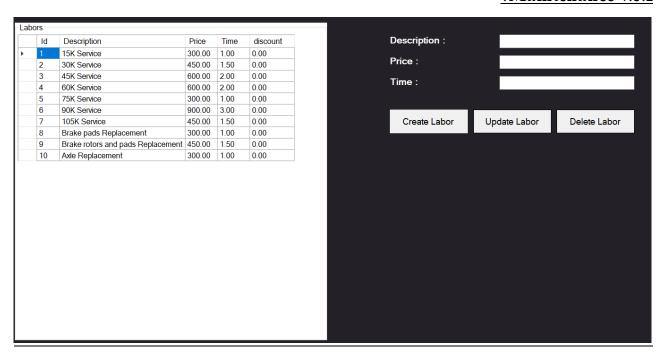
:Admin 4.6



:Users 4.6.1



:Maintenance 4.6.2



:Cars DB 4.6.3

Manufacture name: Model name:	
Add model	Delete model

5. קוד המערכת

5.1 ממשק המשתמש:

Login form

```
an http request method that for login
public async void LoginRequest(string username, string password)
   if(username == String.Empty || password == String.Empty)
       MessageBox.Show("All fields are required", "Error");
       return;
   LoginRequest loginRequest = new LoginRequest(username, password);
   try
       HttpResponseMessage response = await Program.client.PostAsJsonAsync(
       "login/", loginRequest);
       if (response.IsSuccessStatusCode)
           var result = await response.Content.ReadAsStringAsync();
           dashboardForm = new Dashboard(result, UserNametxt.Text);
           dashboardForm.Show();
       else
           await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
   catch (Exception ex)
       MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Create new ticket:

```
// an http request method that creates a new ticket
| reference
| public async void createNewTicket()
| try
| {
| CreateNewTicketRequest createNewTicketRequest = new CreateNewTicketRequest(carNumberTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientModelTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| ,int.Parse(clientVearTxt.Text),int.Parse(clientNaTxt.Text),clientVinNumberTxt.Text,clientId,clientFullNameTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientEnailTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientModelTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientEngineTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientModelTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientModelTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientEngineTxt.Text
| clientPhoneNumberTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureTxt.Text,clientManufactureT
```

Open tickets:

```
// an http request method that gets all open tickets
public async void GetAllTickets()
        HttpResponseMessage response = await Program.client.GetAsync("Tickets/");
        if (response.IsSuccessStatusCode)
            var responseResult = await response.Content.ReadAsStringAsync();
            var jsonResult = JsonConvert.DeserializeObject<List<GetAllTicketsResponse>>(responseResult);
            AllTicketsDataGridView.DataSource = jsonResult;
            AllTicketsDataGridView.Columns["ticketId"].HeaderText = "Ticket Id";
            AllTicketsDataGridView.Columns["carId"].HeaderText = "Car Id";
            AllTicketsDataGridView.Columns["clientId"].HeaderText = "Client Id";
AllTicketsDataGridView.Columns["problems"].HeaderText = "Problems";
            AllTicketsDataGridView.Columns["dateTime"].HeaderText = "Date";
            AllTicketsDataGridView.Columns["price"].HeaderText = "Price";
                 ticketId = AllTicketsDataGridView.Rows[0].Cells[0].Value.ToString();
            catch (Exception e)
            {
                MessageBox.Show("No open tickets");
        else
            await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    catch (Exception ex)
        MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Close ticket:

```
// an http request method that closes the ticket
!reference
private async void CloseTicketById(string ticketId)
{
    try
    {
        HttpResponseMessage response = await Program.client.DeleteAsync("Tickets/closeTicket/" + ticketId);
        if (response.IsSuccessStatusCode)
        {
            MessageBox.Show("Ticket closed!");
            this.Close();
        }
        else
        {
                await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
        }
        catch (Exception ex)
        {
                MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
}
```

All parts:

```
// an http request method that for getting all parts
// Inderess
public async void GetAlParts()

(try
{
    HttpResponseMessage response = amait Program.client.GetAsync("StorageHandler/getParts/");
    if (response.lsSuccessStatusCode)
    ( var responseResult = amait Program.client.GetAsync();
    var jsonResult = JsonConvert.DesertalizeObject<List<GetAlPartsRequest>>(responseResult);
    allPartsDataGrid.Golumns["partId"].HeaderText = "Id";
    allPartsDataGrid.Golumns["partId"].HeaderText = "Part Name";
    allPartsDataGrid.Golumns["partId"].
```

```
// an http request method that for creating a new part
!reference
private async void CreateNewPart()
{
    CreateNewPartRequest createNewPartRequest = new CreateNewPartRequest();
    createNewPartRequest.partId = partIdTxt.Text;
    createNewPartRequest.partId = partIdTxt.Text;
    createNewPartRequest.partName = partNameTxt.Text;
    createNewPartRequest.partName = partNameTxt.Text;
    createNewPartRequest.quantity = decimal.Parse(quantityTxt.Text);

try
{
    HttpResponseMessage response = amait Program.client.PostAsJsonAsync("StorageHandler/createNewPartRequest);
    if (response.IsSuccessStatusCode)
    {
        MessageBox.Show("Added successfully", "Success", MessageBoxButtons.OM);
        GetAllParts();
    }
    else
    {
        amait ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    }
}
catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OM, MessageBoxIcon.Error);
}
```

All supplier:

```
// an http request method that for getting al suppliers
]references
private async void GetAllSuppliers()
{
    try
    {
        HttpResponseMessage response = await Program.client.GetAsync("StorageHandler/getAllSuppliers/");
        if (response.IsSuccessStatusCode)
        {
            var responseResult = await response.Content.ReadAsStringAsync();
            var jsonResult = JsonConvert.DeserializeObject<List<GetAllSuppliersRequest>>(responseResult);
        allSuppliersDataGrid.Oumns["supplierId"].HeaderText = "Supplier Id";
        allSuppliersDataGrid.Columns["supplierName"].HeaderText = "Supplier Name";
        allSuppliersDataGrid.Columns["supplierAddress"].HeaderText = "Supplier Address";
        allSuppliersDataGrid.Columns["supplierDemone"].HeaderText = "Supplier Phone";
        allSuppliersDataGrid.Columns["supplierDemone"].HeaderText = "Supplier Phone";
        allSuppliersDataGrid.Columns["supplierDemone"].HeaderText = "Supplier Email";
        }
        else
        {
            await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
            MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
}
```

```
// an http request method that for updating a supplier Interests
private async void UpdateSuppliersRequest = new GetAllSuppliersRequest();
getAllSuppliersRequest supplierIdfat.Text;
getAllSuppliersRequest.supplierAmeTat.Text;
getAllSuppliersRequest.supplierPhone = supplierAddressTxt.Text;
getAllSuppliersRequest.supplierPhone = supplierPhoneTxt.Text;
getAllSuppliersRequest.supplierPhone = supplierPhoneTxt.Text;
getAllSuppliersRequest.orders = new List<Order>();

try
{

HttpResponseMessage response = amait Program.client.PutAsJsonAsync("StorageMandler/updateSupplier/" + supplierIdTxt.Text, getAllSuppliersRequest);
if (response.IsSuccessStatusCode)
{

MessageBox.Show("Supplier updated successfully!", "Success", MessageBoxButtons.OM);
GetAllSuppliers();
}
else
{

amait ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
}

catch (Exception ex)
{

MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OM, MessageBoxIcon.Error);
}
}
```

```
// an http request method that for deleting a supplier
! reference
private async void DeleteSupplierById()
{
    try
    {
        HttpResponseMessage response = await Program.client.DeleteAsync("StorageHandler/deleteSupplierById/" + supplierIdTxt.Text);
    if (response.IsSuccessStatusCode)
    {
        MessageBox.Show("Supplier deleted successfully!", "Success", MessageBoxButtons.OK);
        GetAllSuppliers();
    }
    else
    {
        await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    }
}

catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
}
```

```
private async void CreateNewSupplierRequest(string supplierId, string supplierName, string supplierAddress, string supplierPhone, string supplierEmail)
    CreateSupplierRequest createSupplierRequest = new CreateSupplierRequest();
     if (supplierAddress == String.Empty)
         createSupplierRequest.supplierId = supplierId;
createSupplierRequest.supplierPhone = supplierPhone;
createSupplierRequest.supplierName = supplierName;
               createSupplierRequest.supplierEmail = supplierEmail;
    )
else
         creatoSupplierRequest.supplierId = supplierId;
creatoSupplierRequest.supplierPhone = supplierPhone;
creatoSupplierRequest.supplierName = supplierName;
creatoSupplierRequest.supplierRedress = supplierAddress;
if (supplierEmail != String.Empty)
               createSupplierRequest.supplierEmail = supplierEmail;
    try
{
          HttpResponseMessage response = await Program.client.PostAsJsonAsync("StorageHandler/newSupplier/", createSupplierRequest);
          if (response.IsSuccessStatusCode)
               var result = await response.Content.ReadAsStringAsync();
MessageBox.Show("Supplier " + supplierName + " Added successfully", "success");
               this.Close();
          else if (response.StatusCode.Equals(HttpStatusCode.Conflict))
               MessageBox.Show("Supplier " + supplierName + " Already exists", "conflict");
          else
               await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
     catch (Exception ex)
          MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

```
// an http request method for creating a new order
private async void createNewOrder()
   CreateNewOrderRequest createNewOrderRequest = new CreateNewOrderRequest
       parts = parts.ToList(),
       supplierName = suppliersName[chooseSupplierComboBox.SelectedIndex],
price = sum<sup>p</sup>rice
       HttpResponseMessage response = await Program.client.PostAsJsonAsync("StorageHandler/newOrder", createNewOrderRequest);
       if (response.IsSuccessStatusCode)
           var result = await response.Content.ReadAsStringAsync();
           MessageBox.Show("Order Added successfully", "success");
           this.Close();
       else if (response.StatusCode.Equals(HttpStatusCode.Conflict))
           MessageBox.Show("Order Already exists", "conflict");
       else
{
            await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
   catch (Exception ex)
       MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

All clients:

```
// an http request method that for getting all clients
!reference
public async void GetAllClients()
{
    try
    {
        HttpResponseMessage response = await Program.client.GetAsync("client/");
        if (response.IsSuccessStatusCode)
        {
            var responseResult = await response.Content.ReadAsStringAsync();
            var jsonResult = JsonConvert.DeserializeObject<List<GetAllClientRequest>>(responseResult);

        AllClientsGridView.DataSource = jsonResult;

        AllClientsGridView.Columns["clientId"].HeaderText = "Id";
        AllClientsGridView.Columns["name"].HeaderText = "Client Name";
        AllClientsGridView.Columns["phone"].HeaderText = "Client Phone";
        AllClientsGridView.Columns["address"].HeaderText = "Client address";
        }
        else
        {
            await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
}
```

```
// an http request method that for searching c client by id
1 reference
public async void searchClientById(string id)
    HttpResponseMessage response = await Program.client.GetAsync("client/getClientByClientId/" + id);
    try
        if (response.IsSuccessStatusCode)
            var responseResult = await response.Content.ReadAsStringAsync();
            jsonResult = JsonConvert.DeserializeObject<Client>(responseResult);
            changeVisibilityToTrue();
            searchClientFullNameTxt.Text = jsonResult.name;
            searchClientEmailTxt.Text = jsonResult.email;
            searchClientAddressTxt.Text = jsonResult.address;
            searchClientPhoneTxt.Text = jsonResult.phone;
            carNumberComboBox.Text = jsonResult.cars[θ].carId.ToString();
            searchCarManuTxt.Text = jsonResult.cars[θ].carManufacture.ToString();
            searchCarModelTxt.Text = jsonResult.cars[θ].carModel.ToString();
            searchCarYearTxt.Text = jsonResult.cars[0].carYear.ToString();
searchCarEngineTxt.Text = jsonResult.cars[0].carEngine.ToString();
            searchVinNumberTxt.Text = jsonResult.cars[θ].vinNumber.ToString();
            foreach(Car c in jsonResult.cars)
                 carNumberComboBox.Items.Add(c.carId.ToString());
        else
            await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    catch (Exception ex)
        MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

```
// an http request method that for searching a client by car number
1 reference public async void searchClientByCarId(string id)
    HttpResponseMessage response = await Program.client.GetAsync("client/getClientByCarId/" + id);
    try
        if (response.IsSuccessStatusCode)
             var responseResult = await response.Content.ReadAsStringAsync();
             var jsonResult = JsonConvert.DeserializeObject<Client>(responseResult);
             changeVisibilityToTrue();
             searchClientIdTxt.Text = jsonResult.id;
             searchClientFullNameTxt.Text = jsonResult.name;
             searchClientEmailTxt.Text = jsonResult.email;
searchClientAddressTxt.Text = jsonResult.address;
             searchClientPhoneTxt.Text = jsonResult.phone;
             carNumberComboBox.Text = jsonResult.cars[θ].carId.ToString();
             searchCarManuTxt.Text = jsonResult.cars[0].carManufacture.ToString();
searchCarModelTxt.Text = jsonResult.cars[0].carModel.ToString();
             searchCarYearTxt.Text = jsonResult.cars[θ].carYear.ToString();
             searchCarEngineTxt.Text = jsonResult.cars[0].carEngine.ToString();
             searchVinNumberTxt.Text = jsonResult.cars[θ].vinNumber.ToString();
        else
             await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    catch (Exception ex)
        MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

```
// an http request method that for updating a client information
private async void UpdateClient(Client client, Car car)
    CreateClientRequest createClientRequest = new CreateClientRequest
        id = client.clientId,
        name = client.name,
phone = client.phone,
email = client.email,
address = client.address,
        carId = car.carId,
carManufacture = car.carManufacture,
        carModel = car.carModel,
carEngine = car.carEngine,
        carYear = car.carYear,
        carKilometer = car.carKilometer,
         vinNumber = car.vinNumber
    HttpResponseMessage response = await Program.client.PutAsJsonAsync(
   "client/" + client.clientId, createClientRequest);
         if (response.IsSuccessStatusCode)
             MessageBox.Show("Client " + client.name + " Updated successfully", "success");
             this.Close();
         else if (response.StatusCode.Equals(HttpStatusCode.Conflict))
              MessageBox.Show($"Client {client.name} or car {car.carManufacture} {car.carModel} already exist");
         else
{
             await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    catch (Exception ex)
         MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

```
// an http:request method that for created serface of the symmetric symmetri
```

```
// an http request method that for deleting a specific user
ireference
public async void DeleteUser(User user)
{
    HttpResponseMessage response = await Program.client.DeleteAsync("user/" + user.Id);
    try
    {
        if (response.IsSuccessStatusCode)
        {
            MessageBox.Show("User " + user.UserName + " deleted succesfully");
        }
        else
        {
            await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
            MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
}
```

Maintenance:

```
// am http request method that for updating an existing labor
!mdecence
private async void UpdateLaborById(int Id, string description, decimal price, decimal time)
{
    Labor labor = new Labor(Id, description, price, time);

    try
    {
        HttpResponseMessage response = await Program.client.PutAsJsonAsync("Tickets/updateLaborByid/" + Id, labor);
        if (response.IsSuccessStatusCode)
        {
             MessageBox.Show("Labor updated successfully!", "Success", MessageBoxButtons.OK);
            GetAllLabors();
        }
        else
            {
                  await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
        }
        catch (Exception ex)
        {
                  MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
}
```

```
an http request method that for getting the yearly statistics
private async void GetYearlyIncome()
       HttpResponseMessage response = await Program.client.GetAsync("statistics/yearly");
       if (response.IsSuccessStatusCode)
           var responseResult = amait response.Content.ReadAsStringAsync();
           var jsonResult = JsonConvert.DeserializeObject<YearlyStatisticsResponse>(responseResult);
           yearlyIncomeChart.Series.Clear();
Series series = new Series("Income");
           for (int month = 1; month <= 12; month++)
                double income = GetIncomeForMonth(jsonResult, month);
                series.Points.AddXY(month, income);
           yearlyIncomeChart.Series.Add(series);
           for (int i = 1; i <= 12; i++)
                yearlyIncomeChart.Series["Income"].Points[i - 1].AxisLabel = CultureInfo.CurrentCulture.DateTimeFormat.GetMonthName(i);
           yearlyIncomeChart.ChartAreas[0].AxisX.Minimum = 1;
           yearlyIncomeChart.ChartAreas[0].AxisX.Maximum = 12;
       else
           await ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
   catch (Exception ex)
        MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

```
// a method for getting statistics per month
| Inderence
| private double GetIncomeForMonth(YearlyStatisticsResponse statistics, int month)
| switch (month)
| case 1: return statistics.januaryIncome;
| case 2: return statistics.februaryIncome;
| case 3: return statistics.marchIncome;
| case 4: return statistics.marchIncome;
| case 5: return statistics.mayIncome;
| case 6: return statistics.juneIncome;
| case 6: return statistics.juneIncome;
| case 7: return statistics.juneIncome;
| case 8: return statistics.juneIncome;
| case 9: return statistics.septemberIncome;
| case 10: return statistics.octoberIncome;
| case 11: return statistics.novemberIncome;
| case 12: return statistics.decemberIncome;
| default: return 0;
| }
```

Adding manufactures and models:

```
// an http request method that for adding the namufacture and model interests
private async void CreateManufactureWithModelCequest = new CreateManufactureWithModelRequest = new CreateManufactureWithModelReq
```

```
private async void DeleteManufactureAndModel(string manufactureName, string modelMame)
{
    HttpResponseMessage response = amait Program.client.DeleteAsync("StorageHandler/removeModel/" + manufactureName + "/" + modelMame);
    try
    if (response.IsSuccessStatusCode)
    {
        MessageBox.Show("Deleted successfully", "success");
        this.Close();
    }
    else
    {
        amait ErrorHandling.HandleErrorResponse(response);
    }
} catch (Exception ex)
{
        MessageBox.Show($"An error occurred: {ex.Message}", "Error", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
```

5.2 קוד של שרת העיבוד:

Garage context:

```
// creating a customized database context that inherits from EF Core Database context
57 references
public class GarageContext : DbContext
    // setting up tables as properties for the context
    15 references
public DbSet<Client> Clients { get; set; }
    9 references
    public DbSet<Suppliers> Suppliers { get; set; }
    public DbSet<Part> Part { get; set; }
    public DbSet<Car> Car { get; set; }
    8 references
    public DbSet<User> User { get; set; }
    public DbSet<Manufacture> Manufacture { get; set; }
    public DbSet<Model> Model { get; set; }
    public DbSet<Ticket> Ticket { get; set; }
    public DbSet<Labor> Labor { get; set; }
    public DbSet<Order> Order { get; set; }
    public DbSet<OrderPart> OrderPart { get; set; }
    public DbSet<TicketPart> TicketPart { get; set; }
    public DbSet<TicketLabor> TicketLabor { get; set; }
```

```
// here we are configuring the entities that were defined previously with primary keys and relationships
   protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
          base.OnModelCreating(modelBuilder);
          modelBuilder.Entity<Part>();
          modelBuilder.Entity<Ticket>();
          modelBuilder.Entity<Client>(model =>
                 model.HasMany(e => e.cars)
                 .WithOne(e => e.Client)
                  .HasForeignKey(e => e.clientId);
// configures the seeding of data for the Labor entity, this enables initial data for it
modelBuilder.Entity<Labor>(model =>
      model.HasData(
            new { Id = 1, description = "15K Service", price = 300m, time = 1.0m, discount = 0.0m },
            new { Id = 2, description = "30K Service", price = 450m, time = 1.5m, discount = 0.0m },
new { Id = 3, description = "45K Service", price = 600m, time = 2.0m, discount = 0.0m },
new { Id = 4, description = "60K Service", price = 600m, time = 2.0m, discount = 0.0m },
            new { Id = 5, description = "75K Service", price = 300m, time = 1.0m, discount = 0.0m },

new { Id = 6, description = "75K Service", price = 300m, time = 1.0m, discount = 0.0m },

new { Id = 6, description = "90K Service", price = 900m, time = 3.0m, discount = 0.0m },

new { Id = 7, description = "105K Service", price = 450m, time = 1.5m, discount = 0.0m },

new { Id = 8, description = "Brake pads Replacement", price = 300m, time = 1.0m, discount = 0.0m },
            new { Id = 9, description = "Brake rotors and pads Replacement", price = 450m, time = 1.5m, discount = 0.0m }, new { Id = 10, description = "Axle Replacement", price = 300m, time = 1.0m, discount = 0.0m }
```

Model example:

```
13 references
public class Ticket
    11 references
    [Key] public int ticketId { get; set; }
    [Required] public string carId { get; set; }
    [Required] public string clientFullName { get; set; }
    6 references
[Required] public string clientId { get; set; }
    4 references
    [Required] public string clientPhone { get; set; }
    4references
[Required] public string clientEmail { get; set; }
    5 references
    [Required] public string problems { get; set; }
    20 references
[Required] public List<TicketPart> parts { get; set; } = new();
    [Required] public List<TicketLabor> labors { get; set; } = new();
    public DateTime dateTime { get; set; }
    19 references
    public double totalPartsPrice { get; set; }
    public double totalPartsDiscount { get; set; }
    20 references
    public double totalLaborPrice { get; set; }
    public double totalLaborDiscount { get; set; }
    13 references
    public double price { get; set; }
    [Required]
    [EnumDataType(typeof(JobTitle))]
    [JsonConverter(typeof(Newtonsoft.Json.Converters.StringEnumConverter))]
    15 references
    public TicketType state { get; set; }
```

Server:

```
public class Server
   public static GarageContext context;
   public void Start(string[] args)
       context = new GarageContext();
       var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
       builder.Services.AddControllers();
       builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
       builder.Services.AddSwaggerGen();
       var app = builder.Build();
       if (app.Environment.IsDevelopment())
           app.UseSwagger();
            app.UseSwaggerUI();
       app.UseHttpsRedirection();
       app.MapControllers();
       // function for backup every day at midnight
       OthersHandler.ExecuteAtMidnight();
       app.Run();
```

Base controller:

```
// creating a abstract class for the context
6 references
public abstract class GarageController: ControllerBase
{
    // creating a handler prop for the abstract class so that every class that inherits will need to use a handler
    protected Handler handler;
}
```

Base handler:

```
// an interface for handling requests
8 references
public interface Handler
{
}
```

Base request:

```
public interface Request
{
}
```

Controller example:

```
// base route controller for login that inherits from GarageController
[Route("/login")]
[ApiController]
1 reference
public class LoginController : GarageController
{
    // asigning the handler to the login handler within the constructor
    0 references
    public LoginController()
    {
        this.handler = new LoginHandler();
    }

    // post controller for signin in a user

[HttpPost]
    0 references
    public ActionResult Login([FromBody]LoginRequest request)
    {
        return ((LoginHandler)handler).HandleCreate(request);
    }
}
```

Handler example :

Request example:

```
3 references
public class LoginRequest : Request
{
    1 reference
    public string UserName { get; set; }
    1 reference
    public string Password { get; set; }
}
```

Response example:

Error handling:

Error response:

```
public class ErrorResponse
{
   public bool Success { get; set; } = false;
   public string Message { get; set; }

   public int StatusCode { get; set; }

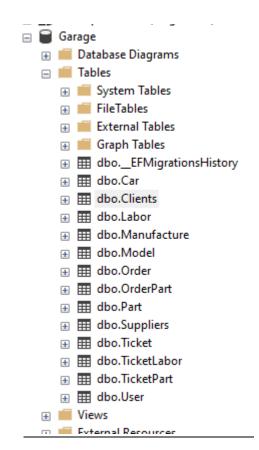
   public string ErrorCode { get; set; }

   1 reference
   public string Details { get; set; }

   1 reference
   public List<ValidationError> ValidationErrors { get; set; }
}

2 references
   public class ValidationError
{
    0 references
   public string Field { get; set; }
    0 references
   public string Message { get; set; }
}
```

5.3 בסיס הנתונים:



Client table example

DESKTOP-T1R5O2U.Garage - dbo.Clients 💠 🗙									
	clientld	name	phone	email	address	dateTime			
	205612955	itay azoulay	0527557909	itay.az21@gmai	netivot	2023-12-05 19:3			
	316505387	kobi biton	0524892070	kobiton6991@g	beer sheva	2023-11-29 17:0			
	323655803	alona	0507164753	alonazarankin		2023-11-29 15:5			