## מעבדת התקפה מטלת סיום

322699125 – איתי יוסף

במטלה הזאת התבקשנו לקחת אפליקציית אנדרואיד רגילה לחלוטין, ולהכניס לה תוכן apktool בפרט השתמשנו ב reverse engineering.

התוכנית עבודה הייתה לכתוב אפליקציית אנדרואיד שעשתה את כל התוכן הזדוני שאני רוצה וצריך שתעשה, לאחר מכן לייצא אותה ל APK לעשות דיקומפילציה ל APK, ולהעתיק את הדברים החשובים לתוך הקוד סמאלי של האפליקציה המקורית . אחרי זה לבנות אותה ולהפעיל.

## <u>כתיבת הקוד של האפליקציה הזדונית ב java:</u>

מדי להסתדר מבחינת reference-ים הייתי צריך לפתוח אפליקציה חדשה ב reference-כדי להסתדר מבחינת package של com.MagicDate ואחרי זה לקרוא למחלקה studio הראשית MagicDate.

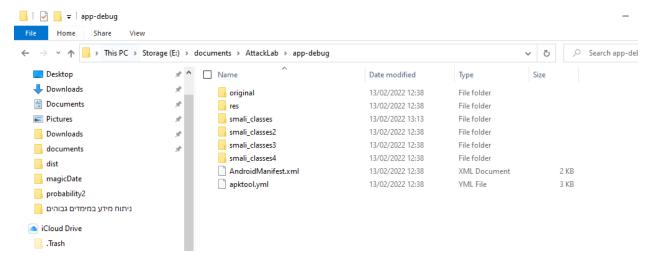
```
| File | Edit | Yew | Navigate | Code | Analyze | Befactor | Roll | Run | Jost | Com | Magichate | Mag
```

בתמונה אפשר לראות את הקוד שמבקש את כל ההרשאות כגון הראשות לקרוא sms-ים, שיחות שנעשו, גישה לכתוב לזיכרון וכו' ...

לאחר מכן כתבתי את כל המתודות שצריך כדי שזה יהיה מסודר ועשיתי את ככה שכולן מופעלות אחרי שקוראים למתודה פשוטה evil.

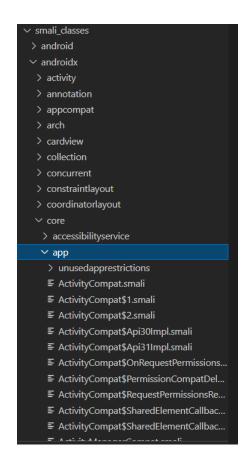
## לייצא ל APK:

ייצאתי את הקוד של האפליקציה ל APK ועשיתי לו דיקומפילציה ל



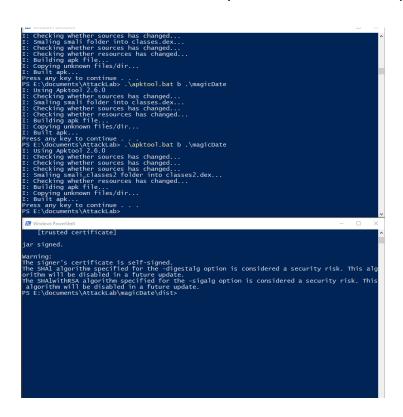
משם הייתי צריך לקחת ולהעתיק אל האפליקציה את המתודות ב MagicDate.smali

דבר נוסף שהיה צריך להעתיק זה את התת תיקיות שיש תחת androidx, מכיוון שזה ספריה חיצונית שצריך לייבא אותה, שם נמצאת הגישה ל ActivityCompat, מה שעוזר לבקש גישה והרשאות.



## בניה חתימה והרצה:

כל מה שנשאר עכשיו זה לבנות את האפליקציה לחתום אותה ולהריץ.





ואז כשנלחץ על הכפתור מה שיקרה זה שייכתב קובץ לאזור האישי של האפליקציה עם כל המידע של המכשיר. את הקובץ אפשר לראות אחרי שנשלוף אותו adb מהמכשיר עם

