

לחברת - 0 -

מחברת האלמנטים:

- הכרזת פונקציה ב-C - Unix (לחברת האלמנטים) - מחברת האלמנטים -
הכרזת פונקציה טיפוסית.
- מהלך ב-make כדי לקבל ולחבר קובצי מקור.
- מהלך ב-man - Unix (= קובץ המצוינות) - לחברת האלמנטים -
הכרזת Unix).

C עברית

return 0 - סמל - חזרה לנקודה שבה התחלנו את התוכנית

התוכנית

gcc hello.c : הקובץ
 של הקובץ

./a.out : הקובץ
 של היישום

return 0 - סמל - חזרה לנקודה שבה התחלנו את התוכנית

echo #?

gcc -o helloworld hello.c -Wall : הקובץ

./helloworld : הקובץ

```
(#include <string.h>)
* #include <stdio.h> : הקובץ + הקובץ
int main (void)
{
    printf("Hello ,world!\n");
    return 0;
}
```

* printf("%.d\n", i);

gcc main.c myfun-a.c myfun-b.c : הקובץ

types - כמות של הקובץ : sizeof object : sizeof (type)

unsigned - כמות של הקובץ : sizeof

magic Numbers - const : כמות של הקובץ

#define PRICE_OF_CORN 0.99 -

PRICE_OF_CORN - כמות של הקובץ : 0.99

static - כמות של הקובץ : כמות של הקובץ

Extern - כמות של הקובץ : כמות של הקובץ

volatile - כמות של הקובץ : כמות של הקובץ

auto - כמות של הקובץ : כמות של הקובץ

auto - כמות של הקובץ : כמות של הקובץ

: input & output 🍷

% f = float

$$\%C = \text{char}$$

$\%x$ = hexadecimal

puts("Print this string."); // 2108, puts() → 382-

```
int a;
scanf("%d", &a);
```

:- %d, scanf() → std: Cdp adp

n-1 and C/dp p'oad. n-1th str string C/dp : fgets() - sta -

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    char buf[Max];
    fgets(buf, Max, stdin);
    printf("string is: %s\n", buf);
    return 0;
}
```

3

Enter → string Gidip : gets() → std -

string char^* gets (char* str) : OpGjo
 string char^* \downarrow . public Cpp \downarrow Cpp

אנחנו צריכים להבין: d - זהו המרחק בין הנקודה ל

```
char buf[Max];
gets(buf);
```

Program flow Control

לפני שאתה יכול להשתמש בלולאה אתה צריך להגדיר: goto

```
MyLabel:
/* some code */
goto MyLabel;
```

זוהי

```
int square(int x){
    int square_of_x;
    square_of_x = x * x;
    return square_of_x;
}
```

כך נקראת

```
static int compare(int a, int b)
{
    return (a < b) ? a : b;
}
```

זוהי C++

#include <stdarg.h> : va_list

- va_start: list שאתה צריך להגדיר
- va_arg: להחזיר את הערך הבא
- va_end: להגדיר את הסוף

```
#include <stdarg.h>
float average(int n-args, ...) {
    va_list myList;
    va_start(myList, n-args);
    int myNumber = va_arg(myList, int);
    va_end(myList);
}
```

זוהי

String functions

int strcmp(const char* str1, const char* str2, size_t num): strcmp

הוא מחזיר את ההבדל בין שתי strings

str1 < str2 : < 0
str1 == str2 : 0
str1 > str2 : > 0

File* fopen(const char* filename, const char* mode): fopen

```
File* fp = fopen("file.txt", "w+");
```

זוהי

int fprintf(FILE* stream, const char* format, ...): fprintf

stream -> stream

```
fp = fopen("file.txt", "w+");
fprintf(fp, "%s %s %s %d", "we", "are", "in", 2022);
```


int fclose(FILE* stream)

fclose ⓧ

• fclose() returns

fclose(fp);

: 2148

int fgetc(FILE* stream)

fgetc ⓧ

• fgetc() returns the character read from the stream

• It returns int -1 if no more characters

int c = fgetc(fp);
printf("%c", c);

: 2148

int fputc(int char, FILE* stream)

fputc ⓧ

• fputc() returns the character written to the stream

fputc(ch, fp);

: 2148

ch = 33 // 33 is the character '!