

GUI Requirements

1. טקסט עצמאי צריך להיות קריא על פי המאפיינים הבאים:
2. קישורים לאזורים אחרים במערכת צריכים להיות בולטים לעין המשתמש כלחיצים.
 - i. טקסט הצבוע כחול.
 - ii. תחום במסגרת ככפתור.
3. התראות זמן אמת צריכה למשוך את תשומת לב המשתמש באמצעות הופעתן בזמן אמת על גבי המסך בצבעים שאינם נמנים בפלטת צבעי הנושא של המערכת, שונים, ובאופן שאינו מסתיר תוכן.
4. בהצגת טבלה יש לשמור על יישור הערכים למרכז העמודה ועל רווחים ביניהם כך שהפרדה בין ערך אחד לאחר תהיה חד משמעית.
5. מידע שנרצה שיגיע לתשומת ליבו של המשתמש יוצג בצבע שאינו נמנה בפלטת צבעי הנושא של המערכת.
6. כפתורים שתכליתם מחיקה/סגירה/התנתקות יופיעו בצבע אדום במטרה להתממשק עם המודל המנטאלי של המשתמש.
7. כדאי להקפיד על רמת אנאלוגיה גבוהה עם העולם החיצוני לדוגמה:
 - i. תקייה המכילה מוצרים שנמחקו – כסל מחזור.
 - ii. כפתור המפעיל פונקציית חיפוש – כזכוכית מגדלת.
8. דרישות הנוגעות לטפסים במערכת:
 - i. יש לשים ערך ברירת מחדל המוצג למשתמש בשדות הכנסת קלט.
 - ii. יש לרשום את התכונה ותחתיה להציג את חלון הכנסת הקלט עבור השדה הרלוונטי.
 - iii. יש לדאוג שהטופס שעל המשתמש למלא בעמוד הרלוונטי יופיע במרכזו.
 - iv. יש לוודא יישור של טקסט שדות ההכנסה לשמאל.
9. בהינתן תכונת קלט בעלת מספר אפשרויות בחירה מצומצם האפשרויות יוצגו ברשימה נפתחת.
10. לוגו המערכת צריך להופיע בכל עמוד.
11. היזון חוזר: בהינתן פעולה, על המערכת לספק למשתמש משוב על שבוצע, ואם הפעולה נקלטה ובוצעה בהצלחה, או שמא נכשלה. בנוסף, טרם ביצוע פעולה שעשויה להוביל לשינוי בלתי הפיך במצב המערכת או שמצב המשתמש, ליידע את המשתמש בכך, ולהמתין לאישורו.
- אישור זה יכול לבוא לידי ביטוי באמצעות הודעה קופצת, כותרת חדשה בגודל גופן גדול וצבעים השונים מצבעי הנושא של המערכת, צליל המעיד על הצלחת הפעולה או כישלונה ועוד.
12. יש להשתמש במונחים בשפה מוכרת ומקובלת, המתאימה לקהל המשתמשים המיועד למערכת. זאת תוך הקפדה על לשון תקינה ומשלב לשוני הולם, והיצמדות למילון מונחים עקבי ואחיד לכלל חלקיה.
13. יש לצמצם למינימום את מספר ההקשות הנדרש להשלמת תרחיש שימוש מסוים.
14. יש להקפיד על הגבלת המשתמש בהפעלת הפונקציונאליות השונה במערכת כחלק מהשמירה על ריצתה התקינה. הגבלה זו יכולה לבוא לידי ביטוי באמצעות:
 - i. שימוש ב selection box במקום מתן אפשרות להכנסת טקסט חופשי.
 - ii. כפתורים אפורים במקרה בהם לא ניתן לאפשר הקשה עליהם.
15. הניווט במערכת צריך להיות מהיר ואינטואיטיבי למשתמש הממוצע, ושאין דורש כל ידע מוקדם או הכשרה מקצועית לשם כך.