### ראיה ממוחשבת – דו"ח תרגיל בית 1:

#### מגישים:

#### 207755737 - איתי גיא, ת.ז. – 305104184 , אליאס ג'דעון, ת.ז.

בתרגיל זה למדנו בצורה מעמיקה כיצד לעבוד עם python בתחום העיבוד תמונה ועם ספריית OpenCV בפרט. השתמשנו באלגוריתם grabcut הבינארי שנלמד בהרצאה והרחבנו אותו ל-4 סגמנטים באמצעות multivoting באופן הבא:

- 1. ביצוע grabcut במתכון של 1-against-all כאשר 1 מהסגמנטים המסומנים הוא ה-foreground והיתר הם background מהסוגים הבאים: הפיקסלים שסומנו איטראקטיבית הם בודאות background והיתר probable background
  - תהליך זה מתבצע לכל סגמנט מסומן כ-7 פעמים עבור כל הזוגות ופעם נוספת למסכה המשלימה

## calc\_grabcut\_combinations אלגוריתם זה מתבצע בפונקציה:

2. לאחר שיש לנו 4 מסכות ראשוניות של האזורים הודאיים שזיהינו לכל סגמנט נותר להכריע את השיוך לסגמנט של הפיקסלים בעלי קונפליקטים עם יתר המסכות. נפתור את הבעיה באמצעות multi-voting בני המסכות שהתקבלנו משלב 1

#### calc\_segmenting\_isolation :אלגוריתם זה מתבצע בפונקציה

3. הוספת פיקסלים שהוכרעו למסכות שהתקבלנו משלב 1 ,הרחבת כל מסכה ל-3 ערוצים עם הצבע results המתאים ,הצגת התוצאות הנדרשות למסך ושמירתם בפורמט המתאים לתיקיית

#### חוזקות:

- האזורים הכלליים של כל סגמנט מסומנים היטב
- כל אזור בתמונת הסגמנטים יקבל צבע כלשהו מבין הצבעים הנתונים (לרוב צבע הגיוני בעל קירוב טוב)
- מוצא תבניות לפעמים כגון החביות ב-china.jpg מונע סימונים נוספים של הסגמנט (יותר אוטומציה)

#### <u>חולשות:</u>

- מציאת תבניות של grubcut בינארי יכול להניב מציאת חפיפות בין סגמנטים כתלות במורכבות התמונה multivoting ולכן דורש הערכה לכל פיקסל בחפיפה כתלות בסימן של המשתמש. פתרון אפשרי
  - זמן ריצה גבוה
  - הקוד תומך ב-2 עד 4 סגמנטים מסומנים
    - תיעוד מלא למתכנת נמצא בתוך הקוד
  - התוצאות ישמרו בתוך תיקיית results תחת השמות שנבחרו בראש הסקריפט של המטלה Multi Segmentation.py
    - ישנם דוגמאות הרצה בתוך תיקיית my examples שניתן לראות גם בהמשך הדו"ח
- בכדי לקבל פלט נוסף לתוך my\_examples בצורה של 4 תמונות רצופות שמציגות את התהליך ניתן
  להוריד את ההערה משורת הקוד save\_seq\_images בתחתית הפונקציה

# <u>צילומי מסך:</u>





