

פרויקט ניסוי פרוסופגנוזיה - למתכנת

מפתח: איתי גיא


הניסוי מחולק למטלות שונות שעל הנבדק לבצע, כגון: מפורסמים, גלובל-לוקל וכו'. לכן באופן מידי גם הלוגית והמבנה של הניסוי יחולק באותו האופן.

הניסוי ימצא תחת הכתובת:


visual – development – lab.com

קבצי JS

כל מטלה מכילה קובץ JS שנקרא *taskName.JS* או במטלות בעלות 2 חלקים *taskName_property.JS*, לדוגמא עבור מטלת *similarity*:

 similarity_up.js	11,608 JavaScript File	14-O... adf... u3...
--	------------------------	----------------------


או

 similarity_inv.js	11,342 JavaScript File	14-O... adf... u3...
---	------------------------	----------------------


לפיכך, כאשר נרצה למצוא באג/לשנות משהו בתהליך המטלה (דף שהוא לא ההוראות בתחילת הניסוי) ניגש לקובץ ה-JS של אותה המטלה.

קבצי CSS

כל מטלה מכילה קובץ CSS שנקרא *taskName.CSS*, לדוגמא עבור מטלת *similarity*:

 similarity.css	2,000 CSS File	13-O... adf... u3...
--	----------------	----------------------

וגם קובץ CSS כלל שנקרא *style.CSS*:

 style.css	1,117 CSS File	21-O... adf... u3...
---	----------------	----------------------

כאשר קובץ CSS זה מכיל את כל הגדרות העיצוב המשותפות לכל תהליך הניסוי ולא עבור מטלה מסוימת, למשל המבנה החיצוני של ה-*progress bar* יהיה ב-*style.CSS* ומשך ההתקדמות של מטלה מסוימת יהיה ב-*taskName.CSS*, לדוגמא עבור מטלת *similarity*:

בקובץ *style.CSS* יהיה הקוד:

```
#myProgress{
  border: 1px solid gray;
  margin-right: 2px;
  height: 1em;
  width: 90%;
  background-color: #f3f3d0;
}
```

ובקובץ *similarity.CSS* יהיה הקוד:

```
#myBar{
    opacity: 0.5;
    width: 25%;
    height: 2em;
    background-color: #2DB632;
}
```


והתוצאה הגרפית תהיה:




לפיכך, כאשר נרצה לשנות פרט עיצובי/להוסיף מבנה עיצובי כלשהי לאחת המטלות נפנה לקובץ ה-*CSS* המתאים בהתחלה לגלובליות של אותו המבנה.

קבצי *PHP*

כל מטלה מכילה קובץ *PHP* שנקרא *taskName.PHP* או במטלות בעלות 2 חלקים *taskName_property.PHP*, לדוגמא עבור מטלת *similarity*:

 similarity_inv.php	11,138 PHP File	13-O... adf... u3...
---	-----------------	----------------------

או

 similarity_up.php	11,161 PHP File	13-O... adf... u3...
---	-----------------	----------------------

כאשר קבצי *PHP* אלו מתחלקים ל-3 חלקים (למשל עבור מטלת *similarity_up*):

1. ביצוע פעולות בצד שרת בהתאם למטלה הרצויה

```
<?php
require_once("classes.php");
$myDBi = new DBi();
$sql_link = $myDBi->connect2sqli();
if(!isset($_COOKIE["subject_session"]))
{
    header('Location:'.Constants::index_page);
    return;
}
$status = Constants::SIMILARITY_INV_NUM;
$session_cookie = $_COOKIE["subject_session"];
$vec = $sql_link->query("SELECT * FROM `subjects` WHERE `session_id`='$session_cookie'");
$items = $vec->fetch_array(MYSQLI_ASSOC);
$session_id = $items['session_id'];
$phone = $items['phone'];
$gender = $items['gender'];
$hand = $items['hand'];
$width = $items['width'];
$task = $items['task_status'];
$after_ins = $items['after_ins_2'];
$index = $items['permut_index_2'];
$stage = $items['stage_2'];
$enable = $items['enable'];
$need_new_content = false;
$permut = array();
$similarity_vectors = array();
```

2. קוד עוגן ב-HTML ו-JS לטיפול בכניסה ראשונה למטלה שיתחלף תוכנו בזמן ריצת המטלה

```
<?if(strcmp($gender,"בן") == 0)
{
    if(strcmp($hand,"ימין") == 0)
    {?>
        <h4 class="h4_style">על זהות לחץ 
        </h4>
        <h4 class="h4_style">על שונות לחץ 
        </h4>
    {?}
    else if(strcmp($hand,"שמאל") == 0)
    {?>
        <h4 class="h4_style">על זהות לחץ 
        </h4>
        <h4 class="h4_style">על שונות לחץ 
        </h4>
    {?}
}
else if(strcmp($gender,"בת") == 0)
{
    if(strcmp($hand,"ימין") == 0)
    {?>
        <h4 class="h4_style">על זהות לחצי 
        </h4>
        <h4 class="h4_style">על שונות לחצי 
        </h4>
    {?}
    else if(strcmp($hand,"שמאל") == 0)
    {?>
        <h4 class="h4_style">על זהות לחצי 
        </h4>
        <h4 class="h4_style">על שונות לחצי 
        </h4>
    {?}
}
{?}??
<?}??
```

3. קוד דינאמי ב-JS לטיפול בתצוגה בזמן תקלות ו/או ריענון נקודתי של המטלה

```
<?if($need_new_content == true){?>
    <script type="text/javascript">
        //document.getElementById("inp_to_edit").disabled = true;
        var permutation = "<? echo $permut; ?>";
        var arr_a = "<? echo $similarity_vectors[1]; ?>";
        var arr_b = "<? echo $similarity_vectors[3]; ?>";
        Functions.gender = "<? echo $gender; ?>";
        Functions.hand = "<? echo $hand; ?>";
        Functions.img_width = "<? echo $width; ?>";
        Functions.img_idx = "<? echo $index; ?>";
        Functions.stage = "<? echo $stage; ?>";
        Functions.permut = permutation.split(",");
        Functions.imgs_a = arr_a.split(",");
        Functions.imgs_b = arr_b.split(",");
        Functions.preload();
        Functions.changeContent();
    </script>
    <?}else{?>
```



לפיכך, במידה ונתעניין בטיפול בהוספת פיצ'רים או תקלות בזמן פעולת ריענון/כתיבה או קריאה של נתונים מהשרת/שינוי מבנה או מיקום האובייקטים בדף/טיפול בדף העוגן הראשוני (הוראות ראשונות למטלה הקרובה) נפנה תחילה לדף ה-PHP של המטלה המתאימה.

לרצף המטלות בניסוי יש סדר:

login → details → questions → scaling → similarity → shoes → faces
→ global → local → expressions → final

כאשר נהיה מעוניינים בשינוי סדר זה נפנה תחילה לקובץ *classes.PHP* שמכיל מחלקה שמטפלת בתקשורת לשרת ומעבר בין מבחנים בהתאם למה שכתוב אצל השרת בשם *.DBi*.

בנוסף, שמות הנתיבים שאליהם נרצה לפנות ויתר הקבועים נמצאים באותו הקובץ במחלה בשם *.Constants*.

 classes.php	7,864 PHP File	20-A... adf... u3...
 classesQ.php	170,... PHP File	01-S... adf... u3...







קבצי ממשק ניהול:

ממשק הניהול הינו ממשק שמאפשר לחוקר/למשתמש לראות ולהשפיע על מצב הנבדקים בניסוי, כגון: מחיקה, איפוס, הוספה ועוד.

הממשק ימצא תחת הכתובת:

visual – development – lab.com/recognitions/dev/manager.PHP

נשתמש באותה הלוגיקה הנ"ל רק שבנוסף לכך – שמירת *session* והתחברות יתבצעו בדף *manager.PHP* והצגת הטבלה וביצוע פעולות עליה יתבצע בדף *ManagerInterface.PHP*.

 manager.css	3,683 CSS File	20-A... adf... u3...
 manager.js	5,331 JavaScript File	09-O... adf... u3...
 manager.php	9,606 PHP File	09-O... adf... u3...
 ManagerInterface.css	5,269 CSS File	11-O... adf... u3...
 ManagerInterface.js	3,009 JavaScript File	12-O... adf... u3...
 ManagerInterface.php	11,272 PHP File	12-O... adf... u3...

דף פתיחה:

ברוכים הבאים לממשק הניהול של מעבדת חינוך מיוחד:

כניסה: סיסמת ניהול

דף הניהול:

ניהול נבדקים:

הוספת נבדק חדש:				מזהה	הוספה
שם הנבדק	שם ההורה	מצב	סומא	פעולות	
יעל	תמר	סיים	bhadad22	אפשר	חסום
קאסם	מוחמד	פעיל	0526675172	אפשר	חסום
		פעיל	100111	אפשר	חסום
חגית	אמא	פעיל	0584005524	אפשר	חסום
חגית2	אמא	סיים	111222333	אפשר	חסום
		פעיל	3	אפשר	חסום
doron	batshi	פעיל	0549996181	אפשר	חסום
איתי	אבי	חסום	0528910955	אפשר	חסום

התנתק

הערות חשובות:

1. במידה ולא יתבצע ניתוק מפורש מהמערכת ה-*session* ישמר ובכך המערכת תהיה פרוצה דרך אותו המחשב לכן חשוב לבצע ניתוק מסודר.
2. סיסמת ההתחברות לממשק הניהול כתובה בשרת ה-*SQL* תחת טבלת *manager*

דומיין

הדומיין נקנה מאתר *domainthenet.com* לכן במידה וישנה תקלת התחברות ל-*SSL* או לכתובת נרצה לפנות לתמיכה מולם.

שרת האכסון נקנה מאתר *hostinger.co.il* ולכן במידה וישנם תקלות התחברות רנדומליות ו/או התנתקויות תכופות נרצה לפנות לתמיכה מולם.

שרת *SQL* ושימושים

התחברות לשרת תתבצע תחת הנתונים הבאים:

username: u382083003_recog

password: Sdydyt77

sql username: u382083003_recog

ip: 127.0.0.1

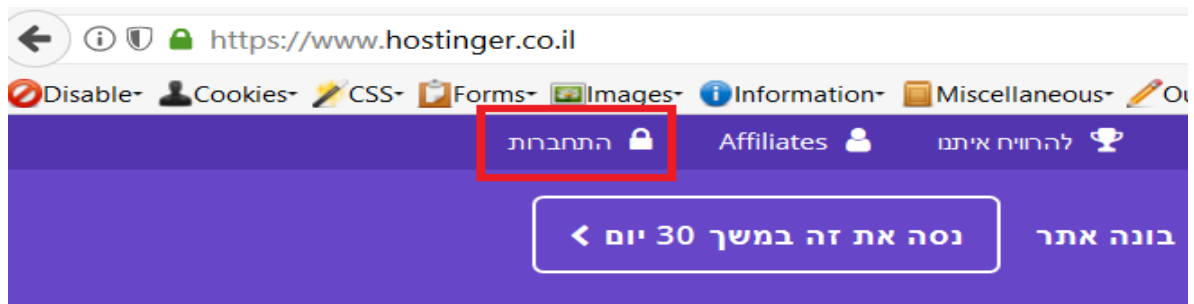
הערה חשובה: במידה וב-*ip* נרשום *localhost* במקום יכולה להיות בעיות בתרגום המחרוזת ל-*ip* מאחורי הקלעים אז נא להימנע מפעולה זו.

- פרטים נוספים ועל דרכי התחברות ניתן למצוא בקובץ *classes.PHP* תחת המחלקה *DBi*.

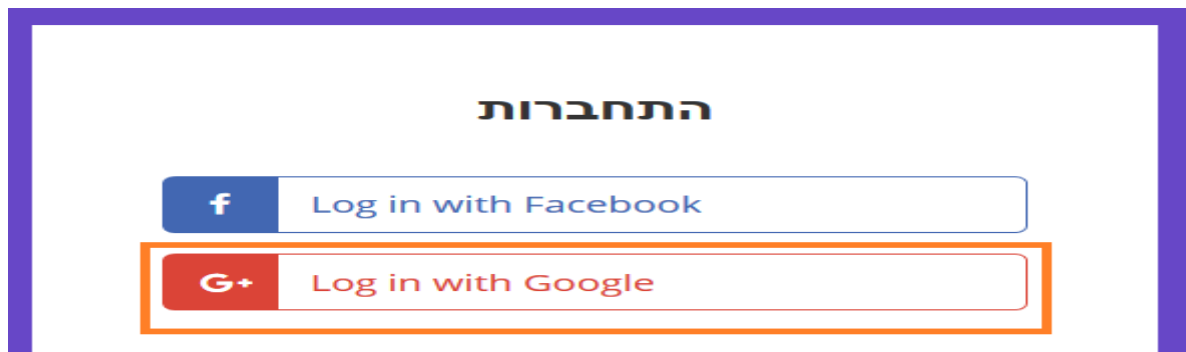
כיצד נכנס לנהל את שרת ה-*SQL*?

נפנה לכתובת: *www.hostinger.co.il*

בפינה השמאלית העליונה נלחץ על "התחברות":

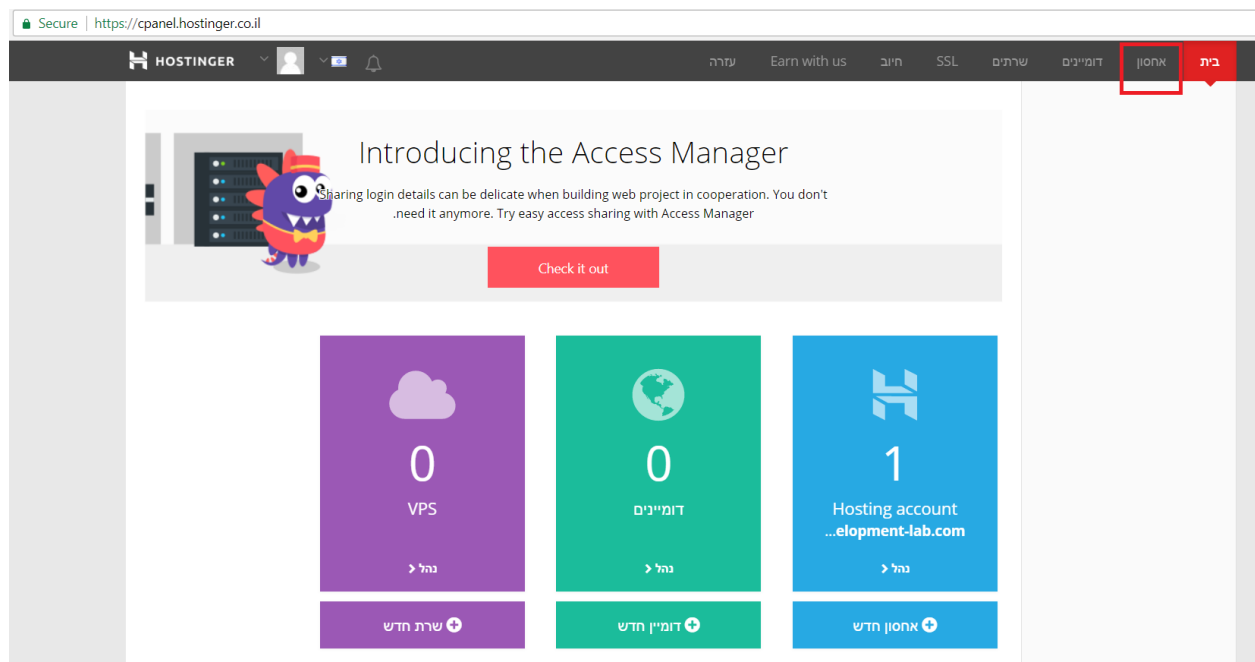


נתחבר דרך Gmail:



תחת השם: bhadad22@gmail.com והסיסמא: Sdydyt77

נקבל את החלון הבא:



נלחץ על "אחסון" ונקבל את החלון הבא:

חשבונות אחסון

🏠 בית > אחסון					
חפש...					
דומיין	תוכנית	יפוג ב	מצב	פעולה	
visual-development-lab.com	עסקים	30/05/2018	מופעל	נהל ⚙️	

חשכון אחסון חדש >

נלחץ על "נהל" ונקבל את חלון הניהול הבא:

HOSTINGER

עזרה

Earn with us

חיוב

SSL

שרתים

דומינים

אחסון

בית

קבצים

חשבונות FTP

גיבויים

מנהל קבצים 2

מנהל קבצים

מסדי נתונים

שליטה מרחוק ב-MYSQL

phpMyAdmin

מסדי נתונים MySQL

מתקדם

SSL

מירע PHP

גישת SSH

עבודות מתוזמנות

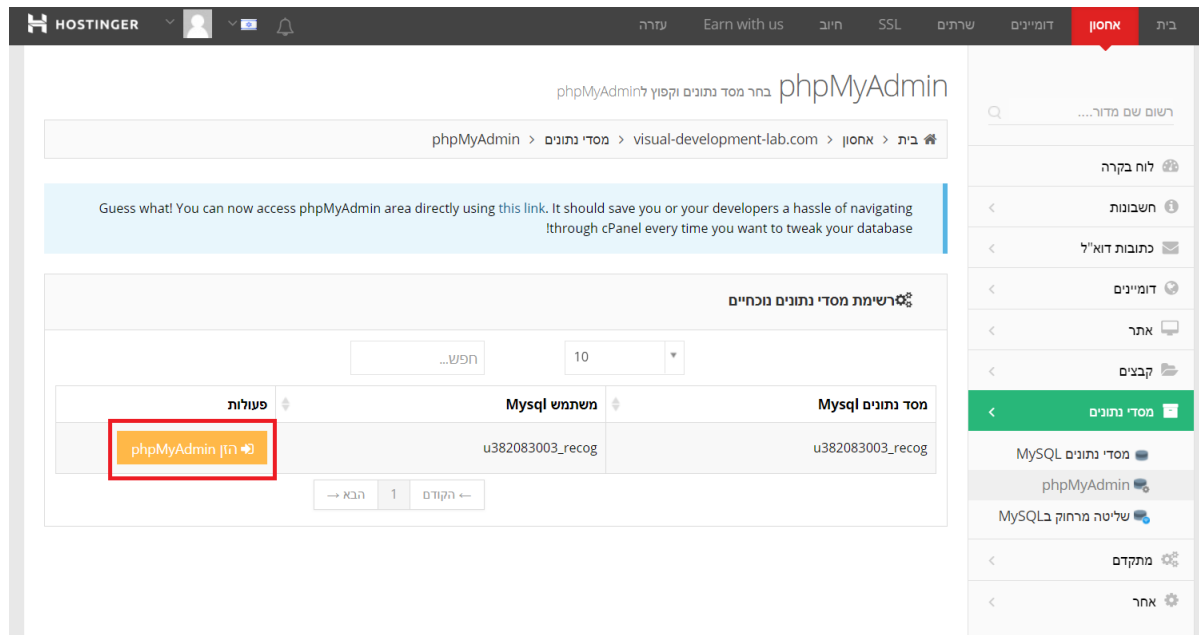
תצורת PHP

עורך איזור ה-DNS

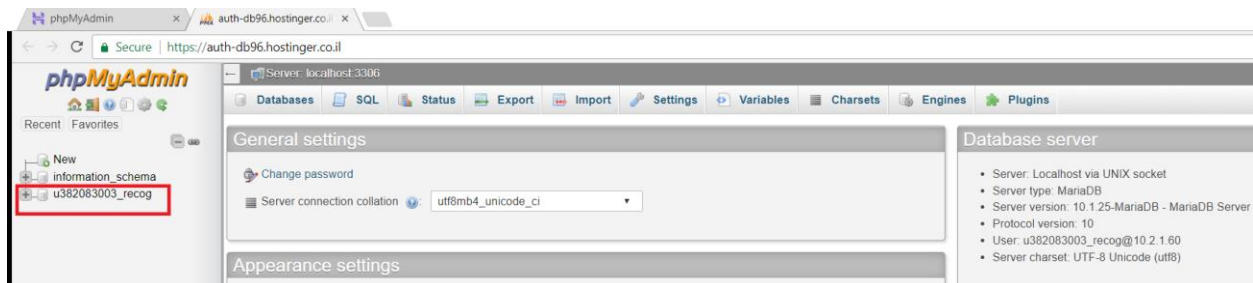
GIT



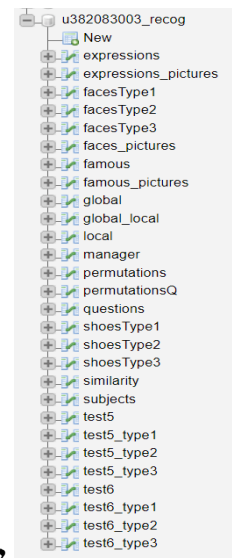
שם נלחץ על האפשרות *phpMyAdmin* ונקבל את החלון הבא:



שם נלחץ על האפשרות של הזן *phpMyAdmin* ונקבל את ה-tab החדש הבא:



שם נלחץ על *u382083003_recog* ונקבל את הרשימה הבאה:



שמכילה את כל הטבלאות השייכות לניסוי כולו.

subjects – נתונים אישיים של הנבדקים ונתונים לגבי מצב התהליך של כל נבדק בניסוי.

famous – מכיל תוצאות של מטלת *famous*.

famous_pictures – מכיל את מאגר השמות של התמונות עבור מטלת *famous*.

similarity – מכיל תוצאות עבור המטלה *similarity_up* וגם *similarity_inv*.

faces_pictures – מכיל את מאגר השמות של התמונות עבור מטלת *similarity*.

global – מכיל תוצאות של מטלת *global*.

local – מכיל תוצאות של מטלת *local*.

global_local – מכיל את מאגר השמות של התמונות עבור מטלות *global* ו-*local*.

expressions – מכיל תוצאות של מטלת *expressions*.

expressions_pictures – מכיל את מאגר השמות של התמונות עבור מטלת *expressions*.

permutations – מכיל את כל הפרמוטציות ששימשו אותנו בכל מטלה (רנדומיזציה).

manager – מכיל נתונים לגבי מנהל המערכת (מכאן נאמת נתונים בממשק הניהול).

כפי שניתן לראות הנ"ל, לכל מטלה יש את הטבלה המתאימה לה לפי שמה של המטלה. בנוסף, יש את *subjects* שמכילה את כל הנתונים לגבי הנבדק ומצבו בתהליך הניסוי. לפיכך, במידה ונהיה מעוניינים לקבל נתונים על הנבדק או לשנות נתונים נבצע זאת מטבלה זו.

נתונים לגבי תוצאות המטלה מחכים בזמן אמת בכל טבלה בהתאם למטלה הרצויה.

למשל עבור המטלה *similarity*:

facesType1	1	>	>>	Number of rows:	25	Filter rows:	Search this table
facesType2	+ Options						
facesType3	phone	image_left	image_right	answer	UP_OR_INV	IS_TRAINING	time
faces_pictures	bhadad22	M5NS_5126.bmp	M4NS_4853.bmp	שונים	UP	1	1742
famous	bhadad22	M2NS_4477.bmp	M2NS_4477.bmp	זרים	UP	1	1542
famous_pictures	bhadad22	M12NS_7011.bmp	M11NS_6873.bmp	שונים	UP	1	1189
global	bhadad22	M20NS_9182.bmp	M19NS_9055.bmp	שונים	UP	1	1330
global_local	bhadad22	M18NS_8844.bmp	M15NS_8309.bmp	שונים	UP	1	1058
local	bhadad22	M8NS_5807.bmp	M7NS_5485.bmp	שונים	UP	1	1159
manager	bhadad22	M20NS_9182.bmp	M19NS_9055.bmp	שונים	UP	0	1019
permutations	bhadad22	M3NS_4688.bmp	M2NS_4477.bmp	שונים	UP	0	844
permutationsQ	bhadad22	M3NS_4688.bmp	M2NS_4477.bmp	שונים	UP	0	977
questions	bhadad22	M5NS_5126.bmp	M4NS_4853.bmp	שונים	UP	0	923
shoesType1	bhadad22	M15NS_8309.bmp	M15NS_8309.bmp	שונים	UP	0	1033
shoesType2	bhadad22	M18NS_8844.bmp	M15NS_8309.bmp	שונים	UP	0	1245
shoesType3	bhadad22	M8NS_5807.bmp	M7NS_5485.bmp	שונים	UP	0	1000
similarity	bhadad22	M12NS_7011.bmp	M11NS_6873.bmp	שונים	UP	0	970
subjects	bhadad22	M7NS_5485.bmp	M7NS_5485.bmp	זרים	UP	0	1375
test5	bhadad22	M5NS_5126.bmp	M4NS_4853.bmp	שונים	UP	0	1718
test5_type1	bhadad22	M20NS_9182.bmp	M19NS_9055.bmp	שונים	UP	0	1131
test5_type2	bhadad22	M12NS_7011.bmp	M11NS_6873.bmp	שונים	UP	0	1577
test5_type3	bhadad22	M3NS_4688.bmp	M2NS_4477.bmp	שונים	UP	0	971
test6	bhadad22	M2NS_4477.bmp	M2NS_4477.bmp	זרים	UP	0	1029
test6_type1	bhadad22	M7NS_5485.bmp	M7NS_5485.bmp	זרים	UP	0	1063
test6_type2	bhadad22	M15NS_8309.bmp	M15NS_8309.bmp	זרים	UP	0	1095
test6_type3	bhadad22	M18NS_8844.bmp	M15NS_8309.bmp	שונים	UP	0	1000
	bhadad22	M8NS_5807.bmp	M7NS_5485.bmp	שונים	UP	0	1237
	bhadad22	M18NS_8844.bmp	M15NS_8309.bmp	שונים	UP	0	1312

בנוסף לאמור לעיל, ניתן להוריד תוכנת ניהול בשם - *MySQL workbench* מהאתר הרשמי של *MySQL*.

נתוני התחברות:

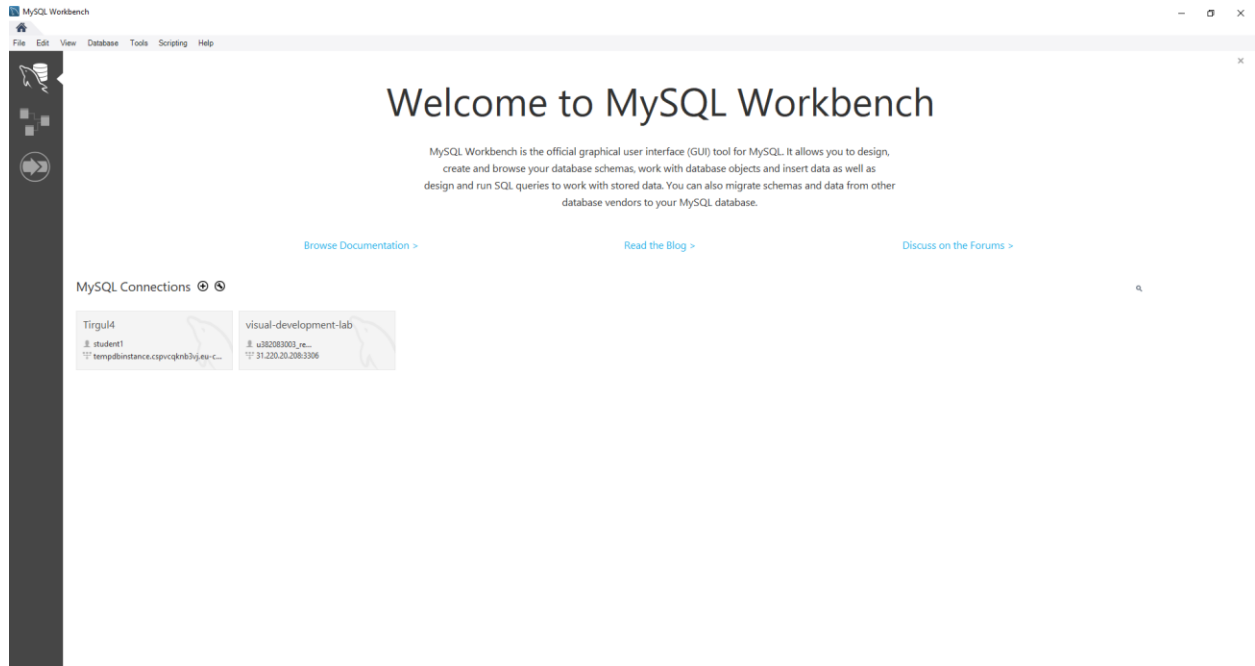
Hostname=31.220.20.208

Port=3306

Username=u382083003_recog

באמצעות נתוני ההתחברות הנ"ל ניתן להתחבר למסד הנתונים באופן יעיל, נוח ומקומי.

מסך כניסה:



נלחץ על + ונויצר את החיבור בשם *visual – development – lab*.

נלחץ עליו פעמיים ונתחבר לממשק הניהול הבא:



שמכיל את כל הטבלאות הדרושות לנו לצורך העבודה השוטפת.

ניתן באמצעות ממשק משתמש זה לבצע פעולות מהסוג של:

יצירת טבלאות חדשות, מחיקה, שינוי ועוד.

הוצאת נתוני טבלאות לקבצי אקסל:

שימוש בקבצים המצורפים לתיקייה בשם *Visual_Recognition_Operations*.

לפרטים נוספים ניתן לפנות אלי במייל בכתובת: itgu1010@gmail.com