תקרונות התכנות ושפת C עקרונות התכנות ושפת

## תרגיל בית מספר 11 - מבנים

בתרגיל זה נייצג מספרים ממשיים חיוביים בשתי שיטות:

### 1. ייצוג במבנה:

עליכם להגדיר את המבנה real, המכיל שני שדות:

- num מחרוזת מסוג \*char המייצגת את החלק השלם של המספר
- המספר אחרי הנקודה) char\* מחרוזת מסוג \*char המייצגת את החלק העשרוני של המספר (המספר אחרי הנקודה)

: למשל המספר 6.73 ייוצג באופן הבא

num	"6"
frac	"73"

שימו לב שבמידה והמספר שלם יש לשמור ב-frac –את התו 0. שימו לב ששתי המחרוזות כוללת את התו '0\' בסיום המחרוזת.

2. ייצוג במחרוזת (מערך של characters המסתיים בתו '0'): כל איבר במערך הוא ספרה, והנקודה מיוצגת ע"י התו "ו. המערך מסתיים בתו '0'. למשל המספר 6.73 ייוצג במערך הבא:

<b>'6</b> '	6 7 -	'7'	'3'	'\0'
			ערך הבא:	וה <u>מספר 10 ייוצג במי</u>
'1'	'O'	6 7	<b>'</b> О'	<b>'\0'</b>

### שימו לב:

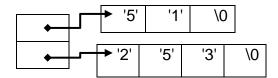
- אם המספר שלם המחרוזת תסתיים ב "0." תמיד (למשל "25.0").
- בתאים יש תווים. למשל התא הראשון שמייצג את המספר 10 הוא התו '1' ולא המספר 1.

#### שאלה 1 – להרצה

real struct2array(int num, int frac); ממשו פונקציה שחתימתה

הפונקציה מקבלת כקלט 2 מספרים - num מייצג את החלק השלם ו-frac מייצג את השבר (המספר אחרי הנקודה העשרונית). ניתן להניח שהמספרים חיוביים. הפונקציה ממירה את המשתנים שהתקבלו אחרי הנקודה העשרונית). ניתן להניח שהמספרים חיוביים. הפורמט שתואר בתחילת השאלה). עליכם להקצות לאובייקט מסוג real ובו ייצוג של מספר הממשי (לפי הפורמט שתואר בתחילת השאלה). עליכם להקצות זיכרון לשדות האובייקט בהתאמה למספרים שהתקבלו. הפונקציה מחזירה אובייקט מסוג real.

: אבא real ו- 1 ווחזר האובייקט frac=253 וחזר האובייקט num=51



יש לכתוב main הבודק את הפונקציה. זכרו לשחרר זיכרון.

#### שאלה 2 – להרצה

char\* struct2array(real); ממשו פונקציה שחתימתה:

הפונקציה מקבלת כקלט אובייקט מסוג מבנה ובו ייצוג של מספר ממשי חיובי כלשהו (ניתן להניח שהמבנה חוקי ותקין לפי הפורמט שתואר בתחילת השאלה). הפונקציה מחזירה מחרוזת חדשה ובה הייצוג של אותו מספר במחרוזת כפי שתואר מעלה בסעיף 2 (יש להקצות מקום בהתאמה).

יש לכתוב main הבודק את הפונקציה. זכרו לשחרר זיכרון.

# שאלה 3 – להרצה

כתבו את הפונקציה שחתימתה

void real\_add\_as\_String(real\* numToAdd, real\* base)

הפונקציה מקבלת שני מצביעים למשתנים מסוג real. הפונקציה מבצעת פעולות חיבור בין base לבין numToAdd

- כך למשל עבור המצביע למבנה הבא

num	6
frac	73

ו המצביע למבנה הבא

num	3
frac	44

-הבסיס ישתנה ל

num	10
frac	17

יש לכתוב main הבודק את הפונקציה. זכרו לשחרר זיכרון.

## מועד הגשה:20-01-2019

- יש להגיש את התרגיל דרך מערכת ה"מודל" באופן הבא:
- ישיכלול את כל הפונקציות הנדרשות. C יש להגיש קובץ C יחיד ( exe11.c ) יחיד
  - יש לכתוב main משותף לבדיקת כל הפונקציות.
- בנוסף, יש להעלות לתיבת ההגשה קובץ pdf. בקובץ ה-pdf עליכם להעתיק לכל שאלה את הקוד של הפונקציה בלבד (העתקה מהקובץ c. הרלבנטי) ובנוסף תצלום של הפלט של התוכנית. (אי צירוף תצלום של הפלט יגרור הורדת ניקוד).
  - שמות המשתנים צריכים להיות משמעותיים.
    - יש לכתוב תכניות ידידותיות למשתמש.
  - פרוט מלא לגבי אופן ההגשה נמצא בנוהל הגשת מטלות אשר נמצא באתר הקורס.

עבודה נעימה!!!