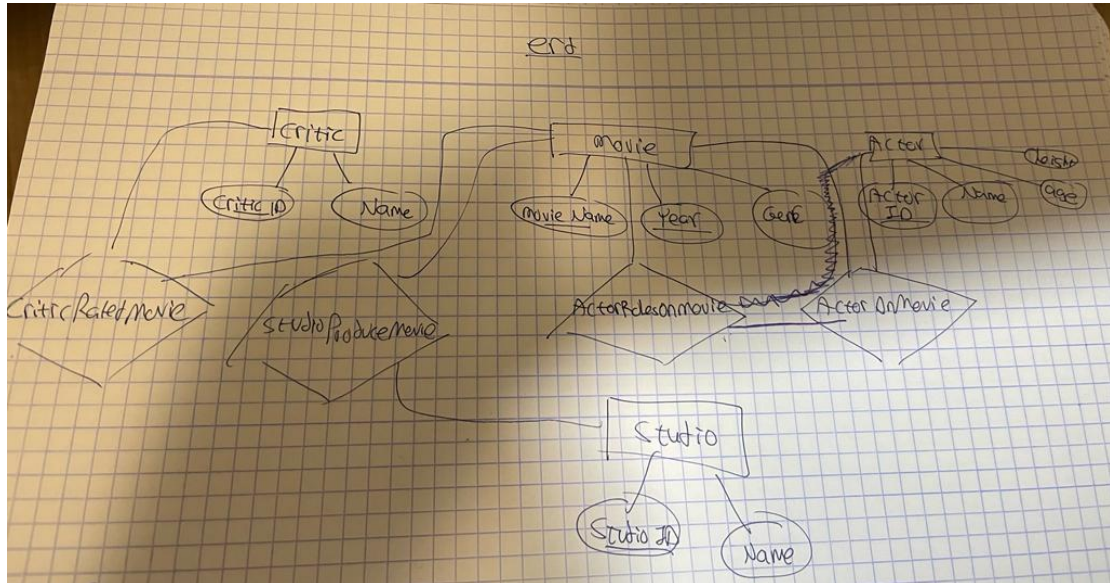


236363 - מסדי נתונים

תרגיל בית 2

תרשים ERD:



במסד הנתונים בחרנו ליצור טבלה עבור כל אובייקט שתואר בתרגיל:
movie, actor, critic, studio.

כל טבלה מתארת את שדות האובייקט הנתונים.

בנוסף, בחרנו להוסיף 4 טבלאות נוספות עבור תיאור היחסים בין האובייקטים:

1. ActorOnMovie - מקשרת בין סרטים ושחקנים. הגדרנו את ה-Primary key בטבלה להיות *movie name, year, actorID*. היחס מתאר קשר של *many to many* בין הישויות *movie* ו-*actor* כי סרט יכול להכיל מספר שחקנים ושחקן יכול להימצא במספר סרטים.
2. ActorRolesOnMovie - מקשרת בין סרטים ותפקידי השחקנים בהם. היחס מתאר קשר של *many to many* בין הישויות *movie* ו-*ActorOnMovie* כי סרט יכול להכיל מספר תפקידים עבור שחקן לסרט ותפקידים של שחקן יכולים יכול להימצא במספר סרטים. הגדרנו את (*MovieName, Year, ActorId*) להיות

foreign key, כך שמחיקה של אחד האובייקטים תוביל להסרתו גם מטבלה זו.

3. StudioProduceMovie - מקשרת בין סטודיו והסרטים שהופקו בו. הגדרנו את ה- *Primary key* בטבלה להיות movie name, year, studioID. היחס מתאר קשר של *one to many* בין הישויות *studio* ו-*movie* כי סטודיו יכול להכיל מספר סרטים, בעוד כל סרט יכול להיות מופק על ידי סטודיו בודד או ללא סטודיו בכלל.

4. CriticRatedMovie - מקשרת בין סרט והביקורות שלו. הגדרנו את ה- *Primary key* בטבלה להיות movie name, year, criticID. היחס מתאר קשר של *many to many* בין הישויות *critic* ו-*movie* כי סרט יכול להכיל מספר ביקורות ומבקר יכול לבקר מספר סרטים שונים.

בהגדרת הטבלאות אכפנו את האילוצים על הערכים באמצעות CHECK וכדי להבטיח שהערכים עבור actor, movie, critic ו- studio לא יהיו אופציונליים השתמשנו ב- *NOT NULL*. בטבלאות היחסים הגדרנו את המפתחות הזרים שלהם עם *ON DELETE CASCADE* כדי להבטיח שאם למשל נסיר סרט מטבלת הסרטים אז כל הרשומות שלו בטבלאות היחסים יוסרו גם כן.

בנוסף, הגדרנו עבור המסד שלנו *VIEWS* בהם עשינו שימוש מספר פעמים לאורך התרגיל וחסכו לנו ביצוע שאילתות מקוננות נוספות.

- *MovieExists* - מכיל רק את השדות *MovieName, Year* הרלוונטים כדי לדעת האם סרט כלשהו קיים, ללא שמירה על מידע נוסף בו לרוב לא נעשה שימוש בשאילתות השונות.
- *ActorPlayInMovie* - מכיל רק את השדות *ActorId, MovieName, Year* הרלוונטים כדי לדעת האם שחקן כלשהו שיחק בסרט מסוים, ללא שמירה על מידע נוסף בו לרוב לא נעשה שימוש בשאילתות השונות.
- *IsStudioProducedMovie* - מכיל רק את השדות *StudioId, MovieName, Year* הרלוונטים כדי לדעת האם סטודיו הפיק סרט מסוים, ללא שמירה על מידע נוסף בו לרוב לא נעשה שימוש בשאילתות השונות.
- *MovieBudget* - מכיל רק את השדות *Budget, MovieName, Year* בהם נעשה שימוש מספר פעמים בשאילתות שונות לאורך התרגיל.
- *CriticFanOfMovie* - מכיל רק את השדות *CriticId, MovieName, Year* שהם השדות הדרושים כדי לדעת האם מבקר ביקר סרט מסוים, ללא שמירה על מידע נוסף בו לרוב לא נעשה שימוש בשאילתות השונות.

פונקציות:

:CRUD API

. addCritic – השתמשנו בפעולה INSERT על מנת להכניס את הביקורת שניתן לנו לטבלה Critic. במקרה של הצלחה הוחזר OK במקרה שיש שגיאה בפרמטרים החזרנו BAD_PARAMS במקרה שכבר קיימת ביקורת עם ה-ID הזה החזרנו ALREADY_EXISTS Error במקרה של שגיאה אחרת.

getCriticProfile – השתמשנו בפעולה SELECT על מנת לחלץ את המשתנים של critic מהטבלה Critic שמתאימים לcriticID שקיבלנו ולהחזיר אותם. את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה result והחזרנו אותו. במקרה של כישלון שלחנו Badcritic.

--deleteCritic – השתמשנו בפעולה DELETE על הטבלה Critic על מנת למחוק את הביקורת עם ה-id הרלוונטי. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה rows_affected על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה-affected_rows שונה מאפס החזרנו סטטוס OK. במקרה שביקורת לא קיימת החזרנו NotExist Error במקרה אחר.

. addMovie – השתמשנו בפעולה INSERT על מנת להכניס את הסרט שניתן לנו לטבלה Movie. במקרה של הצלחה הוחזר OK במקרה שיש שגיאה בפרמטרים החזרנו BAD_PARAMS במקרה שכבר קיים הסרט עם ה-ID הזה החזרנו ALREADY_EXISTS Error במקרה של שגיאה אחרת.

getMovieProfile – השתמשנו בפעולה SELECT על מנת לחלץ את המשתנים של movie מהטבלה Movie שמתאימים לmovieID שקיבלנו ולהחזיר אותם. את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה result והחזרנו אותו. במקרה של כישלון שלחנו Badmovie.

deleteMovie – השתמשנו בפעולה DELETE על הטבלה Movie על מנת למחוק את הסרט עם ה-id הרלוונטי. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה rows_affected על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה-affected_rows שונה מאפס החזרנו סטטוס OK. במקרה שסרט לא קיים החזרנו NotExist Error במקרה אחר.

. addActor – השתמשנו בפעולה INSERT על מנת להכניס את השחקן שניתן לנו לטבלה Actor. במקרה של הצלחה הוחזר OK במקרה שיש שגיאה בפרמטרים החזרנו BAD_PARAMS במקרה שכבר קיים השחקן עם ה-ID הזה החזרנו ALREADY_EXISTS Error במקרה של שגיאה אחרת.

getActorProfile – השתמשנו בפעולה SELECT על מנת לחלץ את המשתנים של actor מהטבלה actor שמתאימים לactorID שקיבלנו ולהחזיר אותם. את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה result והחזרנו אותו. במקרה של כישלון שלחנו Badactor.

deleteActor – השתמשנו בפעולה DELETE על הטבלה Actor על מנת למחוק את השחקן עם ה-id הרלוונטי. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה rows_affected על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה-affected_rows שונה מאפס החזרנו סטטוס OK. במקרה ששחקן לא קיים החזרנו NotExist Error במקרה אחר.

. addStudio – השתמשנו בפעולה INSERT על מנת להכניס את הסטודיו שניתן לנו לטבלה Studio. במקרה של הצלחה הוחזר OK במקרה שיש שגיאה בפרמטרים החזרנו BAD_PARAMS במקרה שכבר קיים הסטודיו עם ה-ID הזה החזרנו ALREADY_EXISTS Error במקרה של שגיאה אחרת.

`getStudioProfile` – השתמשנו בפעולה `SELECT` על מנת לחלץ את המשתנים של `studio` מהטבלה `Studio` שמתאימים ל `studioId` שקיבלנו ולהחזיר אותם. את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה `result` והחזרנו אותו. במקרה של כישלון שלחנו `Badstudio`.

`deleteStudio` – השתמשנו בפעולה `DELETE` על הטבלה `Studio` על מנת למחוק את סטודיו עם ה `id` הרלוונטי. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה `rows_affected` על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה `affected_rows` -שונה מאפס החזרנו סטטוס `OK` במקרה שסטודיו לא קיים החזרנו `NotExist` במקרה אחר.

Basic API

`_criticRatedMovie` השתמשנו בפעולה `INSERT` על הטבלה `criticRatedMovie` על מנת להוסיף את הביקורת עם ה `id` והרלוונטי לסרט עם ה `yearIname` הרלוונטים. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה `rows_affected` על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה `rows_affected` -שונה מאפס החזרנו סטטוס `OK` במקרה של כישלון - החזרנו `BAD_PARAMS` במקרה שהדירוג לא בין 1-5. במקרה שכבר קיימת ביקורת הזו לסרט הזה `ALREADY_EXISTS` ובמקרה שהסרט הזה או הביקורת לא קיימת `NotExist` במקרה של שגיאה אחרת.

`criticDidntRateMovie` - השתמשנו בפעולה `DELETE` על הטבלה `criticRatedMovie` על מנת למחוק את הביקורת עם ה `id` והרלוונטי לסרט עם ה `yearIname` הרלוונטים. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה `rows_affected` על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה `affected_rows` -שונה מאפס החזרנו סטטוס `OK` במקרה שהביקורת או הסרט לא קיים או שלא הייתה ביקורת לסרט הזה החזרנו `NotExist` במקרה אחר.

`actorPlayedInMovie` - השתמשנו בפעולה `INSERT` על מנת להכניס בשאילתה אחת מספר שורות שונות. כך הכנסנו עבור כל תפקיד של שחקן כלשהו שורה חדשה ב `ActorRolesOnMovie` המכילה את הסרט, השחקן ואותו תפקיד. בנוסף בעזרת שאילתה נוספת הכנסנו לטבלה `ActorOnMovie` שורה אחת עבור כל שחקן את הסרט בו שיחק והמשכורת שקיבל.

`actorDidntPlayInMovie` – השתמשנו בפעולה `DELETE` על הטבלה `ActorOnMovie` על מנת למחוק את השחקן עם ה `id` והרלוונטי לסרט עם ה `yearIname` הרלוונטים. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה `rows_affected` על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה `affected_rows` -שונה מאפס החזרנו סטטוס `OK` במקרה שהשחקן או הסרט לא קיים או שלא היה שחקן בסרט הזה החזרנו `NotExist` במקרה אחר.

`getActorsRoleInMovie` – השתמשנו בפעולה `SELECT` על מנת לחלץ את הרשימת תפקידים של שחקן מהטבלה `ActorRolesOnMovie` שמתאימים ל `actorId` שקיבלנו `movie name,year` של הסרט את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה `result` בתור רשימה והחזרנו אותו. במקרה שלא קיים השחקן או הסרט או השחקן לא שיחק בסרט הזה שלח רשימה ריקה.

`studioProducedMovie` – השתמשנו בפעולה `INSERT` על הטבלה `studioProducedMovie` על מנת להוסיף את הסרט עם ה `movie name,year` הרלוונטי לסטודיו עם ה `id` הרלוונטי וה `revenue` וה `budget`. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה `rows_affected` על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה `rows_affected` -שונה מאפס החזרנו סטטוס `OK` במקרה של כישלון - החזרנו `BAD_PARAMS` במקרה `budget or revenue are negative` במקרה

שכבר קיים סטודיו לסרט הזה - ALREADY_EXISTS ובמקרה שהסרט הזה או הסטודיו לא קיימים Error I. Not_Exist במקרה של שגיאה אחרת.

studioDidntProduceMovie - השתמשנו בפעולה DELETE על הטבלה studioProducedMovie על מנת למחוק את הסטודיו עם ה id הרלוונטי לסרט עם year | movie name הרלוונטים.. את תוצאת השאילתה שמרנו במשתנה rows_affected על מנת לבדוק כמה שורות הושפעו מהפעולה. במקרה של הצלחה שבו ה affected_rows - שונה מאפס החזרנו סטטוס OK במקרה שהסטודיו או הסרט לא קיים או שלא היה סרט בסטודיו הזה החזרנו Error I NotExist במקרה אחר.

averageRating - השתמשנו בפעולה SELECT על מנת להוציא מהCriticRatedMovie - את הממוצע של הדירוגים על הסרט עם year | movie name הרלוונטים. את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה result ובאמצעותו החזרנו את הממוצע. במקרה של כישלון כללי החזרנו 0.

averageActorRating - בפונקציה זו השתמשנו בשאילתות מקוננות. בשאילתה הראשונה השתמשנו בפעולה SELECT על מנת לבחור את כלל הסרטים שבהם השחקן עם actorID שקיבלנו מהטבלה ActorPlayInMovie ובשאילתה הראשית השתמשנו בפעולה SELECT על CriticRatedMovie על מנת להחזיר את הממוצע של הדירוגים עבור כל סרט שנמצא בטבלה שקיבלנו מהשאילתה הראשונה. את תוצאת השאילתה הכנסנו למשתנה result ובאמצעותו החזרנו את הממוצע של כל הסרטים בהם השחקן השתתף. במקרה והשחקן לא שיחק באף סרט או אם אין דירוג עבור הסרטים או אם השחקן לא קיים החזרנו 0.

bestPerformance - בשלב הראשון בצענו LEFT JOIN בין טבלה המכילה את כל הסרטים שהשחקן שקיבלנו כקלט משחק בהם (בנינו טבלה זו על ידי שאילתה מקוננת) לבין CriticRatedMovie כדי לקבל טבלה שמכילה עבור כל סרט בו הוא שיחק את הדירוגים השונים שהמבקרים נתנו לו, ביצענו LEFT JOIN כדי לקבל NULL עבור סרטים שלא דורגו, אותו החלפנו ל-0 בעזרת COALESCE. בשלב הבא בעזרת GROUP BY על תוצאת השלב הקודם לפי MovieName, Year חישבנו לכל סרט של השחקן את הדירוג הממוצע שלו, דאגנו למיין את התוצאות כפי שנדרש בתרגיל ולבחור רק את התוצאה הראשונה לאחר המיין. בשלב האחרון בחרנו מהטבלה Movies המכילה את כל המידע על סרט מסוים את אותו הסרט שהחזרנו בשלב הקודם, כדי לקבל את כל הפרטים עליו על מנת להחזיר אובייקט כפי שנדרש בתרגיל.

- stageCrewBudget - בשאילתה הראשונה השתמשנו בפעולה SELECT על מנת לסכום את כל salary ששחקנים שהשתתפו בסרט עם movie name | year קיבלו מהטבלה ActorOnMovie. בשאילתה השנייה השתמשנו בפעולת SELECT על מנת לקבל מהview את התקציב של הסרט עם movie name | year. ובשאילתה השלישית פעולת SELECT על MovieExists על מנת לקבל את הסרט עם movie name | year.
- לאחר מכן השתמשנו בשאילתה LEFT JOIN בין הטבלאות buildAllMovies אל buildBudget תחת התנאי שחזרנו 0 אם התקציב שווה לnull. כמו כן השתמשנו בשאילתה Select כדי לחסר בין התקציב לסכום המשכורות מתוך ה- LEFT JOIN בין הטבלאות joinMovieBudget אל buildSalaryAmount.
- במידה והסרט לא קיים החזרנו 1. סרטים שלא הופקו ע"י אף אחד מהסטודיו החזרנו 0.

- overlyInvestedInMovie - בשאילתה הראשונה השתמשנו בפעולה SELECT על מנת לסכום את כמות התפקידים שהיה לשחקן עם actorID בסרט הזה מהטבלה ActorRolesOnMovie. בשאילתה השנייה השתמשנו בפעולת SELECT על מנת לסכום את כמות התפקידים שהיו בסך הכל בסרט עם year | movie name.

לאחר מכן השתמשנו בשאילתה `INNER JOIN` בין הטבלאות `buildEachMovieRolesNumber` ו-`buildActorRolesNumber` תחת התנאי שחזרנו 0 אם התקציב שווה לnull. כמו כן השתמשנו בשאילתה `Select` כדי לחסר בין התקציב לסכום המשכורות מתוך ה-`LEFT JOIN` בין הטבלאות `joinMovieBudget` אל `buildSalaryAmount`. ומחזיר `true` אם לשחקן יש מספר תפקידים כפול 2 ממספר התפקידים שיש בסרט. מחזיר `false` אחרת ואם לא קיים כזה שחקן או סרט או השחקן לא שיחק בסרט.

Advanced API

- `franchiseRevenue` - עשינו `RIGHT OUTER JOIN` בין טבלה המכילה את `MovieName`, `Year`, `Revenue` (אותה בנינו בעזרת שאילתה מקוננת) לבין טבלה עם כלל הסרטים, זאת כדי לתפוס גם סרטים שלא הופקו על ידי סטודיו מסויים. על תוצאת ה `JOIN` עשינו `GROUP BY` לפי `MovieName` כדי לסכום את הרווח של כל סרט ודאגנו להחשיב ערך `NULL` כ-0 בחישוב ולבסוף למיין את התוצאות כפי שנדרש בתרגיל.
- `studioRevenueByYear` – באמצעות `GROUP BY` של `Studiold`, `Year` על הטבלה שמכילה את הסרטים השונים שהופקו לכל סטודיו, הצלחנו לחשב את סך כל הרווח שכל סטודיו הפיק בשנה. בשלב הבא מיינו את התוצאות לפי הגדרת התרגיל.
- `getFanCritics` - בשלב הראשון חישבנו בעזרת `GROUP BY` של `Studiold` על `IsStudioProducedMovie` את מספר הסרטים שכל סטודיו הפיק באופן כללי. בשלב הבא באמצעות ביצוע `INNER JOIN` בין טבלה המכילה את מספר הסרטים שכל מבקר דירג עבור סטודיו מסויים עם `IsStudioProducedMovie` וביצוע `GROUP BY` של `CriticId`, `Studiold` על התוצאה קיבלנו טבלה שמכילה עבור כל מבקר את מספר הסרטים שהוא ביקר עבור סטודיו מסויים. בשלב האחרון בצענו `INNER JOIN` בין תוצאות שני השלבים (אותם ביצענו כשאילתות מקוננות) וקיבלנו טבלה שמכילה עבור כל מבקר את מספר הסרטים שביקר עבור סטודיו מסויים וכמה סרטים אותו סטודיו הפיק, עשינו סינון כך שיוחזרו צירופים של `CriticId`, `Studiold` רק עבור שורות בהן המבקר ביקר את כל הסרטים שהופקו בסטודיו והוא ביקר לפחות סרט אחד כזה. את התוצאה מיינו כפי שנדרש בתרגיל.
- `averageAgeByGenre` - ביצענו `INNER JOIN` בין טבלה המכילה לכל שחקן את הגיל שלו לבין `ActorPlayInMovie` וכך קיבלנו טבלה שבה לכל שחקן יש גיל ואת הסרטים שבו שיחק. בשלב הבא עשינו `INNER JOIN` בין התוצאה לבין טבלה המכילה את כל הסרטים יחד עם הז'אנר שלהם ולבסוף בעזרת `GROUP BY` על התוצאה לפי ז'אנר חישבנו את הממוצע על הגילאים לכל ז'אנר ומיינו לפי דרישות התרגיל.
- `getExclusiveActors` - בשלב הראשון ביצענו `LEFT JOIN` בין `ActorPlayInMovie` ל `IsStudioProducedMovie` כדי לקבל טבלה בה לכל שחקן יש שורה עבור כל סטודיו שהוא שיחק בסרט שאותו סטודיו הפיק, עשינו `LEFT JOIN` כדי לקבל `NULL` עבור סרטים שלא הופקו על ידי אף סטודיו. בשלב הבא בעזרת `GROUP BY` על תוצאת השלב הקודם לפי `ActorID` הצלחנו לבחור רק שחקנים ששיחקו בסרטים שהופקו על ידי סטודיו אחד בדיוק (שחקנים ששיחקו בסרטי אינדי סוננו בשלב זה). לבסוף החזרנו שורות של `ActorID`, `Studiold` מתוצאת השלב הראשון רק עבור שחקנים שנמצאים בתוצאת השלב השני ומיינו כפי שנדרש בתרגיל.

Database Functions

הפונקציה *createTables* יוצרת את הטבלאות וה-*VIEWS* של מסד הנתונים, תוך שימוש בשאילתה *CREATE TABLE* , *CREATE VIEW* .

הפונקציה *clearTables* מנקה את תוכן הטבלאות באמצעות שימוש בשאילתה *DELETE* .

הפונקציה *dropTables* מוחקת את הטבלאות באמצעות *DROP TABLE* , *DROP VIEW* .