

הרצאה 6

איתי ווייסמן

5 במאי 2019

1 תזכורת - מסלולים קלים ביותר

נתון לנו גרף מכוון $G = (V, E)$ ופונקציית משקל $w : E \rightarrow \mathbb{R}$. נתון לנו צומת $s \in V$ שממנו נתחיל לחפש.

המטרה היא למצוא לכל צומת $u \in V$ את המסלול הקל ביותר מ- s -ל- u . (אורך מסלול P הוא סך משקלי השקתות ב- P).

הגדרה 1. נגדיר את $\delta(u, v)$ להיות אורך המסלול הקל ביותר מ- u -ל- v .

$$\delta(u, v) = \begin{cases} \infty & \text{no path from } u \text{ to } v \text{ exists} \\ -\infty & \text{there exists a negative circle from } u \text{ and } v \text{ is in the circle} \\ \min \{w(P) : P \text{ is a path from } u \text{ to } v\} & \text{else} \end{cases}$$

טענה. אם P מסלול קל ביותר מ- u -ל- v אזי כל תת מסלול של P גם הוא קל ביותר.

טענה. **אי שוויון המשולש** - (בהנחה שאין מעגלים שליליים ב- G) לכל קשת מכוונת $(u, v) \in E$ מתקיים: $\delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(u \rightarrow v)$.

הוכחה. אם אין מסלול בין s -ל- u אזי $\delta(s, u) = \infty$ ואי השוויון מתקיים. אחרת, נניח שיש מסלול מ- s -ל- u ב- G ולכן $\delta(s, u)$ סופי. נשרשר למסלול הקל ביותר מ- s -ל- u את הקשת (u, v) . אורך המסלול הזה שווה ל- $\delta(s, u) + w(u, v)$. $\delta(s, v)$ זה אורך המסלול הקל ביותר מ- s -ל- v וראינו שיש מסלול מסוים מ- s -ל- v שאורכו: $\delta(s, u) + w(u \rightarrow v)$. ■

1.1 פיתוח אלגוריתם מהטענות

הרעיון: לבדוק הפרות של אי-שוויון המשולש ולתקן כל עוד יש הפרה.

1.1.1 השיטה הגנרית:

אלגוריתם 2. 1. אתחול: $d(s) \leftarrow 0$, לכל $u \neq s$: $d[u] \leftarrow \infty$.
2. כל עוד קיימת קשת $(u, v) \in E$ כך ש: $d(v) > d(u) + w(u, v)$ נבצע: $d(v) \leftarrow d(u) + w(u, v)$.

משפט 3. אם אין מעגלים שליליים בגרף G אז:

א. לכל צומת $u \in V$ ולכל שלב של השיטה הגנרית: $d(u) \geq \delta(s, u)$.

ב. לכל צומת $u \in V$, כשהשיטה הגנרית עוצרת אז $d(u) = \delta(s, u)$.

הוכחה. נתחיל מהוכחת סעיף א באינדוקציה על צעדי השיטה הגנרית.
בסיס: בשלב 1, כלומר באתחול, מתקיים: $d(s) = 0$, אבל אין לנו מעגלים שליליים ב- G ולכן $\delta(s, s) = 0$. עבור צומת $u \neq s$: מתקיים $\delta(s, u) \leq d(u) = \infty$.
צעד: תהי $(u, v) \in E$ הקשת עבורה ביצענו עדכון באיטרציה הנוכחית. נראה שאחרי העדכון $d(v) \geq \delta(s, v)$ יתקיים $d(v) \geq \delta(s, v)$.
 העדכון מבצע: $d(v) = d(u) + w(u, v)$ מהנחת האינדוקציה עבור u , מתקיים $d(u) + w(u, v) \geq \delta(s, u) + w(u, v) \geq \delta(s, v)$ ומאי שוויון מהשולש $\delta(s, u) + w(u, v) \geq \delta(s, v)$.
 נוכיח את סעיף ב.
 בהינתן סעיף א, מספיק שנראה שכשהשיטה הגנרית עוצרת מתקיים: $d(v) \leq \delta(s, v)$. נניח בשלילה שקיים צומת (בסיום האלגוריתם) כך ש: $d(v) > \delta(s, v)$.
 יהי p מסלול קל ביותר מ- s ל- v :

$$p = s = v_0 \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_{k-1} \rightarrow v_k = v$$

עבור $v_0 = s$ מתקיים: $d(v) = \delta(s, s)$.
 עבור $v_k = v$ מתקיים: $d(v) > \delta(s, v)$.
 נסתכל על הפעם הראשונה ב- p בה השיטה הגנרית "מפספסת כלפי מעלה" כלומר: $d(v_{i-1}) = \delta(s, v_{i-1})$ וגם $\delta(s, v_i) < d(v_i)$.
 לפי טענה 1 מתקיים

$$d(v_i) > \delta(s, v_i) = \delta(s, v_{i-1}) + w(v_{i-1}, v_i) = d(v_{i-1}) + w(v_{i-1}, v_i)$$

■

וזה סתירה לכך שהשיטה הגנרית עצרה.

1.2 איך ניתן למצוא מסלול קל ביותר ולא רק את האורך של המסלול הקל ביותר?

נשנה את השיטה כך שלכל צומת u נוסיף לשיטה הגנרית $\pi[u]$.
אלגוריתם 4.1. באתחול נוסיף: $\pi[u] \leftarrow NULL$ לכל צומת $u \in V$.
 2. בעדכון של קשת $(u, v) \in E$: $\pi(v) \leftarrow u$.

1.2.1 מבנה מסלולים קלים ביותר מ- s

הגדרה 5. עץ מסלולים קלים ביותר מ- s עבור גרף $G = (V, E)$ הוא תת גרף $G' = (V', E')$ כך ש:

1. V' זהו אוסף הצמתים הישגים מ- s ב- G .
2. G' הוא עץ מכוון שהשורש שלו הוא s .
3. לכל צומת u ב- V' מתקיים שהמסלול היחיד מ- s ל- u ב- G' הוא מסלול קל ביותר מ- s ב- G .

משפט 6. בהנחה שאין מעגלים שליליים ב- G אז כשהשיטה הגנרית עוצרת, אזי הגרף הנ"ל:

$$\begin{aligned} G' &= \{V', E'\} \\ V' &\triangleq \{u : \pi(u) \neq NULL\} \cup \{s\} \\ E' &\triangleq \{(u, v) : \pi(v) = u\} \end{aligned}$$

הוא עץ מסלולים קלים ביותר מ- s ב- G .

הוכחה. א. בכל שלב של הריצה בשיטה הגנרית G' לא מכיל מעגלים מכוונים.
 ב. צריך להוכיח גם כי בסיום הריצה של השיטה הגנרית V' זה אוסף כל הצמתים הישגים מ- s .
 ג. בסיום הריצה של השיטה הגנרית לכל צומת $u \in V'$, המסלול (היחיד) מ- s ל- u ב- G' הוא מסלול קל ביותר מ- s ל- u ב- G .
 ■

1.3 כיצד ניתן לחלץ מהשיטה הגנרית אלגוריתמים מהירים?

בהנחה שכל מהשקלים הם אי שליליים, כלומר $w : E \rightarrow \mathbb{R}^+$.

1.3.1 האלגוריתם של Dijkstra

- אלגוריתם 7.1.** אתחול: $d(s) \leftarrow 0$, ולכל $u \neq s$: $d(u) \leftarrow \infty$ ונאתחל $Q \leftarrow V$.
2. כל עוד $Q \neq \emptyset$:
א. יהיה u הצומת ב- Q בעל $d(u)$ קטן ביותר.
ב. לכל קשת $(u, v) \in E$ אם: $d(v) > d(u) + w(u, v)$ אז: מוציאים את u מ- Q .
זמן ריצה: בדומה ל-Prim אם נשתמש בערימה האלגוריתם רץ בזמן $O(E \log(V))$.

1.3.2 הוכחת נכונות

מספיק להראות, מנכונות השיטה הגנרית, כשכשהאלגוריתם של Dijkstra עוצר כל קשת (u, v) מקיימת: $d(v) \leq d(u) + w(u, v)$.

טענה 8. נניח ש- v יצא מ- Q באיטרציה עוקבת שבה u הוציא מ- Q .
אז: $d(u) \leq d(v)$ (כאשר $d(u)$ זה ברגע הוצאת u , ו- $d(v)$ זה ברגע הוצאת v).
הוכחה. במהלך האיטרציה הזאת, אם $d(v)$ קטן, אז יש קשת $(u \rightarrow v)$ וביצענו עדכון $d(v) \leftarrow d(u) + w(u, v)$ ועדיין התנאי $d(u) \leq d(v)$ לא ביצענו עדכון עדיין אז התנאי מתקיים באופן טריוויאלי. ■

מסקנה 9. הטענה מתקיימת גם אם v יוצא מ- Q מס' כלשהו של איטרציות אחרי מ- Q .

מסקנה 10. לכל צומת $u \in V$, לא מתעדכן אחרי הוצאת u מ- Q .

הוכחה. נניח בשלילה שקיים צומת v כך ש: $d(v)$ עודכן אחרי ש- v יצא מ- Q . נסתכל על הפעם הראשונה שבה $d(v)$ עודכן לאחר הוצאת v מ- Q .
נניח באיטרציה הזו u הוצא מ- Q והייתה קיימת קשת מ- u ל- v כך ש- $d(v) > d(u) + w(u, v)$.
■ $w(u \rightarrow v) \geq 0$. אז סתירה למסקנה הראשונה כי $d(v) \leq d(u) + w(u, v)$.

טענה זו היא בדיוק מה שאנחנו רוצים להוכיח כי למעשה ממנה נובע שבסיום האלגוריתם לכל קשת $(u, v) \in E$ יתקיים: $d(v) \leq d(u) + w(u, v)$.