Trabajo Práctico N°2 Electrónica III - 2019

Grupo 1:

Farall, Facundo David Gaytan, Joaquín Oscar Kammann, Lucas Agustín Maselli, Carlos Javier

Profesores:

Dewald, Kevin Wundes, Pablo Aguirre, Miguel

22 de septiembre de 2019

Índice

Tecnologías TTL, RTL, NMOS y CMOS	3
Ejercicio 2: Comparación de compuertas discretas con tecnología TTL y CMOS	4
Ejercicio 3: Implementación de una tabla de verdad	5
Ejercicio 4: Tiempos de propagación en compuerta CMOS	6
Ejercicio 5: Comparación TTL y CMOS de compuertas con entradas desconectadas	7
ercicio 6: Diseño e implementación multivibradores	8
Ejercicio 7: Diseño de contadores sincrónicos y asincrónicos de 3 bits	9
Eiercicio 8: Diseño de controlador para un Joystick Analógico	10

Tecnologías TTL, RTL, NMOS y CMOS

La electrónica digital en sus bases diseña circuitos cuyo funcionamiento reproduce el sistema binario y el algebra booleana que define las operaciones matemáticas entre las entidades que son los bits. Es de interés estudiar los parámetros que establecen los límites físicos al modelo conceptual de las compuertas lógicas para diferentes tecnologías y topologías. Para esto, se diseña con diferentes tecnologías una compuerta NOT.

Ejercicio 2: Comparación de compuertas discretas con tecnología TTL y CMOS

Ejercicio 3: Implementación de una tabla de verdad

Ejercicio 4: Tiempos de propagación en compuerta CMOS

Ejercicio 5: Comparación TTL y CMOS de compuertas con entradas desconectadas $\,$

Ejercicio 6: Diseño e implementación multivibradores

Ejercicio 7: Diseño de contadores sincrónicos y asincrónicos de 3 bits

Ejercicio 8: Diseño de controlador para un Joystick Analógico