

0.1. Introducción

Se quiso implementar la siguiente máquina de estados finita:

Figura 1: Máquina de estados finitos a implementar.

Para esto, se conformó la tabla de estados considerando al estado 00 como el inicial, resultando:

<i>PresentState</i> y_2y_1	<i>NextState</i>		<i>Output(z)</i>
	$w = 0$ Y_2Y_1	$w = 1$ Y_2Y_1	
00	00	01	0
01	00	10	1
10	00	10	0
11	xx	xx	x

Tabla 1: Tabla de estados para la máquina de estados finita a implementar.

Como fue necesario implementar tres estados se requirió utilizar dos flip-flops.

		y_2y_1			
		00	01	11	10
w	0	0	1	1	0
	1	0	1	0	1

Tabla 2: Mapa de Karnaugh de la expresión (??).

0.2. Simulación

0.3. Implementación

0.4. Conclusiones