## INSTITUTO TECNOLÓGICO DE BUENOS AIRES

## 22.12 - Electrónica III

# Trabajo Práctico $N^{\circ}3$

## Grupo 4

Bertachini, Germán	58750
Dieguez, Manuel	56273
Galdeman, Agustín	59827
LAGUINGUE, Juan Martín	57430

Profesores:
DEWALD, Kevin
WUNDES, Pablo



Presentado el 14 de Noviembre de 2019

# Índice

jercicio 2														
Introducción														
Implementación														
Asignación de est	ados	S .												
Mapas de Karnau	gh													
Circuito resultant	ė.													
Simulación														

## Ejercicio 1

## Ejercicio 2

#### Introducción

En esta sección desarrollaremos el diseño de una máquina de estados de Mealy capaz de reconocer la secuencia 1-1-0-1, enviada de forma serial y una vez reconocida la secuencia, obtendremos una salida de encendido. Mientras que, en el caso contrario tendremos una salida apagada.

La misma consiste en 4 estados, un default que va a ser el estado donde siempre va a volver en caso de error y 3 estados de transición. El estado default va a ser el estado inicial de la misma.

A continuación podemos observar el diagrama de la misma:

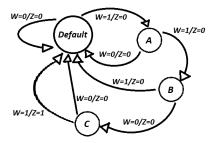


Figura 1: Diagrama de estados

En donde Z es la salida, W es la entrada y las flechas indican hacia donde se realiza la transición así como bajo qué valor de la entrada sucede la misma. De la figura 1 podemos obtener la siguiente tabla de estados:

Estado Actual	Estado s	siguiente	Salida				
Estado Actual	W = 0	W = 1	W = 0	W = 1			
Default	Default	A	0	0			
A	Default	В	0	0			
В	С	Default	0	0			
С	Default	Default	0	0			

Tabla 1: Tabla de estados

### Implementación

Para implementar una máquina de Mealy utilizamos el siguiente circuito secuencial genérico:

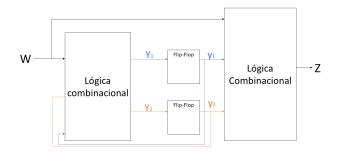


Figura 2: Circuito genérico

#### Asignación de estados

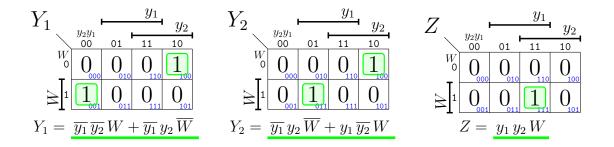
Por último, se realiza la asignación de los estados dando lugar a la siguiente tabla:

	Asignado del estado actual	Estado s	siguiente	Sal	ida
Estado Actual	24.24	W = 0	W = 1	·	
	$y_2y_1$	$Y_2Y_1$	$Y_2Y_1$	W = 0	W = 1
Default	00	00	01	0	0
A	01	00	10	0	0
В	10	11	00	0	0
C	11	00	00	0	1

Tabla 2: Tabla de estados asignados

#### Mapas de Karnaugh

A partir de la tabla 2 se obtienen los siguientes mapas de Karnaugh:



#### Circuito resultante

Para la realización del circuito utilizamos los Flip-Flop D debido a que poseen una relación directa con las variables de estado  $y_i$  y  $Y_i$ . Donde las variables  $y_i = Q_i$ , pero cabe mencionar que esto es equivalente para todos los distintos tipos de Flip-Flop y

 $Y_i=D_i$  que es exclusivo del mismo. Finalmente, a partir de los mapas de Karnaugh anteriormente mostrados, surge el siguiente circuito:

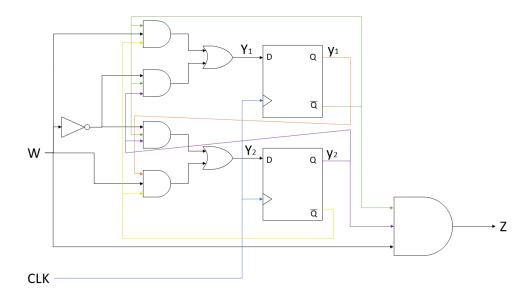


Figura 3: Circuito genérico

### Simulación

Luego, se generó la correspondiente simulación en Verilog, el cual nos brinda el comportamiento ideal del mismo. Esto dio lugar al siguiente resultado:

# Ejercicio 3