

FINÁLNÍ PROJEKT

č. 2



ENGETO

Autor: Bc. Štěpánka Klofáčová
Datum: 14. 3. 2025

OBSAH

ZADÁNÍ	3
ÚVODNÍ INFORMACE	4
TESTOVACÍ SCÉNÁŘE	5

ZADÁNÍ

Napište tři automatizované testy webové stránky pomocí frameworku Playwright.

Postup:

Vyberte si libovolnou webovou stránku, kterou chcete otestovat.

Vytvořte soubor Python (.py), ve kterém napíšete tři automatizované testy pro danou stránku.

Pro zjednodušení psaní testů importujte do projektu plugin pytest-playwright.

ÚVODNÍ INFORMACE

Pro vytvoření automatizovaných testů jsem si přes Heuréka.cz náhodně vybrala malý eshop s názvem KuchyňskéPotřeby.cz zabývající se prodejem kuchyňských a jiných potřeb do domácnosti. Zvolila jsem ho proto, že lze předpokládat, že nebude mít takovou ochranu (jako velké známé eshopy typu Alza.cz, Rohlík.cz apod.), která by mé testy vyhodnocovala jako napadení botem, a tím mi jejich tvorbu komplikovala.

V rámci vytváření testů jsem se na funkčnost eshopu snažila pohlédnout jako skutečný zákazník, který si zboží prohlédne a následně i zakoupí.

TESTOVACÍ SCÉNÁŘE

Na základě uvedených testovacích scénářů jsem ověřila funkčnost hlavních funkcí vybraného eshopu.

Test č.	Název souboru	Popis testu	Výsledek	Poznámky
1	test_kuchynske_potreby.py	Účelem tohoto testu bylo proklikat se jednou větví hlavního menu až k vybranému typu produktu (stojany na nože), vyfiltrovat si ty od konkrétní značky (Orion), seřadit si produkty dle ceny (od nejnižší po nejvyšší) a ověřit, že jsou takto skutečně seřazeny.	Tímto testem jsem ověřila, že alespoň jedna větev z hlavního menu a nejméně jeden checkbox jsou funkční, stejně tak jako řazení produktů na stránce.	
2	test_kuchynske_potreby_2.py	Účelem tohoto testu bylo ověřit funkčnost a bezpečnost přihlášení do eshopu, a to ve 3 nejrozšířenějších webových prohlížečích. Proto jsem si na eshopu vytvořila profil, abych měla k dispozici jednu funkční přihlašovací údaje, které jsem pak přidala k hned několika variantám chybných údajů.	Tímto testem jsem ověřila, že do eshopu se nedá přihlásit jinak než správnými a úplnými přihlašovacími údaji. V případě některých chybných variant se pak objeví chybová hláška.	U překvapivě velkého počtu chybných variant zadaných přihlašovacích údajů se po stisknutí tlačítka „Přihlásit se“ na obrazovce neobjevila žádná chybová hláška, stránka se bez jakéhokoli upozornění pouze aktualizovala (skočila na úvodní stránku). To bych při skutečném testování označila jako bug, protože jako skutečný uživatel se skutečným profilem bych při mylném zadávání přihlašovacích údajů nemusela pochopit, co se vlastně děje.

3	test_kuchynske_potreby_3.py	Účelem tohoto testu bylo ověřit funkce týkající se Košíku, a to zda se správně mění číslo na jeho ikoně a zda jsou v samotném Košíku ceny produktů správně sečteny.	Tímto testem jsem ověřila funkce týkající se Košíku, a to tak, že jsem v první části testu přidala 2 náhodné produkty do Košíku a otestovala, že se číslo na ikoně Košíku změní na „2“. V druhé části šlo o ověření, že jsou v Košíku ceny obou produktů správně sečteny v kolonce Celková cena.	
---	-----------------------------	---	--	--