## Vorbereitung zum Coding Dojo

- Folgendes installieren/einrichten
  - Java JDK 1.7
  - Eclipse (z.B. Kepler, 4.3)
  - Optional: folgende Eclipse-Plug-ins installieren:
    - InfiniTest (JUnit-Tests ausführen beim Speichern)
      <a href="http://infinitest.github.io">http://infinitest.github.io</a>
    - EclEMMA (Code Coverage): <a href="http://update.eclemma.org/">http://update.eclemma.org/</a>
    - ObjectAid (Klassendiagramme aus Code generieren)
      <a href="http://www.objectaid.net/update">http://www.objectaid.net/update</a>
- Eclipse-Projekt(e) auschecken und im Eclipse-Workspace importieren:
  - ObserverExample (GitHub)
    <a href="https://gitlab.com/itbastian/CodingDojoDPA.git">https://gitlab.com/itbastian/CodingDojoDPA.git</a>
  - Optional: Konto bei gitlab.com einrichten oder von GitHub mitnehmen
- eigenen Rechner (einzeln oder pro Paar) mitbringen