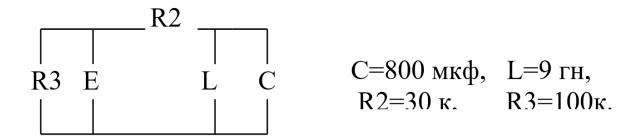
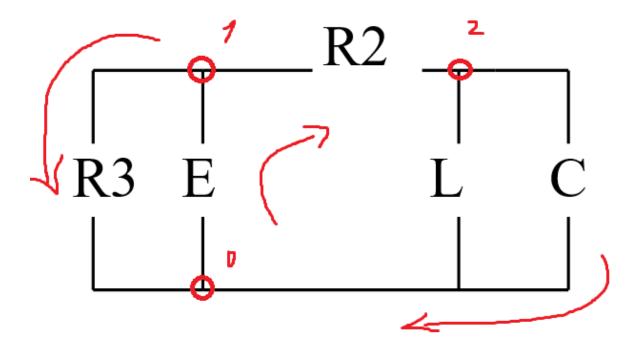
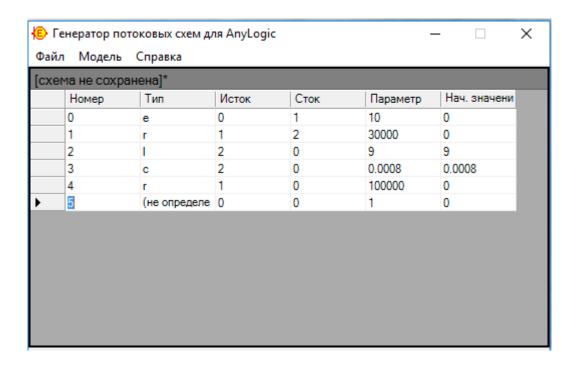
Возьмём в качестве задание последнюю тренировочную задачу из файла описания работы.



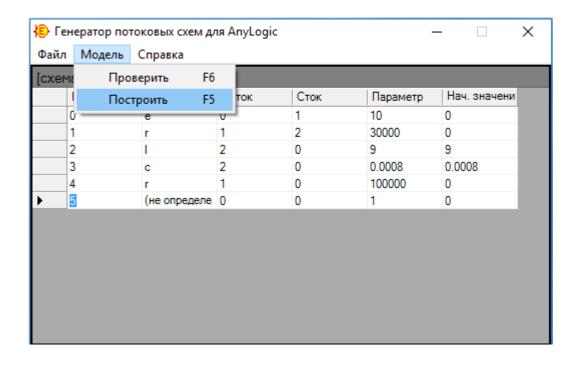
1-й этап — расставить узлы. Всегда начинаем с источника напряжения Е. У каждого элемента должен быть исток и сток и не должно быть разорванных контуров и провисших проводников. Элемент Е берёт свой исток в узле №0 и имеет сток в узле №1. И расставляем дальше узлы по течению тока.



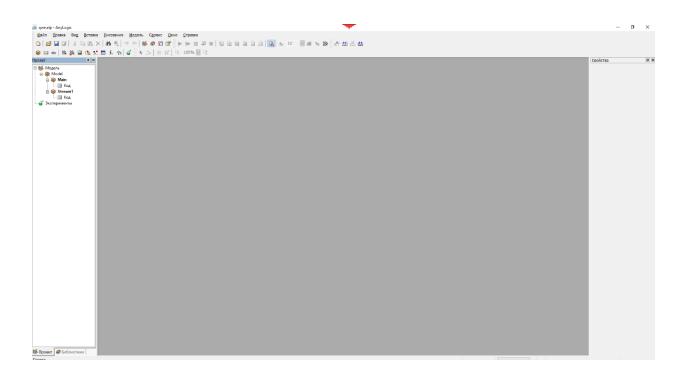
2-й этап — ввод данных о элементах в генератор потоковых схем. Начальное значение прописываем только для элементов L и C (они будут совпадать со значением поля «Параметр»).



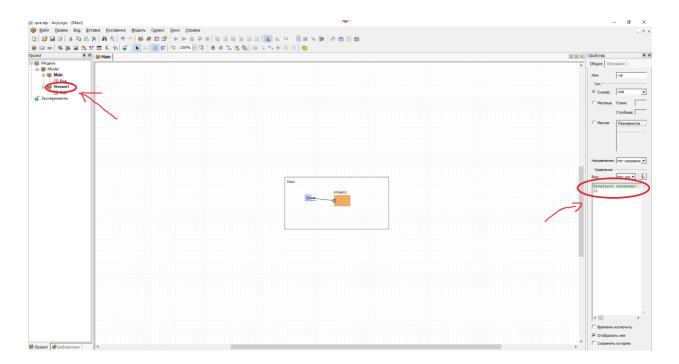
После того как ввели последний элемент обязательно переходим на следующую строчку чтобы генератор «понял» что вы закончили ввод элементов. Обратите внимание на нумерацию участков для каждого элемента — она начинается с 0 и заканчивается 4. Заходим на вкладку «Модель», нажимаем «Построить», выбираем имя проекта и место куда генератор сохранит его. Имя должно состоять только из анг. букв.



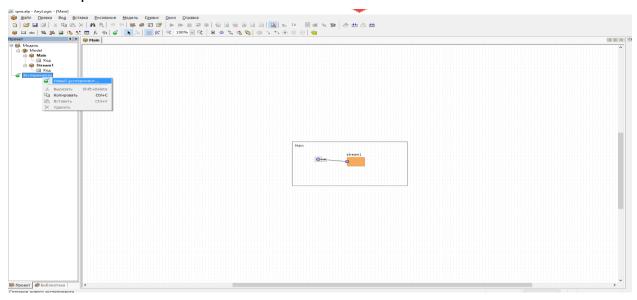
3-й этап — настройка проекта в AnyLogic. Найдите проект, который вы создали на предыдущем этапе и запустите его двойным щелчком. Откроется проект в AnyLogic, но как вы можете видеть в этом проекте нет эксперимента и основной диаграммы Main.



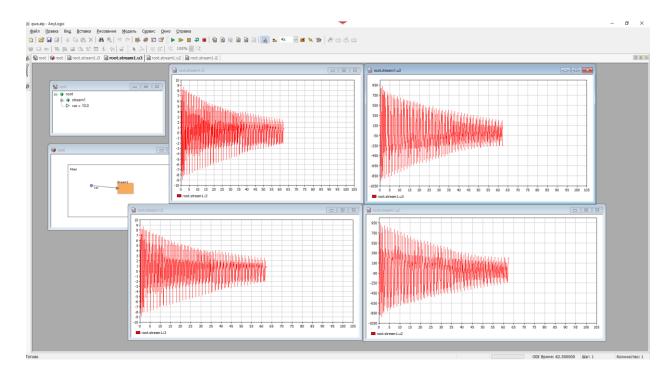
В дереве объектов слева находим объект Main и кликаем двойным щелчком по нему. Далее из дерева объектов перетаскиваем на диаграмму Main объект Stream1, ставим рядом новую переменную (значение по умолчанию ставим 10) и соединяем эту переменную и объект Stream1.



В дереве объектов находим раздел «Эксперимент» и кликаем правой кнопкой мыши, выбираем новый эксперимент, тип «Простой». Запускаем эксперимент.



Располагаем в окне несколько диаграмм. Верхние диаграммы — это изменения силы тока и напряжения соответственно на участке №3 (в генераторе смотрим какому элементу соответствует этот участок - конденсатор), нижние диаграммы — отображение процессов на участке №2 (катушка индуктивности).



Обратите внимание что в программе Stream очень хорошая справка, которая поможет вам лучше разобраться в классе моделей «Потоковые схемы».