# Метод Фабрика шаблон

**Цел –** Дефинира интерфейс за създаване на обект, но самото създаване и определяне типа на обекта се делегира на под класове. Другото му наименование е виртуален конструктор.

**Мотивация –** Понякога е трудно (дори невъзможно) даден клас да знае предварително какви класове трябва да инстанциира (особено на много високо ниво на абстракция) и единствения начин това да се постигне е чрез касулиране на знанието и предоставянето му на наследници, които вече могат да използват това знание и това на тяхното ниво на абстрактност за създаването на необходимите обекти.

**Приложимост –** Използва се когато някой клас не може да предвиди класа на обектите, които трябва да инстанциира. Необходимо е подкласовете да получат възможността за създаването на обекти.

**Имплементиране –** Необходимо е наличието на подкласове описваши желаните класове за инстанцииране, като самата операция се извършва от подклас (Creator), който извиква съответният ФацторъМетход(), който създава желаната инстанция на даден обект.

**Известни употреби –** Може да се използва например в случай на документна система, където самото приложение няма информация какъв тип документ трябва да създаде и делегира тази функция на свой наследник от по ниско ниво, които има знанието за типовете документи и кой е необходимо да се инстанциира.

**Следствия -** Предоставя точки за закаченето на подкласове – доста по-гъвкаво решение от директното създаване на обект. Създава паралелни йерархии от класове.

**Свързани шаблони –** Абстрактна фабрика, Прототип, Шаблонен метод

**Структура –** виж графичния файл в директорията.