



El Gato del Marcos Frechín.

Pág. 1

Scratch Interface showing a project titled "El Gato del Marcos Frechín". The interface includes a menu bar (Archivo, Editar, Tutoriales, Marcos Frechín, Ver página del proyecto), a toolbar (Código, Disfraces, Sonidos), and a sidebar with categories (Movimiento, Apariencia, Sonido, Eventos, Control, Sensores, Operadores, Variables, Mis bloques).

The main workspace displays a Scratch script for a cat character:

```
al hacer clic en [bandera]
mostrar
ir a x: -182 y: -91
repetir hasta que [¿tocando el color? ?]
  mover 5 pasos
  siguiente disfraz
esperar 2 segundos
ir a x: 134 y: -28
esperar 2 segundos
ir a x: 194 y: -97
esconder
enviar gato2
```

The stage area shows a background image of a playground with a cat character positioned on a slide. The stage properties panel shows the object "Objeto1" with coordinates (194, -97) and direction 90. The stage area also includes a "Fondos" section with a background image and a "Fondos" section with a background image.

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows



El Gato del Marcos Frechín.

Pág. 2

Scratch interface showing a project titled "El Gato del Marcos Frechín". The interface includes a top bar with navigation links (Archivo, Editar, Tutoriales, Marcos Frechín, Ver página del proyecto) and a user profile (breiro). The left sidebar shows the "Código" tab selected, with a list of blocks categorized by function: Movimiento, Apariencia, Sonido, Eventos, Control, Sensores, Operadores, Variables, and Mis bloques.

The main workspace displays a Scratch script for a cat character. The script includes the following blocks:

- al hacer clic en** (when clicked):
 - cambiar fondo a** img_11763
 - esconder**
- al recibir gato2** (when receiving gato2):
 - mostrar**
 - ir a x: 175 y: -96**
 - repedir hasta que** ¿tocando borde? (loop):
 - mover -5 pasos**
 - siguiente disfraz**
 - esperar 2 segundos**
 - ir a x: -174 y: -40**
 - decir** ¡Qué bien me lo paso en Marcos Frechín! durante 2 segundos
 - esperar 1 segundos**
 - siguiente disfraz**
 - deslizar en 1 segs a x: -175 y: 79**
 - esperar 1 segundos**
 - enviar fondonuevo**
- al recibir fondonuevo** (when receiving fondonuevo):
 - ir a x: 208 y: -125**

The right sidebar shows the "Escenario" (Stage) area with a preview of the cat character on a playground background. Below the preview, the "Objeto" (Object) list includes "Cat", "Objeto1", and "Ball". The "Fondos" (Backgrounds) list shows "2".

At the bottom of the interface, there is a "Mochila" (Inventory) section and a "Ver página del proyecto" link.



El Gato del Marcos Frechín.

Pág. 3

Scratch interface showing a project titled "El Gato del Marcos Frechín". The interface includes a top bar with navigation links (Archivo, Editar, Tutoriales, Marcos Frechín, Ver página del proyecto) and a right bar with "Guardar ahora" and a user profile "bremiro".

The left sidebar shows the "Código" tab selected, with a "Movimiento" category. The main workspace displays two scripts:

Script 1 (Top):

- al recibir fondonuevo
- mostrar
- ir a x: 198 y: -146
- repetir 5
- sumar a y 5
- esperar 1 segundos
- sumar a y -5
- enviar Lanzar

Script 2 (Bottom):

- al recibir Lanzar
- repetir 2
- deslizar en 1 segs a x: 130 y: -32
- esperar 1 segundos
- deslizar en 3 segs a x: 194 y: -146
- por siempre
- deslizar en 1 segs a posición aleatoria
- deslizar en 1 segs a puntero del ratón

The right sidebar shows the "Escenario" tab. The main stage displays a playground scene with a cat character. The "Objeto" panel shows "Ball" selected, with coordinates x: 188, y: -135. The "Mostrar" panel shows "Objeto1" and "Cat" selected. The "Fondos" panel shows "Fondos 2" selected.

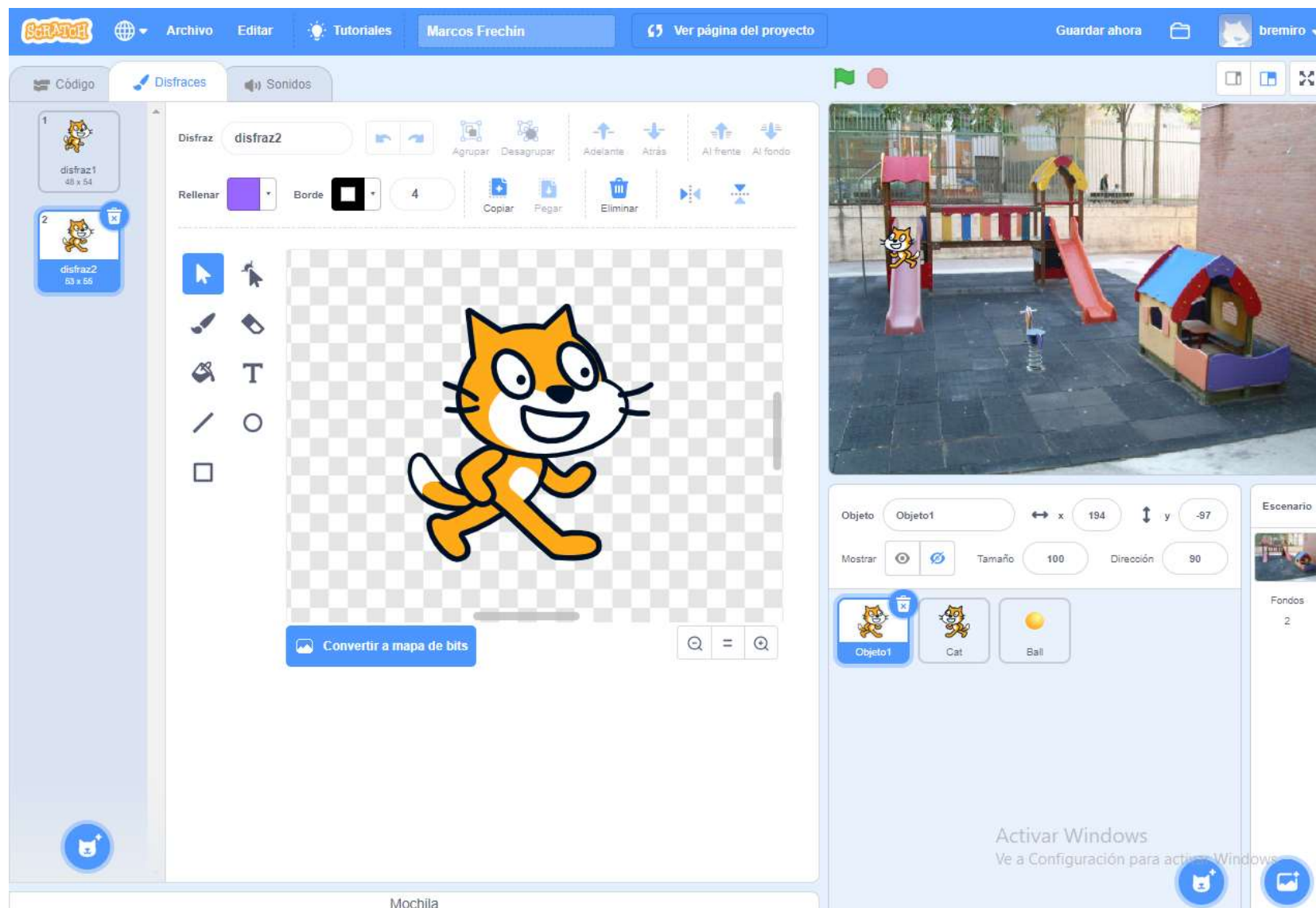
Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows



El Gato del Marcos Frechín.

Pág. 4

DISFRACES GATO1

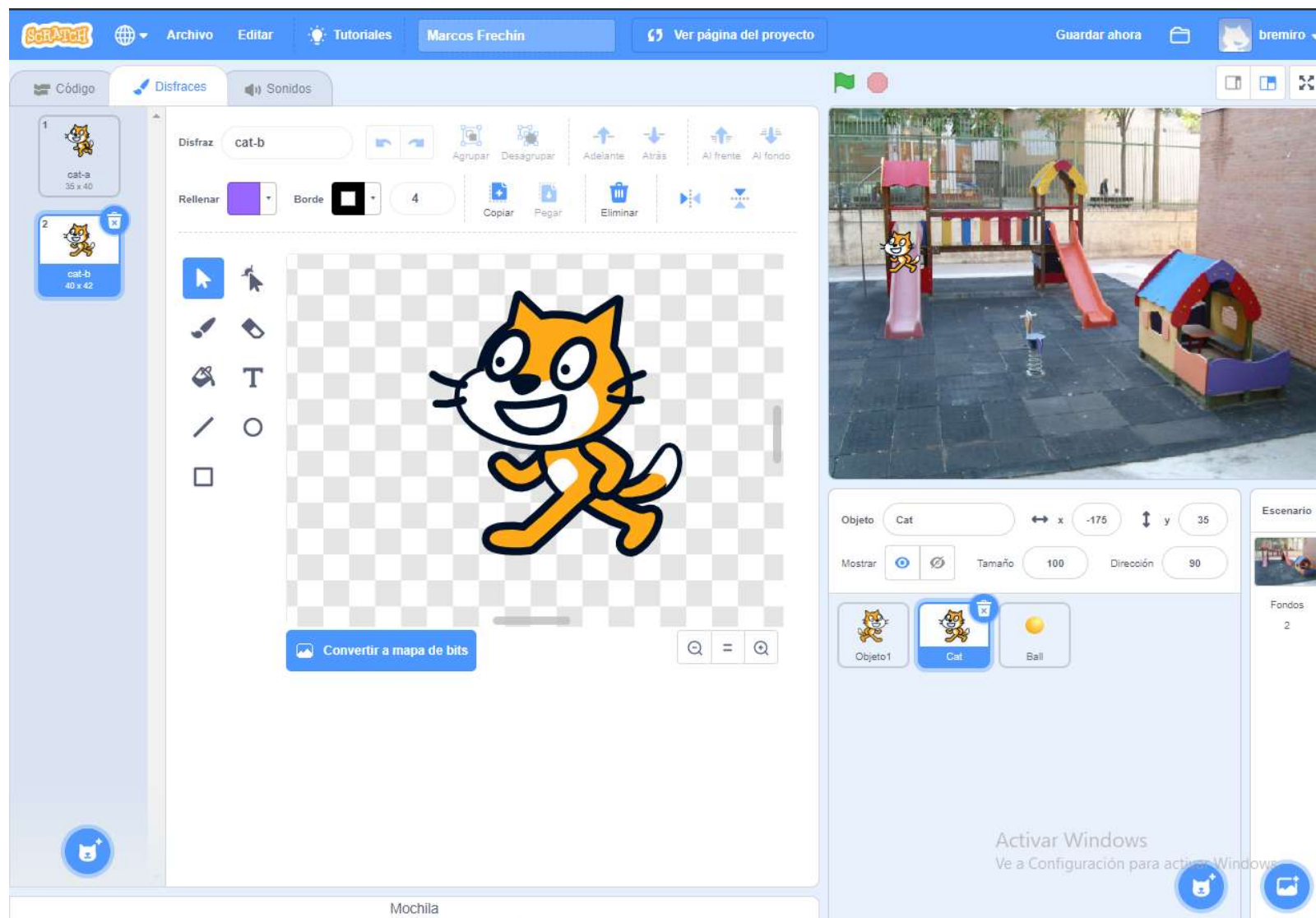




El Gato del Marcos Frechín.

Pág. 5

DISFRACES GATO2





El Gato del Marcos Frechín.

Pág. 6

Scratch interface showing a project titled "El Gato del Marcos Frechín". The interface includes a top navigation bar with "Archivo", "Editar", "Tutoriales", and "Marcos Frechín". The main workspace displays a Scratch script with the following blocks:

- Movimiento**
 - al recibir: fondonuevo
 - cambiar fondo a img_11654
 - cambiar fondo a img_11654 y esperar
 - siguiente fondo
- Operadores**
 - sumar al efecto color 25
 - dar al efecto color el valor 0
 - quitar efectos gráficos
- Sonido**
 - tocar sonido pop hasta que termine
 - iniciar sonido pop
 - detener todos los sonidos
 - sumar al efecto altura 10

The background image shows a playground with a slide and a small house. The right sidebar displays the "Escenario" (Stage) area with a "Fondos" (Backgrounds) section showing a cat and a ball. The bottom status bar indicates "Mochila" (Backpack).