## ■ 애플리케이션 배포환경 구성하기

#### ■ 가. 소스코드 빌드 과정의 이해

1) 컴파일 언어(C, C++ 등)

한번에 기계어로 변환하기 때문에 컴파일(번역) 시간이 오래 걸리지만 번역 후 프로그램 속도가 빠르고, 보안이 우수하다.

2) Byte Code 언어(Java, C# 등)

컴파일의 결과물이 실행파일이 아닌 'class'라는 바이트 코드로 파일을 생성하여 가상 실행환경인 JRE, CLI에서 한 줄 씩 실행하는 방식이다.

3) 인터프리터 언어(Javascript, Python, Ruby 등)

한줄씩 기계어로 번역하기 때문에 메모리를 적게 소모되어 컴파일(번역) 시간은 빠르지만 필요할 때 마다 번역을 해야 하기 때문에 프로그램 속도는 떨어진다.

#### ■ 나. 애플리케이션 배포(Release) 환경

애플리케이션 배포는 개발자 또는 사용자가 애플리케이션을 실행, 테스트할 수 있도록 컴파일된 프로그램, 실행에 필요한 리소스(이미지, 환경설정 파일 등)를 서버상의 적합한 위치로 이동하는 작업을 말한다.

1) 웹 서버(Web Server)

사용자의 요청자료(정적인 데이터 : html, 그림, 동영상 등)의 결과값을 빠르고 안정적으로 처리하여 제공한다.

2) WAS(Web Application Server)

사용자의 요청자료(동적인 데이터 : 연산, 테이블 검색, 삽입, 삭제 등)의 결과값을 빠르게 안정적으로 처리하여 제공공한다.

#### ■ 다. 애플리케이션 배포 단위

1) iar(Java Archive)

java 라이브러리, 리소스, property 파일들을 포함한다. 프로그램에서 참조하는 라이브러리, 구현된 비즈니스 서비스를 배포할 때 jar 단위로 패키징하여 배포한다.

2) war(Web Archive)

웹 켄테이너에 배포되는 배포 형식으로 Servlet, jar 파일과 WEB-INF 폴더에 있는 web.xml 파일로 구성된다. 웹 켄테이너상에 배포되어 독립적인 UI 및 웹 애플리케이션 서비스를 제공할 수 있다.

3) ear(Enterprise Archive)

jar와 war을 묶어서 하나의 완성된 웹 애플리케이션 서비스를 제공할 수 있다.

#### ■ 라. 형상관리(Configuration Management) 시스템

형상관리(configuration management)는 형상항목을 식별하여 그 기능적, 물리적 특성을 문서화하고, 그러한 특성의 변경, 제어, 처리 상태를 기록 및 보고하면서 명시된 요구사항에 부합하는지 확인 및 감독하는 활동을 의미한다.

### ■ 애플리케이션 소스 검증하기

#### ■ 가. 소스코드 검증도구

1) 정적 테스트 도구

테스트하기 전에 코딩오류, 성능저하, 보안 취약점 등의 결함을 조기에 발견할 수 있도록 지원한다. 이렇게 하여 프로그램 생산성 향상과 품질향상에 필요한 관리 시스템을 구축한다.

2) 동적 테스트 도구

테스트 미수행 코드를 확인 및 코드구조가 충분히 테스트 되었는지 확인하여 애플리케이션의 안정성을 높이기 위한 관리 시스템을 구축한다.

#### ■ 나. 코드 인스펙션

코드 인스펙션은 정적 테스트의 가장 일반적인 유형으로, 사전에 정의된 코드 작성 규칙(Rule) 기반으로 소스코드를 점검하여 작성 규칙에 위반되는 소스코드를 추출하여 점검한다.

- 1) 코드 인스펙션 Rule 유형 3가지
  - 가) 성능개선
  - 나) 코드 작성 규칙
  - 다) 에러 발생 가능성
- 2) 정규 표현식

정규 표현식은 특정한 규칙을 가진 문자열의 집합을 표현하는 범용적인 방식을 말한다. 코드 인스펙션 도구의 코드 작성 규칙은 일반적으로 정규식으로 표현되며, 정규식의 내용을 수정해서 점검 Rule의 내용을 수정할 수 있다.

### ■ 다. 테스트 프레임워크(동적 분석 도구)의 구성

테스트 프레임워크는 테스트 케이스를 별도의 테스트 코드로 작성하고 동작시킬 수 있는 환경을 제공하는 도구로, 개발 자의 반복적이고 시간이 많이 소요되는 테스트 작업을 자동화하여 테스트에 소요되는 시간과 노력을 절감할 수 있게 한다.

# ■ 애플리케이션 빌드하기

#### ■ 가. 지속적인 통합(CI: Continuous Integration) 환경

애플리케이션 개발 과정 중 지속적으로 개발된 프로그램을 통합, 빌드, 배포하여 애플리케이션의 개발 내역을 검증, 테스트할 수 있는 환경을 말한다.

#### ■ 나. 테스트 커버리지

테스트 커버리지는 전체 프로그램의 범위 대비 테스트 수행 시 해당 테스트 수행을 위해 동작된 프로그램의 범위 비율을 의미한다.

#### ■ 다. 빌드 스케줄 관리도구

빌드 스케줄 관리도구는 별도의 웹 애플리케이션으로 구성되어 웹 서버상에 배포되고, 이메일을 통해서 관련 개발자, 관리자들에게 빌드 수행 결과를 제공한다

# ■ 애플리케이션 배포하기

애플리케이션 배포 시 사전에 불필요한 소스코드, 작업 파일, 백업 파일 등은 반드시 정비하여 안정적으로 배포 할 수 있도록 한다.