# **Ahmet Mucahit Simsek**

.NET DEVELOPER

05435938369

github.com/itegrisu

linkedin.com/in/ahmetmucahit/

• Ankara / Turkey

#### Hakkımda

Merhabalar ben Mücahit, teknoloji dünyasına ve gelişen yeni dünya düzenine çocukluktan beri çok merak duyuyordum ve araştırıp öğrenmek benim için her zaman büyük bir zevk kaynağıydı. Zaman geçtikçe teknolojiye olan bu merakım bir adım daha ileriye taşıyarak lise zamanlarımda yazılım dünyasına adım atmaya karar verdim. Üniversiteye başladığım zaman işimde iyi olmak için özveri ve fedakarlık yapmam gerektiğini farkındaydım ve tüm odağımı yazılıma, kendimi geliştirmeye adadım. İlk stajımı Çevre ve Şehircilik Bakanlığı'nda yaptıktan sonra Detaysoft firmasında 6 ay boyunca Jr .Net Developer olarak çalıştım.

## Çalışma Deneyimi



#### Çevre ve Şehircilik Bakanlığı

Temmuz 2023 ten Ağustos 2023 (2 ay)

- Sistemler arasında verimli veri alışverişi için entegre WEB API'lerin kullanımını inceledim.
- Veritabanı işlemlerini soyutlamak ve kod tabanı modülerliğini geliştirmek için Depo Tasarım Desenini inceledim.
- Bağımlılıkları yönetmek için N-Tier ve Onion Mimarilerini kurumsal projede inceledim.
- Proje yönetimi için Scrum metodolojisini uyguladım.

# Tech Stack (İş Deneyimi)

• Diller: C#

• Mimariler: N-Katmanlı, Onion

Tasarım Desenleri: Depo Deseni

Metodoloji: Scrum

• İlkeler: Temiz Kod



#### Detaysoft

Ekim 2023 ten Mart 2024 (6 ay)

- WEB API'lerin çalışmasını anlayıp, geliştirmeler yaptım.
- RabbitMQ ve Quartz gibi araçlar kullanarak otomatik iş tanımlama ve zamanlama sistemleri kurdum.
- N-Katmanlı Mimari prensiplerine uygun modüler ve katmanlı kod tabanları oluşturdum.
- Proje yönetimi için Scrum ve Sprint metodolojilerini ekipçe uyguladık.
- Sunucu güncelleştirmeleri için Jenkins kullandım.
- Docker tekonlojisini kullanarak kurumsal projede geliştirmeler yaptım.
- SOLID prensiplerini kullanarak kodun okunabilirliğini, sürdürülebilirliğini ve test edilebilirliğini artırdım.

# Teknik Özellikler (İş Deneyimi)

• Diller: C#

Mimari: N-Tier, Onion

• Tasırım Kalıbı: Repository Pattern

• Metodoloji: Scrum, Sprint

• Prensipler: SOLID

• Teknolojiler: Docker, RabbitMQ, Quartz, Jenkins, AutoMapper

## **Eğitim**

## Bilgisayar Mühendisliği 3.Sınıf

Sivas Cumhuriyet Üniversitesi

### Diller

**İngilizce: Intermediate (B1 Level)** 

### Teknik Özelliklerim

#### Front-end

• HTML - CSS - Bootstrap - Javascript

#### Back-end

- Web API Geliştirmesi: .NET MVC CORE
- Veritabanı Yönetimi: MYSQL, MSSQL

# Şahsi Projem

- Teknik: ASP.NET MVC, C#, MSSQL
- Açıklama: Dershane Etut Projesi ASP.NET MVC ve C# programlama dili kullanılarak geliştirilmiş bir web uygulamasıdır. Bu uygulamanın amacı eğitim kurumlarına yönelik özel ders programlarının yönetimini kolaylaştırmaktır. Öğrenci kayıtları, öğretmen programları ve sınıf çizelgeleri gibi temel işlevleri içerir. Öğrenci ve özel ders verileri MSSQL veritabanı kullanılarak saklanır.
- Github: <a href="https://github.com/itegrisu/DERSHANE-ETUT">https://github.com/itegrisu/DERSHANE-ETUT</a>