

2. Meteo OOP

Als nächstes schreiben wir die Klasse Meteo in eine objektorientierte Lösung um, so dass Sie mit folgenden Testprogramm überprüft werden kann.

MeteoTest.java:

```
public class MeteoTest {

    /**
     * Test für die Klasse Meteo.
     */
    public static void main(String[] args) {

        double[] temperaturen =
            { -8.1, -4.5, -2.1, -1.3, -0.1, -2.2, -4.1, -6.3 };
        Meteo meteo = new Meteo(temperaturen);

        System.out.println("OOP Meteo:");
        System.out.println("- Temp = " + Arrays.toString(temperaturen));
        System.out.println("- Min = " + meteo.getMin());
        System.out.println("- Med = " + meteo.getMittelWert());
        System.out.println("- Max = " + meteo.getMax());

        System.out.println("Kenntage:");

        if (meteo.isTropenNacht()) {
            System.out.println("- Tropennacht");
        }
        if (meteo.isVegetationsTag()) {
            System.out.println("- Vegetationstag");
        }
        if (meteo.isFrostTag()) {
            System.out.println("- Frosttag");
        }
        if (meteo.isHeizTag()) {
            System.out.println("- Heiztag");
        }
        if (meteo.isWuestenTag()) {
            System.out.println("- Wüstentag");
        }
        if (meteo.isHeisserTag()) {
            System.out.println("- Heisser Tag");
        }
        if (meteo.isSommerTag()) {
            System.out.println("- Sommertag");
        }
        if (meteo.isEisTag()) {
            System.out.println("- Eistag");
        }
    }
}
```