

ReadArgs

Erstellen Sie eine Klasse ReadArgs mit einem Main Programm.

Das Programm soll die Parameter x, y und z vom Typ int einlesen und ausgeben.

Beispiel:

- Aufruf:
ReadArgs 5 14 3
- Ausgabe:
x=5
y=14
z=3

Der Aufruf des Programms soll auch ohne Argumente oder nur einem oder zwei Argumenten funktionieren. In diesem Fall sind die anderen Werte 0.

Beispiel:

- Aufruf:
ReadArgs 5
- Ausgabe:
x=5
y=0
z=0

Programmieren Sie die Anwendung so, dass jeder Variablen (x, y, z) nur **einmal** im ganzen Programm (neben der Initialisierung) ein Wert zugewiesen wird