# ReadArgs

Erstellen Sie eine Klasse ReadArgs mit einem Main Programm.

Das Programm soll die Parameter x, y und z vom Typ int einlesen und ausgeben.   
Beispiel:

* Aufruf:   
  ReadArgs 5 14 3
* Ausgabe:  
  x=5  
  y=14  
  z=3

Der Aufruf des Programms soll auch ohne Argumente oder nur einem oder zwei Argumenten funktionieren. In diesem Fall sind die anderen Werte 0.  
Beispiel:

* Aufruf:   
  ReadArgs 5
* Ausgabe:  
  x=5  
  y=0  
  z=0

Programmieren Sie die Anwendung so, dass jeder Variablen (x, y, z) nur **einmal** im ganzen Programm (neben der Initialisierung) ein Wert zugewiesen wird