



Введение в Linux

Урок 1

Знакомство и установка

Кому и зачем нужен Linux. Что такое GNU, что такое Linux, что такое UNIX. Что такое виртуализация. Устанавливаем Ubuntu в виртуальной машине. Базовые возможности работы в Linux.

Регламент

- 8 уроков по 1.5 — 2 часа.
- Практические задания.
- Видеозапись будет.
- Задавайте вопросы.



Что будем изучать на курсе Linux?

- Для чего мы тут все собрались?
- Что за технологию мы будем изучать?
- Для чего она предназначена?
- Какие дает возможности?



Что будем изучать на курсе Linux?

- Сделать первые шаги в мире GNU/Linux.
- Использование операционной системы GNU/Linux.
- Предназначена для развертывания серверной инфраструктуры и не только.
- Гибкость, масштабируемость, расширяемость, надежность.



Почему мы изучаем именно GNU/Linux?

1. Открытость. Надежность. Популярность. Стабильность.
2. Мощь администрирования. Даже Powershell в Windows создан с учетом опыта Linux-администрирования.
3. Каждый оценит прозрачность и предсказуемость Linux в администрировании.



- 4. Знание Linux обязательно для системных администраторов, веб-разработчиков, DevOps.
- 5. Требуется научиться мышлению Linux-администрирования. RTFM. Google.



Каких результатов мы добьемся?

Научимся работать в консоли Linux: никаких кликов мышью и поисков, где же эта фишка в меню затерялась?

Научимся понимать философию UNIX (к семейству *NIX относится и Linux).

Научимся настраивать права, автоматизировать задачи с помощью написания скриптов. Изучим сетевые возможности работы в Linux, попробуем на практике установить и настроить Apache, Nginx, Postfix.

Мы сможем настроить LAMP, устойчивый против попыток взлома, и сделаем дальнейшие шаги на пути освоения профессии администратора/разработчика Linux.



План курса

1. Знакомство с Linux. Устанавливаем Ubuntu.
2. Работа в терминале Linux.
3. Права файлов, пользователи.
4. Введение в программирование bash. Практика написания скриптов.



План курса

5. Основы сетей TCP/IP. Настройка сети в Linux.
6. Практика. Регистрируем бесплатный сервер на 1 год в облаке.
7. Практика. Запускаем веб-сервер. Настроим Apache2, Nginx, PHP и MySQL.
8. Практика. Как защитить свой сервер: SSH, SSL, фаервол iptables.



План урока

1. Инструменты, которые нам понадобятся.
2. История Linux.
3. Представления о TCP/IP.
4. Представление о виртуализации.



План урока

5. Устанавливаем Ubuntu в виртуальной машине.
6. Простейшие примеры работы в Linux.
7. Текстовая и графическая среда в Linux.
8. Клиент-серверное взаимодействие. X11-сервер, ssh.

К концу урока мы будем уметь устанавливать и настраивать Ubuntu на виртуальной машине, работать в консоли и графическом режиме X11, работать удаленно с Ubuntu через ssh.



Кому и зачем нужен Linux?



Кому нужен Linux

- Системные администраторы.
- Специалисты по информационной безопасности.
- Тестировщики.



Кому нужен Linux

- Разработчики PHP&JS.
- Python-разработчики.
- Разработчики веб-приложений на Java.
- Data Science.



Кому нужен Linux

- Никого не забыли?



Инструменты, которые
понадобятся



Инструменты (основные)

- VirtualBox или VMWare Player.
- Образ Ubuntu 20.04 LTS.



Инструменты (дополнительные)

- PuTTY (для Windows), в Linux/Mac достаточно терминала и ssh-клиента.
- sftp-клиент (psftp/Filezilla/FAR/Total Commander) (также можно использовать WinSCP, в Linux и MAC-scp).
- Xming (по желанию).



Инструменты

- Как и в каком порядке использовать, расскажу на уроке, а пока немного истории.



История UNIX и Linux





Компьютер IBM 704 в NASA в 1957 году. Для таких компьютеров была создана BESYS

История

- 1957 — BESYS
- 1964 — MULTICS
- 1969 — UNICS
- 1970 — UNICS становится UNIX





Создатели UNIX Кен Томпсон и Деннис Ритчи



История

- 00:00:00 UTC 1 января 1970 — эпоха UNIX
- 1978 — BSD UNIX
- 1980 — победа стека TCP/IP от BSD (сокеты Беркли)



История

- 1983 — AT&T UNIX System V (расцвет коммерческих юниксов. AIX, HP-UX, Solaris, Iris)
- 1983 — проект GNU





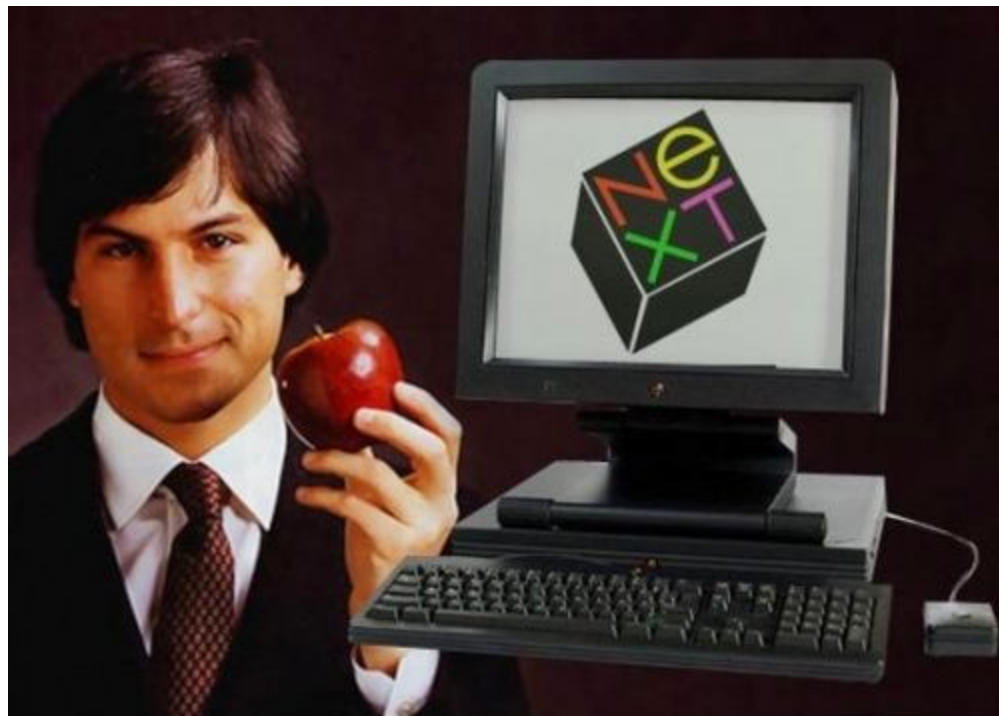
Ричард Столман



История

- 1983 — AT&T UNIX System V (расцвет коммерческих юниксов. AIX, HP-UX, Solaris, Iris)
- 1983 — проект GNU
- 1985 — NextStep





3dnews.ru → novostey.com



История

- 1983 — проект GNU
- 1985 — NextStep
- 1987 — Minix





Профессор Эндрю Таненбаум

Автор книги «Операционные
системы: разработка и
реализация» и учебной
операционной системы MINIX.



История

- 1987 — Minix
- 1991 — Linux (сразу для 386!)



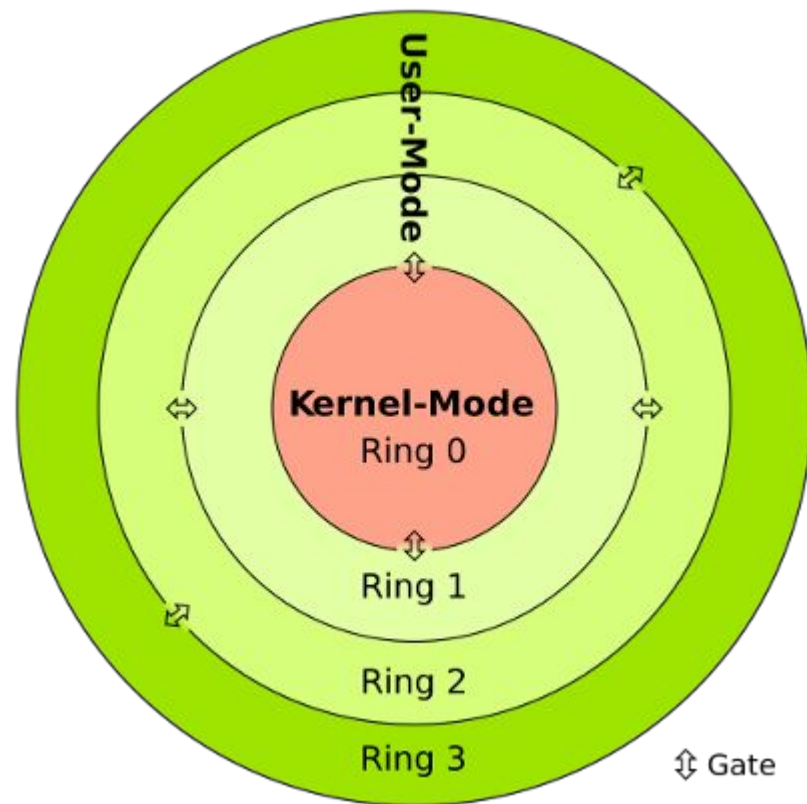


Линус Торвальдс

Увлёкся книгой «Операционные системы: разработка и реализация» и MINIX.

Купил компьютер 386 и стал переделывать MINIX, а потом написал Linux.





В 286 впервые появились механизмы защиты процессора. В 386 механизмы были доработаны и позволили полноценно разрабатывать ОС с механизмами защиты. Большинство современных ОС (и Linux в т.ч.) используют только 2 кольца из 4-х, с наибольшим приоритетом для ядра ОС и с наименьшим приоритетом для пользовательского окружения.



Судьба проектов

- NextStep стало основой создания Mac OS X.
- Minix долгое время оставался ограниченным учебным проектом.

Только в 2005 году Танненбаум создал MINIX 3, пригодный для неучебного



использования

Дальнейшая судьба проектов

- Linux стал ядром для GNU.
- Проект собственного ядра GNU/Hurd так и не обрел

сколь-нибудь стабильного состояния (но существуют

экспериментальные сборки Debian/Hurd).



Какие дистрибутивы Linux вы
знаете?



Сетевые возможности



IP-адрес (IPv4)

- 4 октета, например 8.8.8.8, 5.255.255.5.
- Служат для идентификации хостов.



Номер порта

- Два типа портов: TCP и UDP.
- Двухбайтовое слово (от 0 до 65535).
- Служат для идентификации приложений.



Протоколы

- Клиент и сервер.
- Порт отправителя и порт получателя.
- Динамические порты.
- Надежная и ненадежная доставка (UDP и TCP).



Протоколы

- Защищенные (SFTP, FTPS, SSH, HTTPS).
- Незащищенные (FTP, Telnet, HTTP).



Протоколы

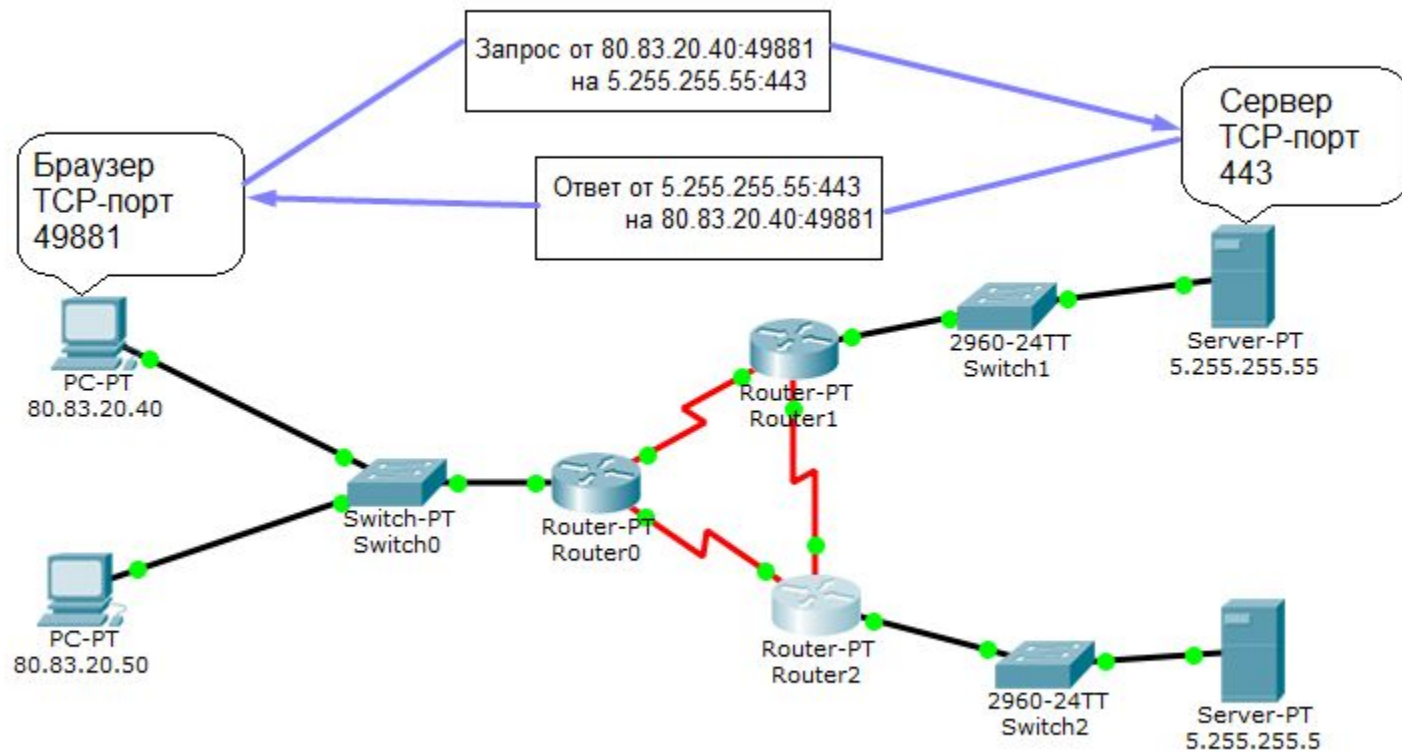
- HTTP (не шифрованный) 80 TCP-порт.
- HTTPS (шифрованный) 443 TCP-порт.
- DNS — 53 UDP-порт (используется также 53 TCP).
- DHCP.

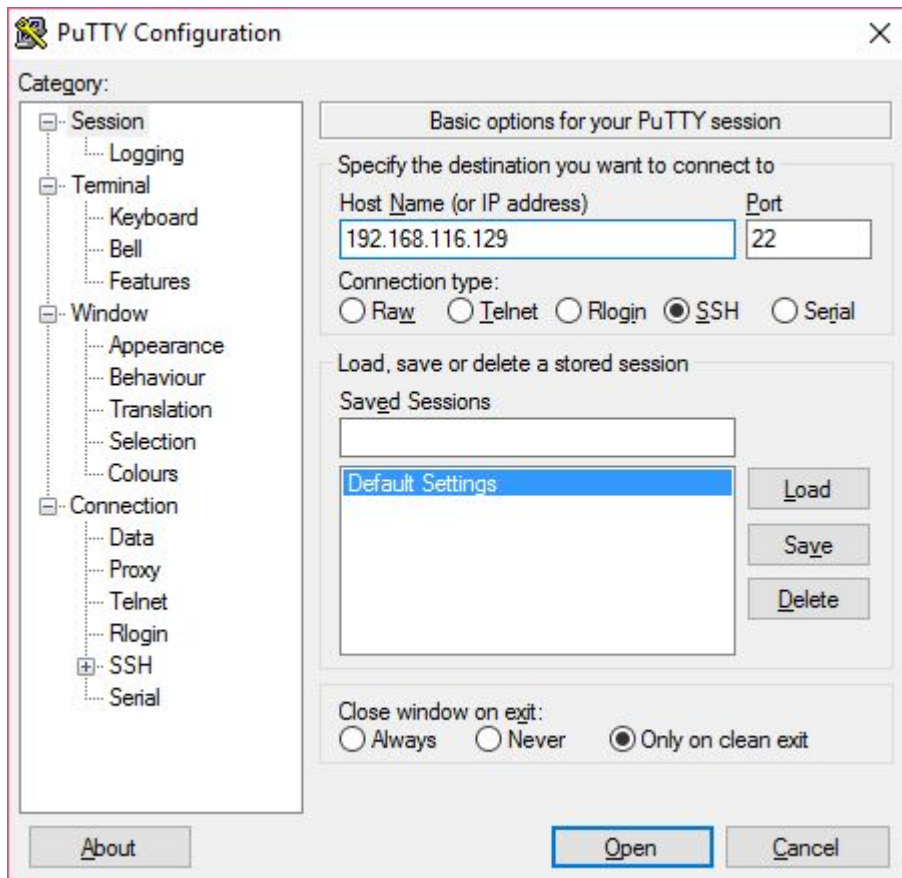


Адресация

- IP-адрес идентифицирует хост (куда).
- Порт идентифицирует приложение (кому).







Удаленный доступ (ssh)

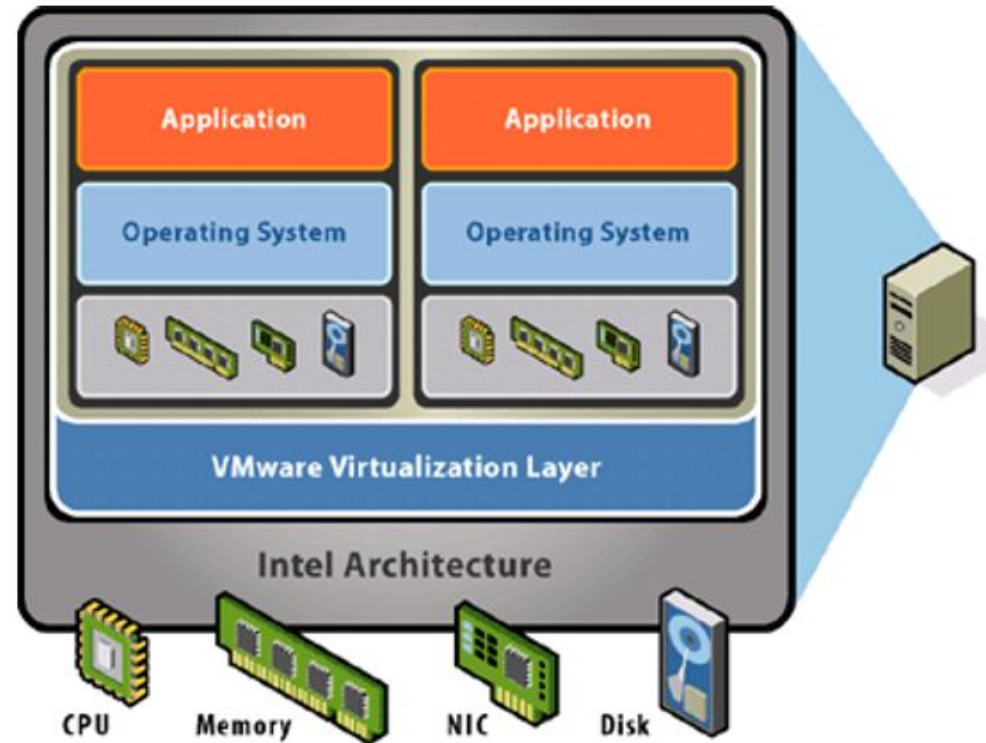
Подключаемся с помощью
PuTTY для удаленного
администрирования.



```
user@user-virtual-machine: /  
login as: user  
user@192.168.116.129's password:  
Welcome to Ubuntu 16.04.2 LTS (GNU/Linux 4.8.0-52-generic x86_64)  
  
* Documentation:  https://help.ubuntu.com  
* Management:    https://landscape.canonical.com  
* Support:       https://ubuntu.com/advantage  
  
41 packages can be updated.  
0 updates are security updates.  
  
Last login: Thu May 25 18:12:02 2017  
user@user-virtual-machine:~$ cd /  
user@user-virtual-machine:/$ ls  
bin      dev      initrd.img  lib64      mnt      root     snap     tmp      vmlinuz  
boot     etc      initrd.img.old  lost+found  opt      run      srv      usr      vmlinuz.old  
cdrom    home     lib         media      proc     sbin     sys      var  
user@user-virtual-machine:/$
```



Виртуализация



Виртуализация

- Серверная виртуализация.
- Виртуализация на Desktop.



Виртуализация

- Трансляция вызовов.
- Паравиртуализация.
- Аппаратная виртуализация.
- Контейнерная виртуализация.



Трансляция вызовов

```
mov ah, 9  
int 0x21
```



```
mov eax, 4  
mov ebx, 1  
int 0x80
```



Аппаратная виртуализация



Паравиртуализация



Контейнерная виртуализация



Серверная виртуализация

- Xen
- KVM
- OpenVZ
- LXC



Десктопная виртуализация

- VirtualBox
- VMWare Player



Файловая система в Linux

- Нет дисков C:, D:, E:, F:.
- Все в одной иерархии — /home/user/Desktop.
- Диски монтируются в пустые директории

/mnt/win_disk_d.



Файловая система в Linux

- Множество смонтированных виртуальных ФС.
- /proc — структуры ОС.
- /dev — устройства.
- /tmp — RAM-диск для временных файлов.



Операции с носителями

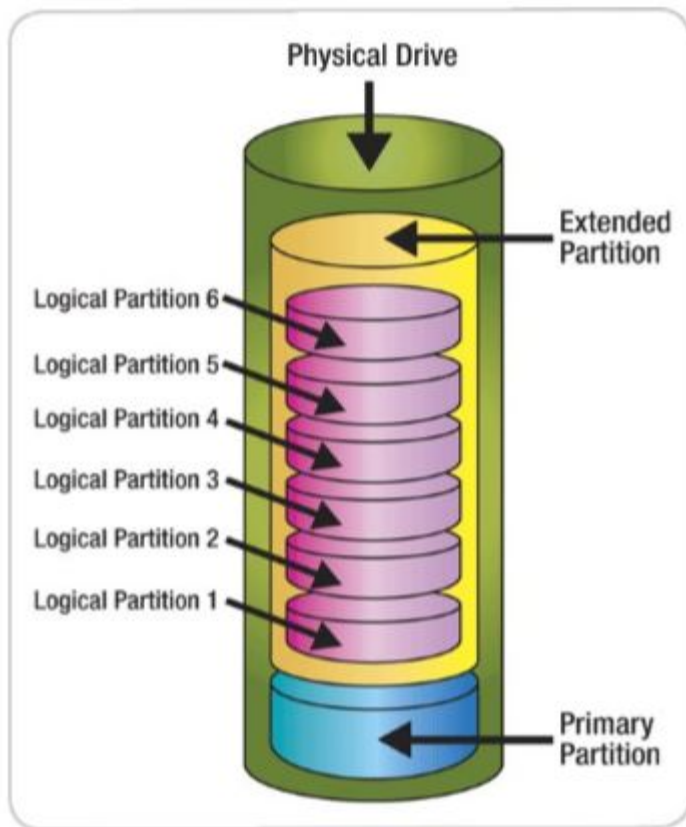
- Сами устройства имеют имена в /dev:
 - /dev/sda1
 - /dev/sda2
 - /dev/sdb1



Операции с носителями

- Для доступа монтируются в пустые директории:
 - `/dev/sda1` → `/`
 - `/dev/sdb1` → `/mnt/win_disk_d`
 - `/dev/sr0` → `/cdrom`



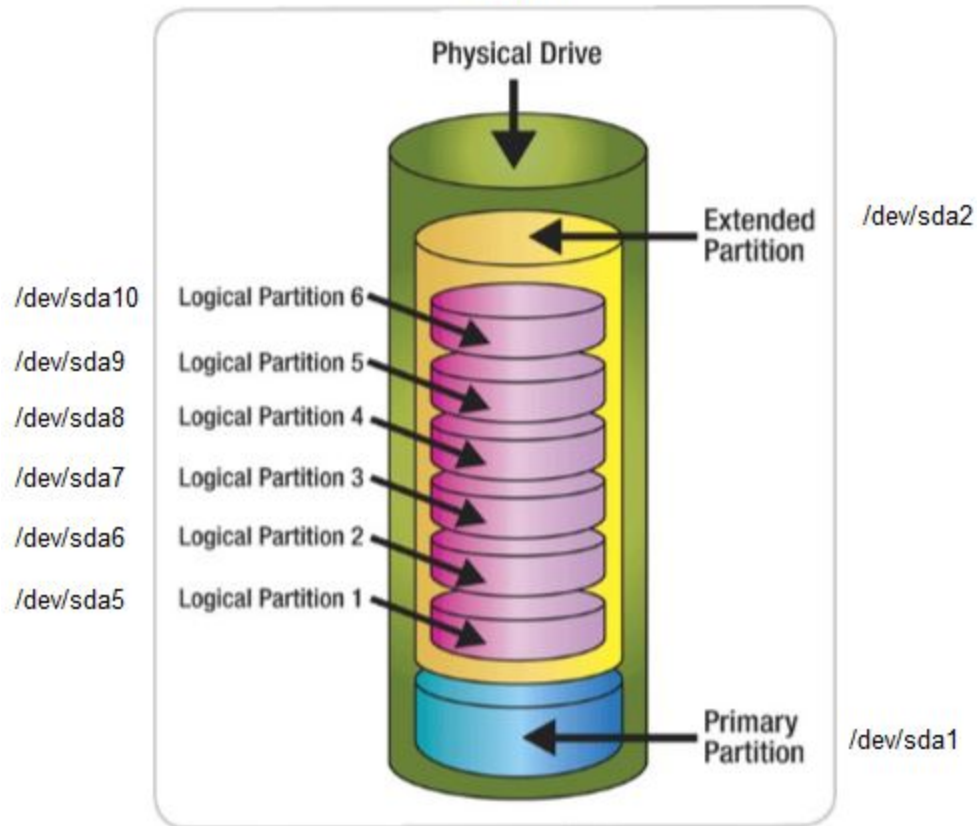


Первичные,
расширенные и
логические
разделы

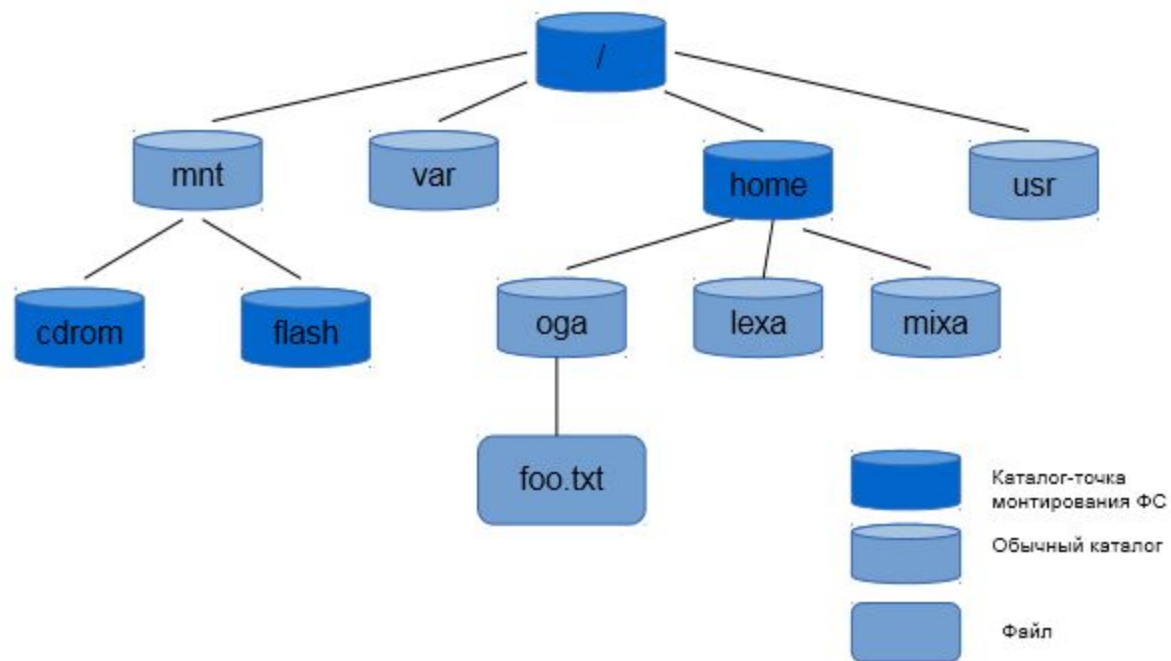
Прим. В GPT есть только
первичные.



/dev/sda







/dev/sda - GParted

Menu: **GParted** | **Edit** | **View** | **Device** | **Partition** | **Help**

Toolbar: **New** | **Delete** | **Resize/Move** | **Copy** | **Paste** | **Undo** | **Apply**

Device: **/dev/sda (232.88 GiB)**

Visual Partition Map:

- /dev/sda1**: 40.00 GiB (NTFS)
- /dev/sda3**: 49.91 GiB (NTFS)
- /dev/sda6**: 41.99 GiB (ext3)
- /dev/sda5**: 100.88 GiB (NTFS)

Partition	File System	Mount Point	Label	Size	Used	Unused	Flags
/dev/sda1	ntfs	/media/disk1		40.00 GiB	---	---	
/dev/sda2	ntfs		System Reserved	100.00 MiB	---	---	boot
/dev/sda3	ntfs	/media/disk2		49.91 GiB	30.65 GiB	19.26 GiB	
▼ /dev/sda4	extended			142.87 GiB	---	---	
/dev/sda6	ext3	/		41.99 GiB	16.04 GiB	25.96 GiB	
/dev/sda5	ntfs	/media/disk3	New Volume	100.88 GiB	93.72 GiB	7.16 GiB	

Annotations:

- Windows Partitions (NTFS / VFAT)**: Points to /dev/sda1, /dev/sda2, and /dev/sda3.
- Extended Partition**: Points to /dev/sda4.
- Linux Partition (ext3)**: Points to /dev/sda6.

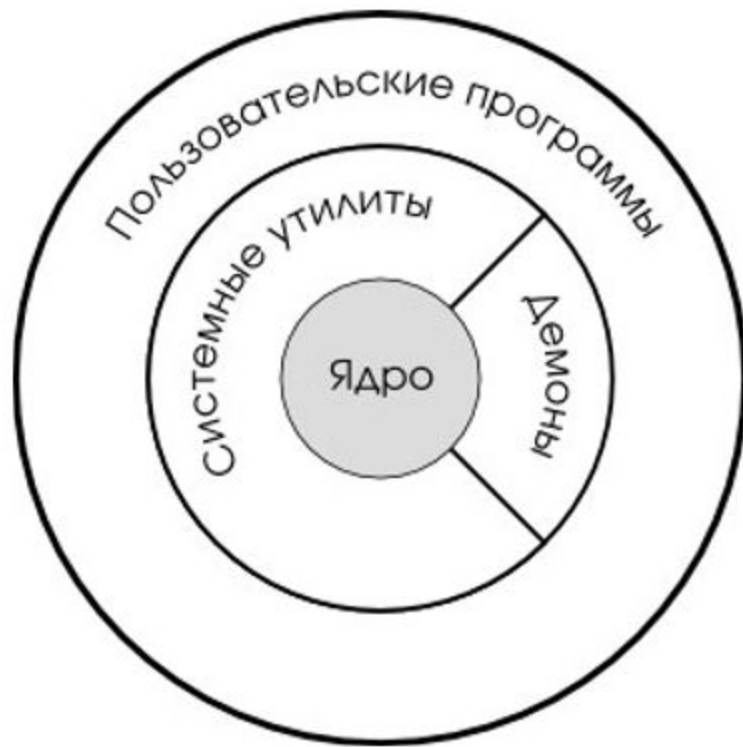
0 operations pending



Устанавливаем!

- 1) VMWare или Virtualbox.
- 2) Ставим Ubuntu.
- 3) Устанавливаем необходимые программы (VMWare tools, mc, openssh-server).
- 4) Подключаемся удаленно (с помощью PuTTY или PuTTY+Xming).



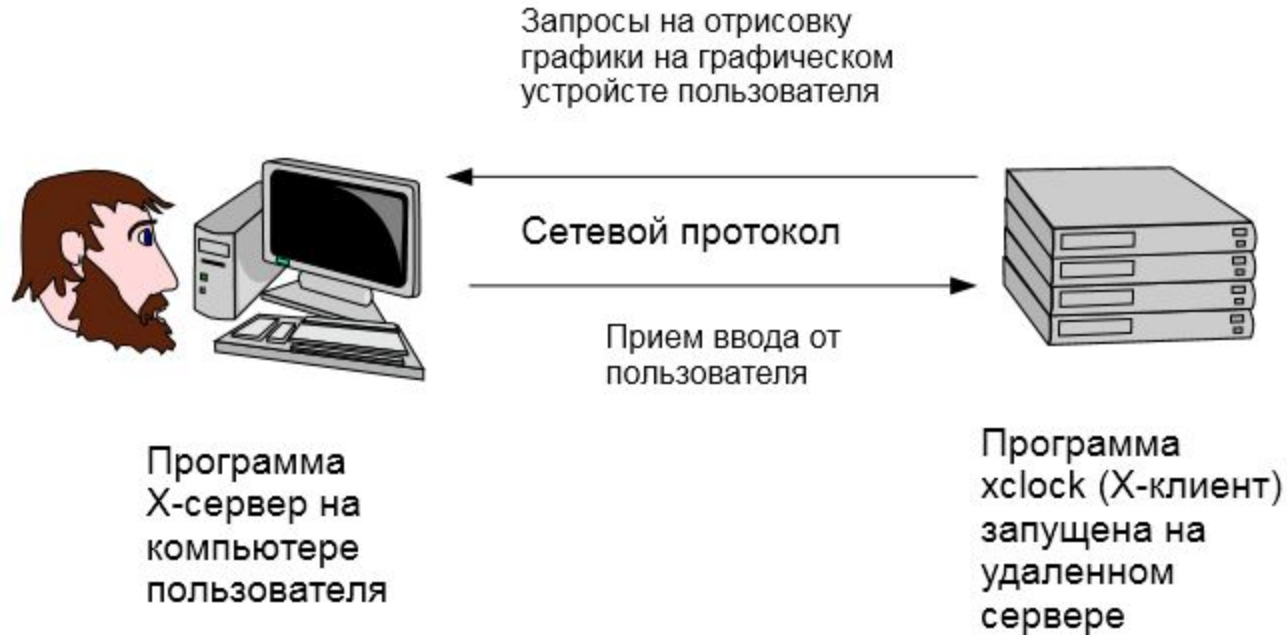


GNU/Linux сегодня

- Ядро Linux.
- Окружение GNU.
- X-Server (реализация графической подсистемы).
- Systemd (система инициализации).



Как работает X Windows System



Организационные вопросы

- Пишите в комментарии к уроку.
- Личные сообщения.
- Практическое задание в конце методички.
- Видео буду выкладывать в день урока (самое позднее — на следующий день).



Вопросы участников

