Guia itexto de PHP
Henrique Lobo Weissmann <kico@itexto.com.br>, (entre seu nome e e-mail aqui)</kico@itexto.com.br>
Version 1.0, 9/4/2017

# Índice

Introdução	. 1
A linguagem de programação PHP	. 2
Sintaxe	. 2
Variáveis e estruturas de dados essenciais	11
Orientação a objetos	12
Bibliografia	13
[ieee-754] - Padrão IEEE 754 - Wikipedia - https://pt.wikipedia.org/wiki/IEEE_754	14

## Introdução

Com o passar do tempo começamos a notar a necessidade de nos aprofundarmos na linguagem PHP e em todo o ecossistema que a envolve. Por esta razão resolvemos escrever este guia: um esforço coletivo no qual iremos buscar a criação de um material de referência que inicialmente visa atender nossas demandas de conhecimento internas para, posteriormente, quem sabe, atender o público geral também.

Este é apenas um esforço inicial, sendo assim não o leve tão a sério, ok?

## A linguagem de programação PHP

### **Sintaxe**

Autor: Henrique Lobo Weissmann

### Tags PHP (ou como o PHP se detecta)

A linguagem PHP foi criada para que fosse possível adicionar dinamismo às páginas web. Para tal tirou-se proveito da própria estrutura do HTML para que fosse possível mesclar código das duas linguagens (PHP e HTML) em um único arquivo de uma forma que fosse realmente produtiva.

Apesar de soar estranho nos dias de hoje, na época foi algo revolucionário (mesclar código HTML com o da linguagem), pois tornava a escrita de páginas web dinâmicas algo muito mais simples que o existente até então.

### Como era escrever páginas dinâmicas antes do PHP

Uma das primeiras formas (a primeira) de se criar páginas web dinâmicas foi o CGI (Common Gateway Interface). Essencialmente, sempre que uma requisição era feita a um servidor, este buscava em seu sistema de arquivos qual programa deveria ser executado e a saída deste era retornada para o browser do navegador.

Não era algo bonito de se fazer. Para se escrever uma página simples em Perl, por exemplo, você precisava digitar algo similar ao código a seguir:

```
#!/usr/bin/perl
print "<html>";
print " <head>";
print " <title>Já começou a achar chato?</title>";
print " <head>";
print " <body>";
print " <h1>Uma página escrita em Perl usando CGI</h1>";
print " </body>";
print " </html>";
```

O programa escrito em CGI podia ser em qualquer linguagem, tais como C, por exemplo. Entretanto a primeira linguagem que se tornou bastante popular para a escrita deste tipo aplicações web foi o Perl.

Dado que PHP é uma linguagem interpretada, o interpretador irá reconhecer código PHP apenas se este estiver contido entre as tags <?php e ?>.

Sendo assim, um olá mundo em PHP pode ser similar ao exposto a seguir:

```
<?php
echo "0i";
?>
```

Se o arquivo contiver apenas código PHP, recomenda-se que a tag <?php não seja fechada, dado que isto evita a ocorrência de caracteres de espaço ou novas linhas serem incluídas ao final do arquivo ao final da tag. Esta é inclusive uma boa prática de programação, tal como referenciado na própria documentação oficial da linguagem [doc-oficial-tags].

#### Mesclando código PHP e HTML

Na época de lançamento do PHP um dos seus recursos mais falados era a possibilidade de mesclarmos código PHP com HTML. Hoje sabemos (e na época também, mas ignorávamos) que esta não é uma boa prática, dado que o ideal é termos a camada de visualização separada da de negócio.

Dado que o código PHP é executado sempre que a sua tag <?php é encontrada pelo interpretador, o código a seguir é perfeitamente válido:

Cuja saída, no navegador, será a página HTML a seguir:

```
<html>
    <head>
        <title>Quanto é 1 + 7?</title>
        <head>
        <body>
            Quanto é 1 + 7?
            Hora: 1 + 7 é 8
            </body>
            <html>
```

É importante saber desta possibilidade: apesar de não ser recomendada, é muito usada na escrita de temas e plugins para o Wordpress, por exemplo.

#### Variações das tags PHP

É importante salientar que há algumas variações das tags PHP, caso você precise lidar com código legado. Uma delas, muito pouco usada mas sempre presente é exposta a seguir, que foi desabilitada

a partir da versão 7.0 da linguagem:

```
<script language="php">
echo "Código PHP entra aqui";
</script>
```

Há situações nas quais, em código que mescla HTML e PHP, você queira apenas gerar a saída de uma expressão. Para tal, basta usar a forma <?= e ?>. Sendo assim, o exemplo da página acima ficaria tal como exposto a seguir:

```
<html>
    <head>
        <title>Quanto é 1 + 7?</title>
        </head>
        <body>
            Quanto é 1 + 7?
            Hora: 1 + 7 é <?= 1 + 7 ?>
            </body>
            </html>
```

Importante salientar que esta forma só é habilitada para a versão 5.4.0 ou posterior do PHP.

#### Que tags devo usar então?

Use <?= e ?> quando quiser expor o resultado de uma expressão e sua versão do PHP for superior ou igual à 5.4.0.

Use <?php e ?> como padrão para tudo, visto que é aceito por todas as versões da linguagem.

## Separando instruções

No PHP, assim como em Java e C/C++, as instruções quase sempre são separadas pelo caractere ;.

Por que sempre? Por que no caso da última expressão do código PHP dentro das tags (chamadas também de blocos) o caractere separador de instruções é opcional.

Exemplos:

```
<?php
  echo "Isto pode";
  echo "Isto também pode"
?>

<?php echo "Isto pode" ?>

<?php
  echo "Isto não pode"
  echo "Por que tem outra linha na sequência";
?>
```

#### **Comentários**

Você vai querer comentar seu código. Sendo assim, é importante saber como PHP lida com este recurso da linguagem.

Você tem comentários no formato C padrão e também no padrão Perl. Vamos primeiro ver exemplos de comentários no formato C/Java:

```
echo "Eu vou ser executado"; // eu sou um comentário de uma linha

// um comentário de uma linha

/*

Um comentário com mais de uma linha
que voce pode ver
aqui.

*/
echo "Eu vou ser executado também."
```

Talvez você não conheça o formato Perl de comentários. É bem simples: basicament é a mesma coisa que o comentário de uma única linha do C, só que usamos o caractere #, tal como exposto no exemplo a seguir:

```
echo "Vou rodar!"; # errado: você vai executar, quem roda é pneu!
# um comentário de uma linha no formato Perl.
```

## Sistema de tipos

Toda linguagem possui seu próprio sistema de tipos. Segue uma descrição sucinta dos principais fornecidos pelo PHP.

Tal como Perl, PHP não possui tipagem estática. O tipo de uma variável pode mudar durante a execução do programa. Entretanto, isto não quer dizer que variáveis não possuam tipos ou regras

relacionadas a estes.

Há quatro tipos escalares ("primitivos", no jargão do Java): boolean, integer, float (ou double, dependendo de onde você ler na documentação oficial da linguagem e literatura relacionada) e string.

Há quatro tipos compostos: array, object, callable e iterable.

E dois tipos especiais: resource e NULL.

#### **Tipos escalares**

#### **Booleanos**

O tipo mais simples do PHP: há dois valores possíveis: TRUE e FALSE, sendo que seus valores são case insensitive, tal como exposto no exemplo a seguir:

```
$booleano = true; // verdadeiro
$booleano2 = True; // Verdadeiro
#booleano3 = TRUE; // VERDADEIRO
$booleanof = false; // falso
$booleanof = false; // falso
# creio que você já pegou a ideia
```

Na conversão automatica de tipos do PHP, as seguintes condições serão interpretadas como falso:

- o FALSE própriamente dito.
- o valor inteiro zero.
- o valor float 0.0.
- uma string vazia.
- um array vazio.
- o tipo especial NULL

Qualquer outro valor será considerado verdadeiro. Uma nota interessante: -1 é considerado verdadeiro. Apenas 0 é considerado falso.

#### **Inteiros**

O valor inteiro pode ser representado nas bases decimal, hexadecimal, octal e binária. Pode ser positivo ou negativo (quando precedido do caractere -).

Não há muito o que ser dito sobre a sintaxe na declaração destes tipos, mas é importante saber como representar valores inteiros nas bases citadas acima:

```
$inteiro_positivo_decimal = 1234;
$inteiro_negativo_decimal = -1234;
$inteiro_positivo_octal = 01234;
$inteiro_negativo_octal = -01234;
$inteiro_positivo_hexadecimal = 0x1B;
$inteiro_negativo_hexadecimal = -0x1B;
$inteiro_positivo_binario = 0b100;
$inteiro_negativo_binario = -0b100;
```

#### Nota importante sobre limites

Os tamanhos máximos e mínimos para valores inteiros no PHP depende da plataforma no qual este é executado. Sendo assim, é importante conhecer algumas constantes importantes na linguagem:

- PHP\_INT\_SIZE retorna o tamanho em bits do tipo inteiro.
- PHP\_INT\_MAX o valor máximo de um número inteiro na plataforma de execução.
- PHP\_INT\_MIN o valor mínimo de um número inteiro na plataforma de execução.

#### Nota importane sobre overflow

Se ocorrer um overflow, o valor da expressão retornado será do tipo **float**. Logo, se topar com uma expressão envolvendo inteiros que retorne um valor do tipo **float**, já sabe: ocorreu um overflow na sua expressão.

#### Ponto flutuante (float, double)

Podem ser representados sob a forma normal, usando o caractere . para separar as casas decimais ou no formato científico, tal como exposto nos exemplos a seguir:

```
$float = 1.234;
$float = 1.23e4;
$float = 7E-10;
```

Importante mencionar que o PHP adota o padrão IEEE-754 para a representação de números de ponto flutuante. Mais detalhes sobre o padrão em [ieee-754]. Sendo assim, é fundamental levar em consideração a imprecisão definida pelo formato na realização de operações com ponto flutuante.

#### String

Tal como na esmagadora maioria das linguagens de programação, são usadas para representar texto. Consitem em uma sequência de caracteres que são agrupados usando-se os caracteres " ou '.

Fundamental mencionar que o PHP não oferece suporte nativo a caracteres UNICODE, dado que considera um caractere como sendo um byte.

Caso venha a usar o PHP para processar grandes quantidades textuais, é também necessário saber

que o tamanho máximo de uma string até a versão 7.0 da linguagem era de 2 Gigabytes (a partir da 7.0 não há mais esta limitação).

#### **Sintaxe**

#### Àspas simples (')

A forma mais simples de se representar uma string em PHP, tal como pode ser visto no exemplo a seguir:

```
$str = 'Sou uma string';
```

Para usarmos o caractere ' no interior de uma string neste formato, basta usar o caractere de escape \, tal como no exemplo a seguir:

```
$str = 'Sou uma \'string\'.'; # Sou uma 'string'
```

Também é possível ter uma string com mais de uma linha neste formato:

```
$linhas = 'Sou uma string
com mais de uma
linha';
```

Se quiser usar o caractere \, basta precedê-lo por \, tal como em

```
$linhas = 'Lembra do C:\\?'; # Lembra do C:\?
```

#### Áspas duplas

Usamos àspas duplas quando queremos realizar a interpolação de variáveis. Segue um exemplo prático:

```
$valor1 = 1;
$valor2 = 7;
$texto = "$valor1 + $valor2 = "
```

#### Heredoc

Uma forma muito prática de se usar strings, especialmente quando queremos criar um template com elas.

Sua sintaxe parece estranha em um primeiro momento. O valor é precedido de \<\<\ e um identificador qualquer (qualquer texto que não contenha espaços). Na sequência, digite o texto que quiser (é possível interpolar variáveis) e termine com uma linha que contenha apenas o identificador, seguido do caractere ;.

Complexo? Vamos a um exemplo então usando o identificador ITEXTO.

```
$texto = <<<ITEXTO
Bom, este é um texto
que contém mais de uma linha.
E que serve para ilustrar o uso do HEREDOC.
ITEXTO;</pre>
```

Nota importante: a última linha no formato HEREDOC não deve possuir qualquer caractere que não seja o identificador seguido do caractere ;. Sendo assim, **em hipótese alguma** idente este trecho do seu código fonte.

#### Interpolação de variáveis

Tanto no formato de áspas duplas quanto no HEREDOC o PHP permite a interpolação de variáveis.

O exemplo abaixo nos mostra como realizar a interpolação de variáveis.

```
$numero = 8;
$texto = "Sou o melhor número. Sou o $numero";
// Sou o melhor número, Sou o 8
```

#### Concatenação de strings

Concatenamos strings usando o caractere .. Veja o exemplo a seguir:

```
$saudacao = "Bom dia ";
$nome = "Jetson";
echo $saudacao . $nome;
// Bom dia Jetson
```

#### Acessando caracteres específicos em uma string

Logo no início mencionamos que uma string é uma sequência de caracteres. Sendo assim, nada mais natural que acessar um caractere a partir de sua posição.

Pense na string como se fosse um array, que começa na posição 0 e irá seguir até a posição (n - 1), aonde n representa o número de caracteres em uma string.

Acessamos um caractere portanto a partir do seu índice com a sintaxe \[ \], exposta no exemplo a seguir:

```
$texto = "01234";
echo $texto[0]; # 0
echo $texto[1]; # 1
echo $texto[4]; # quinta posição, caractere 4
```

Como saber o tamanho de uma string? Use a função strlen, tal como no exemplo a seguir.

```
$texto = "Oi Kico";
$tamanho = strlen($texto); # $tamanho = 7
```

## Variáveis e estruturas de dados essenciais

Aqui entra o texto sobre como declarar variáveis em PHP, qual o tipo de tipagem, etc.

Entra também a descrição de arrays em php, que é um conceito fundamental.

# Orientação a objetos

Como é a orientação a objetos em PHP

# Bibliografia

- [doc-oficial] Documentação Oficial da Linguagem PHP http://php.net/docs.php
- [doc-oficial-tags] PHP Tags Documentação oficial do PHP http://php.net/manual/en/language.basic-syntax.phptags.php

[ieee-754] - Padrão IEEE 754 - Wikipedia - https://pt.wikipedia.org/wiki/IEEE\_754