**Afbeelding met lucht, buiten, persoon

Automatisch gegenereerde beschrijvingCordova-project 2APPAI – 2WT - 3IoT**

**Brief description of the app**

De app die ik ga maken is een applicatie voor het kaartspel YuGiOh. Deze app helpt alleen bij het duel, het duel zelf moet je nog steeds in het echt spelen. Deze app zal bestaan uit 4 delen. Eerst kom je op de introductiepagina waar je informatie ziet over de app en over mezelf. Dan kan je kiezen tussen de andere 3 delen van de app. Eén pagina is een pagina om te kijken wie er mag beginnen in het duel. Je kan hier kiezen tussen dobbelen en een munt gooien. Een andere pagina is voor de levenspunten bij te houden, dit werkt met een systeem dat je met knoppen van -1000, -500, -100, -50, -10 en +1000, +500, +100, +50, +10 je levenspunten kan bijhouden tijdens het duel, dit is namelijk veel gemakkelijker dan het te moeten onthouden. Het scherm is hierbij opgedeeld in 2 delen zodat beide spelers hun levenspunten kunnen bijhouden. De laatste pagina is een pagina waarbij je door het ingeven van de naam van een kaart de prijs kan zijn van deze kaart. Ook ga ik proberen een functie toe te passen dat je met je camera een kaart kan scannen en ook zo de prijs te zien. Dit ga ik proberen te doen met behulp van de Yu-Gi-Oh! API door YGOPRODeck.

**Screenshots**

A screen capture of each tab in your app

**Used Cordova plug-ins**

Describe which plug-ins you use and why you need them.

**Infopage about the app**

URL where you can download the app (apk-file).

**Source code**

Attach the source code of each document (HTML, CSS, own JS, ...).