**Afbeelding met lucht, buiten, persoon

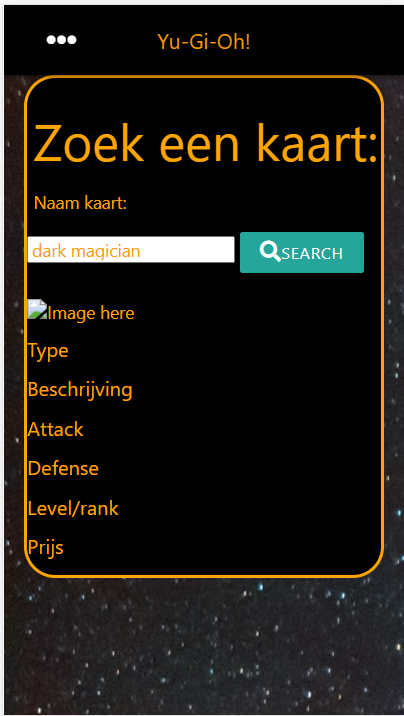
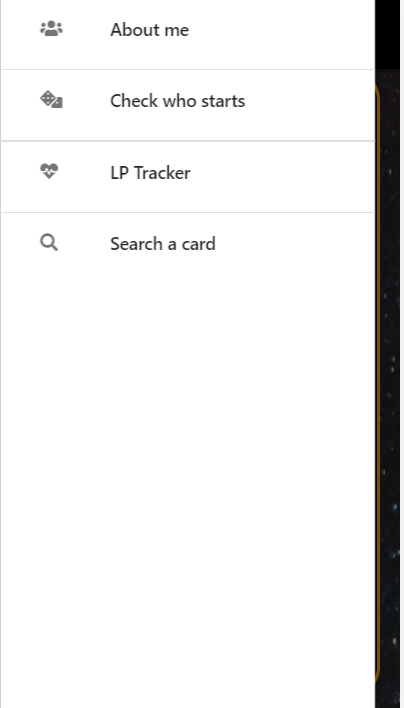
Automatisch gegenereerde beschrijvingCordova-project 2APPAI – 2WT - 3IoT**

**Brief description of the app**

De app die ik ga maken is een applicatie voor het kaartspel Yu-Gi-Oh. Deze app helpt alleen bij het duel, het duel zelf moet je nog steeds in het echt spelen. Deze app zal bestaan uit 4 delen. Eerst kom je op de introductiepagina waar je informatie ziet over de app en over mezelf. Dan kan je kiezen tussen de andere 3 delen van de app. Eén pagina is een pagina om te kijken wie er mag beginnen in het duel. Je kan hier kiezen tussen dobbelen en een munt gooien. Een andere pagina is voor de levenspunten bij te houden, dit werkt met een systeem dat je met een label en een tekstvak je levenspunten kan bijhouden tijdens het duel, dit is namelijk veel gemakkelijker dan het te moeten onthouden. Als iemand levenspunten verliest zal de gsm van de gebruiker ook trillen. Het scherm is hierbij opgedeeld in 2 delen zodat beide spelers hun levenspunten kunnen bijhouden. De laatste pagina is een pagina waarbij je door het ingeven van de naam van een kaart de prijs kan zijn van deze kaart. Dit ga ik proberen te doen met behulp van de Yu-Gi-Oh! API door YGOPRODeck.

**Screenshots**

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dit zijn de enige pagina’s dat ik op het moment heb, ik heb dus nog wel wat werk te doen.

**Used Cordova plug-ins**

Ik ga de plug-in: cordova-plugin-vibration gebruiken die ervoor zorgt dat de gsm van de gebruiker begint te trillen als hij levenspunten verliest.

Link: <https://www.npmjs.com/package/cordova-plugin-vibration>

**Infopage about the app**

<https://huskyapp.sinners.be>

**Source code**

Html:

*<!doctype* html*>  
<*html lang="nl"*>  
<*head*>  
 <*meta charset="UTF-8"*>  
 <*meta name="viewport"  
 content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0"*>  
 <*link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"*>  
 <*link rel="stylesheet" href="css/materialize.1.0.0.min.css"*>  
 <*link rel="stylesheet" href="css/app.css"*>  
 <*title*>*Project Cordova*</*title*>  
</*head*>  
<*body*>  
<*header class="navbar-fixed"*>  
 <*nav class="black"*>  
 <*div class="nav-wrapper container"*>  
 <*a href="#!" class="brand-logo center orange-text"*>*Yu-Gi-Oh!*</*a*>  
 <*a href="#!" data-target="nav-mobile" class="sidenav-trigger show-on-large"*>  
 <*i class="fas fa-ellipsis-h"*></*i*>  
 </*a*>  
 </*div*>  
 </*nav*>  
 </*div*>  
</*header*>  
  
<*ul id="nav-mobile" class="sidenav"*>  
 <*li*><*a href="#!" data-show="tabAboutMe"*><*i class="fas fa-users"*></*i*>*About me*</*a*></*li*>  
 <*li*>  
 <*div class="divider"*></*div*>  
 </*li*>  
 <*li*><*a href="#!" data-show="tabWhoStart"*><*i class="fas fa-dice"*></*i*>*Check who starts*</*a*></*li*>  
 <*li*>  
 <*div class="divider"*></*div*>  
 </*li*>  
 <*li*><*a href="#!" data-show="tabLifePoints"*><*i class="fas fa-heartbeat"*></*i*>*LP Tracker*</*a*></*li*>  
 <*li*>  
 <*div class="divider"*></*div*>  
 </*li*>  
 <*li*><*a href="#!" data-show="tabCardSearch"*><*i class="fas fa-search"*></*i*>*Search a card*</*a*></*li*>  
</*ul*>  
  
<*div class="container"*>  
 <*div class="row cooleDiv spa" id="tabAboutMe"*>  
 <*div class="col s4 right-align" style="float:right"*>  
 <*img src="img/Pfp.jpg" alt="ik" class="circle responsive-img"*>  
 </*div*>  
 <*h3*>*About me*</*h3*>  
 <*p*>*Mijn naam is Arne Huyskens en ik volg application development en artificial intelligence op Thomas More.*</*p*>  
 <*p*>*Deze app is mijn project voor het vak Cordova. De bedoeling van deze app is om je duel iets makkelijker te maken met behulp van  
 een levenspuntencounter en een manier om te zien wie eerst mag in de duel. Ook kan je bekijken wat de prijs is van een gekozen kaart.*</*p*>  
 <*h4*>*Contacteer mij!*</*h4*>  
 <*p*>*Mail: r0842910@student.thomasmore.be *<*br*><*br*>*GSM *<*br*><*a href="sms:+32493672687&body=Hi"*>*Stuur een bericht!*</*a*><*br*>  
 <*a href="tel:+32493672687"*>*Bel mij!*</*a*></*p*>  
 </*div*>  
 <*div class="row cooleDiv spa" id="tabWhoStart"*>  
 <*div class="row omgekeerd"*>  
 <*div class="col s6 m6"*>  
 <*input id="muntI" type="image" src="img/tails.png" class="tails"*>  
 <*p id="muntP"*>*Druk op de munt!*</*p*>  
 </*div*>  
 <*div class="col s6 m6"*>  
 <*div id="d1" class="dobbel"*>*0*</*div*>  
 <*button class="dobbelsteen"*>*Rol dobbelsteen*</*button*>  
 </*div*>  
 </*div*>  
 <*div class="row"*>  
 <*div class="col s6 m6"*>  
 <*input id="muntI2" type="image" src="img/tails.png" class="tails2"*>  
 <*p id="muntP2"*>*Druk op de munt!*</*p*>  
 </*div*>  
 <*div class="col s6 m6"*>  
 <*div id="d2" class="dobbel"*>*0*</*div*>  
 <*button class="dobbelsteen2"*>*Rol dobbelsteen*</*button*>  
 </*div*>  
 </*div*>  
 </*div*>  
 <*div class="row cooleDiv spa centerDiv" id="tabLifePoints"*>  
 <*div class="omgekeerd"*>  
 <*h2 class="hCenter" id="labelLP1"*>*8000*</*h2*>  
 <*div class="hCenter"*>  
 <*input type="textbox" id="txtLP1" name="txtLP1" class="orange-text"*>  
 <*a class="waves-effect waves-light btn-small btnLPA1"*>*+*</*a*>  
 <*a class="waves-effect waves-light btn-small btnLPM1"*>*-*</*a*>  
 </*div*>  
 </*div*>  
 <*div class=""*>  
 <*h2 class="hCenter" id="labelLP2"*>*8000*</*h2*>  
 <*div class="hCenter"*>  
 <*input type="textbox" id="txtLP2" name="txtLP2" class="orange-text"*>  
 <*a class="waves-effect waves-light btn-small btnLPA2"*>*+*</*a*>  
 <*a class="waves-effect waves-light btn-small btnLPM2"*>*-*</*a*>  
 </*div*>  
 <*br*> <*br*>  
 <*div class="hCenter"*>  
 <*a class="waves-effect waves-light btn-small btnReset"*>*Reset LP*</*a*>  
 </*div*>  
 </*div*>  
 </*div*>  
 <*div class="row cooleDiv spa" id="tabCardSearch"*>  
 <*h3*>*Zoek een kaart: *</*h3*>  
 <*p*>*Naam kaart:*</*p*>  
 <*input type="textbox" id="kNaam" name="kNaam" class="orange-text"*>  
 <*a class="waves-effect waves-light btn-small btnSearch"*><*i class="fas fa-search"*></*i*>*Search*</*a*> <*br*> <*br*>  
 <*img id="change-image" src="" alt="Image here" */>  
 <*h6*>*Type*</*h6*>  
 <*p id="pType"*></*p*>  
 <*h6*>*Beschrijving*</*h6*>  
 <*p id="pDesc"*></*p*>  
 <*h6*>*Attack*</*h6*>  
 <*p id="pAtk"*></*p*>  
 <*h6*>*Defense*</*h6*>  
 <*p id="pDef"*></*p*>  
 <*h6*>*Level/rank*</*h6*>  
 <*p id="pLvl"*></*p*>  
 <*h6*>*Prijs*</*h6*>  
 <*p id="pPrijs"*></*p*>  
 </*div*>  
  
</*div*>  
<*script src="js/jquery.3.5.1min.js"*></*script*>  
<*script src="js/materialize.1.0.0.min.js"*></*script*>  
<*script src="cordova.js"*></*script*>  
<*script defer src="js/app.js"*></*script*>  
<*script src="https://kit.fontawesome.com/88f08c29f1.js" crossorigin="anonymous"*></*script*>  
</*body*>  
</*html*>*

Css:

body *{* background:url*(*../img/Background.jpg*)*;  
*}*.spa *{* display: none;  
*}*#tabAboutMe *{* display: block;  
*}*a.brand-logo *{* font-size: 1.2rem;  
*}*.hCenter *{* text-align: center;  
*}*.cooleDiv *{* border-radius: 25px;  
 border-style: solid;  
 background: black;  
 color: orange;  
  
*}*.cooleDiv p, h3, h4 *{* margin-left: 5px;  
*}*.tails *{* width: 125px;  
 height: auto;  
*}*.tails2 *{* width: 125px;  
 height: auto;  
*}*.omgekeerd *{* transform: rotate*(*180deg*)*;  
*}*.dobbel*{* width:60px;  
 background:white;  
 border:black 1px solid;  
 padding:15px;  
 font-size:20px;  
 text-align:center;  
 margin:5px;  
*}*.centerDiv *{* position: absolute;  
 top: 50%;  
 left: 50%;  
 transform: translate*(*-50%, -50%*)*;  
*}*

JS:

$*(*function*(){* ***document***.addEventListener*(*"deviceready", onDeviceReady, false*)*;  
 const cardSearch = 'https://db.ygoprodeck.com/api/v7/cardinfo.php'  
 const randomCard = 'https://db.ygoprodeck.com/api/v7/randomcard.php'  
 $*(*'.sidenav*')*.sidenav*()*;  
  
 $*(*'.sidenav a*')*.click*(*function *(){* $*(*'.spa*')*.css*(*'display', 'none'*)*;  
 $*(*'#' + $*(*this*)*.data*(*'show'*))*.css*(*'display', 'block'*)*;  
 $*(*'.sidenav*')*.sidenav*(*'close'*)*;  
 *})*;  
  
 $*(*'.dobbelsteen*')*.on*(*'click', function *() {* let randomGetal = ***Math***.floor*(****Math***.random*()* \* 6*)* + 1  
 $*(*'#d1*')*.text*(*randomGetal*)  
 })* $*(*'.dobbelsteen2*')*.on*(*'click', function *() {* let randomGetal = ***Math***.floor*(****Math***.random*()* \* 6*)* + 1  
 $*(*'#d2*')*.text*(*randomGetal*)  
 })* $*(*'.tails*')*.on*(*'click', function*() {* let randomGetal = ***Math***.floor*(****Math***.random*()* \* 10*)* + 1  
  
 if *(*randomGetal > 5 *){* $*(*'#muntP*')*.text*(*'heads!'*)*;  
 $*(*'#muntI*')*.attr*(*'src', "img/heads.png"*)  
 }* else *{* $*(*'#muntP*')*.text*(*'tails!'*)*;  
 $*(*'#muntI*')*.attr*(*'src', "img/tails.png"*)  
 }  
 })*;  
  
 $*(*'.tails2*')*.on*(*'click', function*() {* let randomGetal = ***Math***.floor*(****Math***.random*()* \* 10*)* + 1  
  
 if *(*randomGetal > 5 *){* $*(*'#muntP2*')*.text*(*'heads!'*)*;  
 $*(*'#muntI2*')*.attr*(*'src', "img/heads.png"*)  
 }* else *{* $*(*'#muntP2*')*.text*(*'tails!'*)*;  
 $*(*'#muntI2*')*.attr*(*'src', "img/tails.png"*)  
 }  
 })*;  
  
  
 $*(*'.btnLPA1*')*.on*(*'click', function *() {* let currentLP = parseInt*(*$*(*'#labelLP1*')*.text*())* let plusofmin = parseInt*(*$*(*'#txtLP1*')*.val*())* if *(*isFinite*(*plusofmin*)){* let resultaat = currentLP + plusofmin  
 if *(*resultaat < 0*){* $*(*'#labelLP1*')*.text*(*0*)  
 }* else *{* $*(*'#labelLP1*')*.text*(*currentLP + plusofmin*)* ***navigator***.vibrate*([*500*])*;  
 *}  
 }* else *{* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*currentLP*)  
 }  
 })* $*(*'.btnLPA2*')*.on*(*'click', function *() {* let currentLP = parseInt*(*$*(*'#labelLP2*')*.text*())* let plusofmin = parseInt*(*$*(*'#txtLP2*')*.val*())* if *(*isFinite*(*plusofmin*)){* let resultaat = currentLP + plusofmin  
 if *(*resultaat < 0*){* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*0*)  
 }* else *{* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*currentLP + plusofmin*)  
 }  
 }* else *{* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*currentLP*)  
 }  
 })* $*(*'.btnLPM1*')*.on*(*'click', function *() {* let currentLP = parseInt*(*$*(*'#labelLP1*')*.text*())* let plusofmin = parseInt*(*$*(*'#txtLP1*')*.val*())* if *(*isFinite*(*plusofmin*)){* let resultaat = currentLP - plusofmin  
 if *(*resultaat < 0*){* $*(*'#labelLP1*')*.text*(*0*)  
 }* else *{* $*(*'#labelLP1*')*.text*(*currentLP - plusofmin*)* ***navigator***.vibrate*([*500*])*;  
 *}  
 }* else *{* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*currentLP*)  
 }  
 })* $*(*'.btnLPM2*')*.on*(*'click', function *() {* let currentLP = parseInt*(*$*(*'#labelLP2*')*.text*())* let plusofmin = parseInt*(*$*(*'#txtLP2*')*.val*())* if *(*isFinite*(*plusofmin*)){* let resultaat = currentLP - plusofmin  
 if *(*resultaat < 0*){* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*0*)  
 }* else *{* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*currentLP - plusofmin*)* ***navigator***.vibrate*([*500*])*;  
 *}  
 }* else *{* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*currentLP*)  
 }  
 })* $*(*'.btnReset*')*.on*(*'click', function *(){* $*(*'#labelLP1*')*.text*(*8000*)* $*(*'#labelLP2*')*.text*(*8000*)  
 })* //toon een random kaart op page load  
 $.getJSON*(*randomCard, function *(*randomData*) {* let cardtype = randomData.type  
 let imageSrc = randomData.card\_images*[*0*]*.image\_url\_small  
 let atkVal = randomData.atk  
 let desc = randomData.desc  
 let defVal = randomData.def  
 let lvl = randomData.level  
 let price = randomData.card\_prices*[*0*]*.cardmarket\_price  
  
 if*(*cardtype === "Trap Card" || cardtype === "Spell Card"*) {* $*(*'#change-image*')*.attr*(*'src', imageSrc*)* $*(*'#pType*')*.text*(*cardtype*)* $*(*'#pDesc*')*.text*(*desc*)* $*(*'#pAtk*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pDef*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pLvl*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pPrijs*')*.text*(*'€' + price*)  
 }* else if *(*cardtype === "Link Monster"*){* $*(*'#change-image*')*.attr*(*'src', imageSrc*)* $*(*'#pType*')*.text*(*cardtype*)* $*(*'#pDesc*')*.text*(*desc*)* $*(*'#pAtk*')*.text*(*atkVal*)* $*(*'#pDef*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pLvl*')*.text*(*randomData.linkval*)* $*(*'#pPrijs*')*.text*(*'€' + price*)  
 }* else *{* $*(*'#change-image*')*.attr*(*'src', imageSrc*)* $*(*'#pType*')*.text*(*cardtype*)* $*(*'#pDesc*')*.text*(*desc*)* $*(*'#pAtk*')*.text*(*atkVal*)* $*(*'#pDef*')*.text*(*defVal*)* $*(*'#pLvl*')*.text*(*lvl*)* $*(*'#pPrijs*')*.text*(*'€' + price*)  
 }  
 })* //zoek een kaart op button click  
 $*(*'.btnSearch*')*.click*(*function *(){* const kNaam = $*(*'#kNaam*')*.val*()*;  
 const pars = *{* format: 'tcg',  
 name: kNaam  
 *}*;  
 $.getJSON*(*cardSearch, pars, function *(*myData*) {* let cardtype = myData.data*[*0*]*.type  
 let imageSrc = myData.data*[*0*]*.card\_images*[*0*]*.image\_url\_small  
 let atkVal = myData.data*[*0*]*.atk  
 let desc = myData.data*[*0*]*.desc  
 let defVal = myData.data*[*0*]*.def  
 let lvl = myData.data*[*0*]*.level  
 let price = myData.data*[*0*]*.card\_prices*[*0*]*.cardmarket\_price  
  
  
 if*(*cardtype === "Trap Card" || cardtype === "Spell Card"*) {* $*(*'#change-image*')*.attr*(*'src', imageSrc*)* $*(*'#pType*')*.text*(*cardtype*)* $*(*'#pDesc*')*.text*(*desc*)* $*(*'#pAtk*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pDef*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pLvl*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pPrijs*')*.text*(*'€' + price*)  
 }* else if *(*cardtype === "Link Monster"*){* $*(*'#change-image*')*.attr*(*'src', imageSrc*)* $*(*'#pType*')*.text*(*cardtype*)* $*(*'#pDesc*')*.text*(*desc*)* $*(*'#pAtk*')*.text*(*atkVal*)* $*(*'#pDef*')*.text*(*"NA"*)* $*(*'#pLvl*')*.text*(*myData.data*[*0*]*.linkval*)* $*(*'#pPrijs*')*.text*(*'€' + price*)  
 }* else *{* $*(*'#change-image*')*.attr*(*'src', imageSrc*)* $*(*'#pType*')*.text*(*cardtype*)* $*(*'#pDesc*')*.text*(*desc*)* $*(*'#pAtk*')*.text*(*atkVal*)* $*(*'#pDef*')*.text*(*defVal*)* $*(*'#pLvl*')*.text*(*lvl*)* $*(*'#pPrijs*')*.text*(*'€' + price*)  
 }  
 })  
 })  
})*;  
  
function onDeviceReady*() {* ***console***.log*(*'Device is ready'*)*;  
*}*;