**Afbeelding met lucht, buiten, persoon

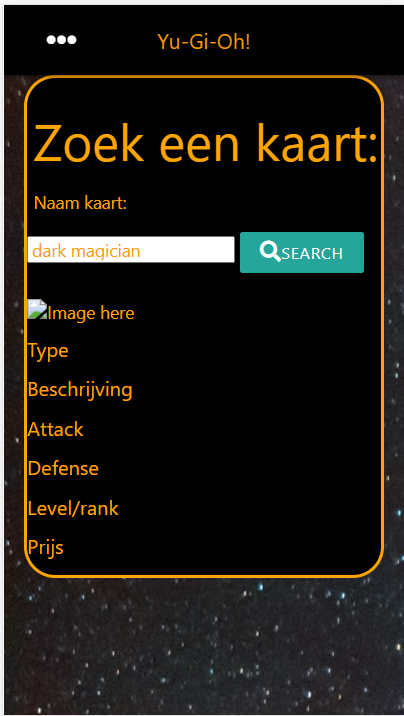
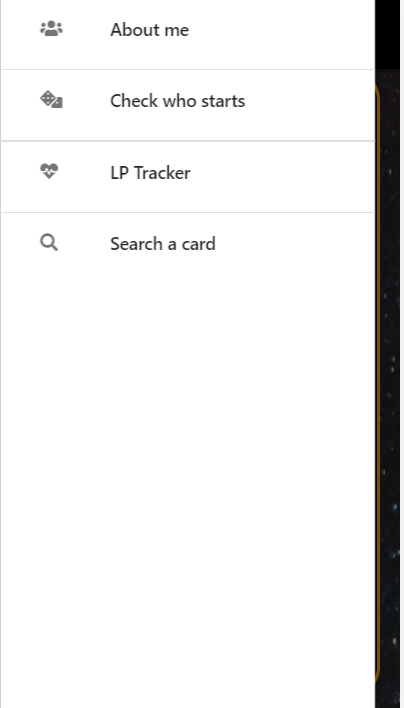
Automatisch gegenereerde beschrijvingCordova-project 2APPAI – 2WT - 3IoT**

**Brief description of the app**

De app die ik ga maken is een applicatie voor het kaartspel Yu-Gi-Oh. Deze app helpt alleen bij het duel, het duel zelf moet je nog steeds in het echt spelen. Deze app zal bestaan uit 4 delen. Eerst kom je op de introductiepagina waar je informatie ziet over de app en over mezelf. Dan kan je kiezen tussen de andere 3 delen van de app. Eén pagina is een pagina om te kijken wie er mag beginnen in het duel. Je kan hier kiezen tussen dobbelen en een munt gooien. Een andere pagina is voor de levenspunten bij te houden, dit werkt met een systeem dat je met knoppen van -1000, -500, -100, -50, -10 en +1000, +500, +100, +50, +10 je levenspunten kan bijhouden tijdens het duel, dit is namelijk veel gemakkelijker dan het te moeten onthouden. Als iemand levenspunten verliest zal de gsm van de gebruiker ook trillen. Het scherm is hierbij opgedeeld in 2 delen zodat beide spelers hun levenspunten kunnen bijhouden. De laatste pagina is een pagina waarbij je door het ingeven van de naam van een kaart de prijs kan zijn van deze kaart. Dit ga ik proberen te doen met behulp van de Yu-Gi-Oh! API door YGOPRODeck.

**Screenshots**

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dit zijn de enige pagina’s dat ik op het moment heb, ik heb dus nog wel wat werk te doen.

**Used Cordova plug-ins**

Ik ga de plug-in: cordova-plugin-vibration gebruiken die ervoor zorgt dat de gsm van de gebruiker begint te trillen als hij levenspunten verliest.

Link: <https://www.npmjs.com/package/cordova-plugin-vibration>

**Infopage about the app**

URL where you can download the app (apk-file).

**Source code**

Attach the source code of each document (HTML, CSS, own JS, ...).