**Cordova-project 2APPAI – 2WT - 3IoT**

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving**Brief description of the app**

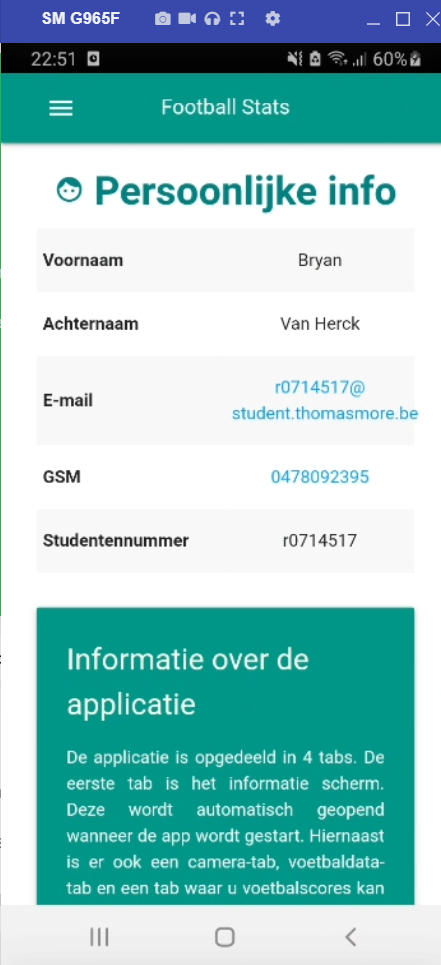
Describe briefly (approximately  10 lines) the project you are going to develop.

De home tab bestaat uit algemene info over mezelf en wat meer info over de app zelf. Op de 2e tab vind u een data overzicht van de Champions League. Dit is van het huidige seizoen. Hier kan men de resultaten raadplegen van de afgelopen wedstrijden. Op de 3e tab vind u een camera. U kan zelf een foto nemen of een bestand uploaden vanuit uw galerij en deze kleiner maken met de crop functie. Als u een foto zelf maakt, zal deze ook automatisch opgeslagen worden in uw galerij. U kan ook de foto die u heeft genomen, bekijken via de app. De 4e tab bevat een local storage. Hier kan de gebruiker zelf de uitslag voorspellen van wedstrijden. De voorspellingen kan de gebruiker raadplegen in een overzicht nadat hij deze heeft toegevoegd.

**Screenshots**

Tab 1: Infopagina

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

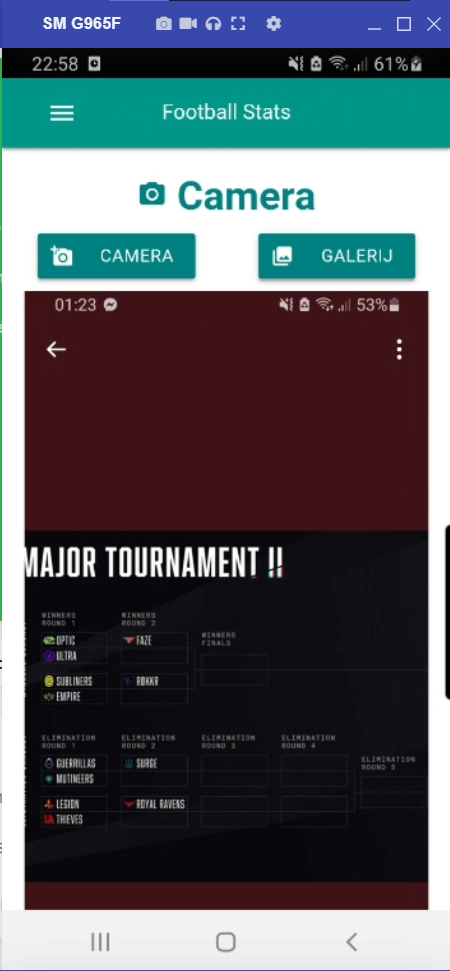
Tab 2: API Champions League

Afbeelding met tafel

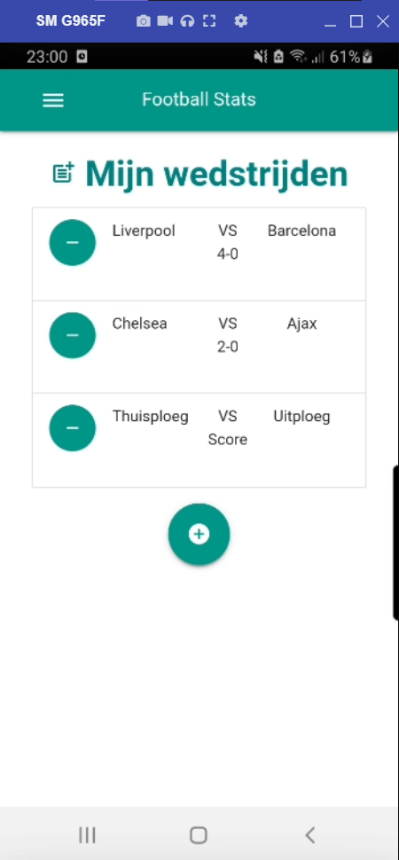
Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tafel

Automatisch gegenereerde beschrijving

Tab 3: Plugin Camera



Tab 4: Local storage



**Used Cordova plug-ins**

**- [cordova-plugin-camera]**

Deze plugin zorgt er voor dat ik met mijn camera een foto kan nemen. Met deze plugin kan ik ook aan mijn galerij op mijn gsm.

**- [cordova-plugin-crop]**

Deze plugin zorgt er voor dat als ik een foto heb, ik deze kan bewerken en eventueel Kleiner maken. Handig als de gebruiker enkel een expliciet deel van een foto wilt laten tonen.

**- [cordova-plugin-save-image]**

Deze plugin zorgt ervoor dat ik de getrokken foto kan opslaan en deze automatisch in mijn galerij terecht komt.

**- [cordova-plugin-file-transfer]**

Deze plugin zorgt ervoor dat ik files/afbeeldingen kan downloaden en uploaden. Zo kan ik deze ook uit mijn galerij oproepen.

- [**cordova-plugin-file**]

Deze plugin implementeert een Bestand API die lees/schrijftoegang toestaat tot bestanden die zich op het toestel bevinden.

**Infopage about the app**

footballstats.sinners.be

**Source code**

Attach the source code of each document (HTML, CSS, own JS, ...).

HTML

<!doctype html>

<html lang="nl">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport"

          content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">

    <link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons">

    <link rel="stylesheet" href="css/materialize.1.0.0.min.css">

    <link rel="stylesheet" href="css/app.css">

    <title>Football Stats</title>

    <style>

        .spa {

            display: none;

        }

        #tabInfo {

            display: block;

        }

        .footer {

            background-color: teal;

            color: black;

            position: fixed;

            left: 0;

            bottom: 0;

            width: 100%;

            text-align: center;

        }

        .topmargin {

            padding-top: 10px;

        }

    </style>

</head>

<body>

<header class="navbar-fixed">

    <nav class="teal">

        <div class="nav-wrapper container">

            <a href="#!" class="brand-logo center">Football Stats</a>

            <a href="#!" data-target="nav-mobile" class="sidenav-trigger show-on-large">

                <i class="material-icons">menu</i>

            </a>

        </div>

    </nav>

</header>

<!--Fixed sidenav-->

<ul id="nav-mobile" class="sidenav">

    <li><a href="#!" data-show="tabInfo"><i class="material-icons">face</i>Informatie</a></li>

    <li>

        <div class="divider"></div>

    </li>

    <li><a href="#!" data-show="tabData"><i class="material-icons">sports\_soccer</i>Champions League</a></li>

    <li>

        <div class="divider"></div>

    </li>

    <li><a href="#!" data-show="tabCamera"><i class="material-icons">local\_see</i>Camera</a></li>

    <li>

        <div class="divider"></div>

    </li>

    <li><a href="#!" data-show="tabOplsag"><i class="material-icons">folder</i>Mijn wedstrijden</a></li>

</ul>

<main class="container">

    <div class="row spa" id="tabInfo">

        <div class="col s12">

            <h4 class="center-align" style="color:teal; font-weight: bold"><i class="material-icons">face</i>

               Persoonlijke info</h4>

            <table class="centered striped">

                <tr>

                    <th>Voornaam</th>

                    <td>Bryan</td>

                </tr>

                <tr>

                    <th>Achternaam</th>

                    <td>Van Herck</td>

                </tr>

                <tr>

                    <th>E-mail</th>

                    <td><a href="mailto: r0714517@student.thomasmore.be">r0714517@ <br> student.thomasmore.be</a></td>

                </tr>

                <tr>

                    <th>GSM</th>

                    <td><a href="tel:047892395">0478092395</a></td>

                </tr>

                <tr>

                    <th>Studentennummer</th>

                    <td>r0714517</td>

                </tr>

            </table>

            <br>

    <div class="card-panel teal">

        <span class="card-title" style="font-size: x-large; color: floralwhite;">Informatie over de applicatie</span>

        <p class="white-text">

        De applicatie is opgedeeld in 4 tabs. De eerste tab is het informatie scherm. Deze wordt automatisch geopend wanneer de app wordt gestart.

        Hiernaast is er ook een camera-tab, voetbaldata-tab en een tab waar u voetbalscores kan noteren en opslaan.

        Via de camera-tab kan u een foto nemen of deze uit uw gallerij halen. Als u een foto maakt, zal deze automatisch worden bewaard op uw gsm. De foto wordt ook weergeven op de applicatie.

        Via de Champions League-tab kan u de scores van de afgelopen wedstrijden uit de Champions league 2021-2022 raadplegen.

        In de storage-tab kan u voetbalscores noteren en deze ook opslaan.

        </p>

    </div>

        </div>

    </div>

    <div class="row spa" id="tabData">

     <div id="matches">

    <div class="col s12">

        <h4 class="center-align" style="color: teal; font-weight: bold"><i class="material-icons">analytics</i>

            Champions League resultaten</h4>

            <!-- bijkomende info-->

            <div class="match center-align">

                <div class="blue-text"><h5>Matchday 1</h5>

                <div id="matchday1"></div>

            </div>

            <div class="blue-text"><h5>Matchday 2</h5>

                <div id="matchday2"></div>

            </div>

                <div class="blue-text"><h5>Matchday 3</h5>

                <div id="matchday3"></div>

            </div>

                <div class="blue-text"><h5>Matchday 4</h5>

                <div id="matchday4"></div>

            </div>

            <div class="blue-text"><h5>Matchday 5</h5>

                <div id="matchday5"></div>

            </div>

            <div class="blue-text"><h5>Matchday 6</h5>

                <div id="matchday6"></div>

            </div>

            </div>

    </div>

</div>

<div id="empty">

    <p>Too many requests, please try again in a minute.</p>

</div>

</div>

<div class="row spa" id="tabCamera">

    <div class="col s12">

        <h4 class="center-align" style="color:teal; font-weight: bold"><i class="material-icons">local\_see</i>

            Camera</h4>

        <button id="make" class="waves-effect waves-light btn divider col s5"

                style='background-color: teal'><i class="material-icons left">add\_a\_photo</i>Camera

        </button>

        <p class="col s2"></p>

        <button id="select" class="waves-effect waves-light btn divider col s5"

                style='background-color: teal'><i class="material-icons left">collections</i>galerij

        </button>

    </div>

    <img id="photo" src="" class="responsive-img topmargin"/>

</div>

<div class="row spa" id="tabOplsag">

    <div class="col s12">

        <h4 class="center-align" style="color:teal; font-weight: bold"><i class="material-icons">post\_add</i>

            Mijn wedstrijden</h4>

        <ul class="collection">

            <li class="collection-item avatar">

                <i class="material-icons circle teal deleteTask" data-task="0">remove</i>

                <div class="row">

                <div class="home col s5" data-task="0" contenteditable>Thuisploeg</div>

                <div class="col s2 center"> VS </div>

                <div class="away col s5 center" data-task="0" contenteditable>Uitploeg</div>

                <div class="result col s12 center" data-task="0" contenteditable>Score</div>

            </div>

            </li>

        </ul>

    </div>

     <div class="center action-btn">

        <a class="btn-floating btn-large teal" id="addgame">

            <i class="large material-icons">add\_circle</i>

        </a>

    </div>

</div>

</main>

<script src="js/jquery.3.5.1min.js"></script>

<script src="js/materialize.1.0.0.min.js"></script>

<script src="cordova.js"></script>

<script src="js/Camera.js"></script>

<script src="js/data.js"></script>

<script src="js/opslag.js"></script>

<script defer src="js/app.js"></script>

</body>

</html>

App.js

$(function(){

    document.addEventListener("deviceready", onDeviceReady, false);

    $('.sidenav').sidenav();

    $('.sidenav a').click(function () {

        $('.spa').hide();

        $('#' + $(this).data('show')).show();

        $('.sidenav').sidenav('close');

    });

    $('#addgame').click(function(){

        Stored.addgame();

    });

    $('ul').on('blur', '.home', function(){

        let id = $(this).data('task');

        let task = $(this).html();

        Stored.editgame(id, task);

    });

    $('ul').on('blur', '.away', function(){

        let id = $(this).data('task');

        let task = $(this).html();

        Stored.editaway(id, task);

    });

    $('ul').on('blur', '.result', function(){

        let id = $(this).data('task');

        let task = $(this).html();

        Stored.editscore(id, task);

    });

    $('ul').on('click', '.deleteTask', function(){

        console.log('taak wissen');

        let id = $(this).data('task');

        Stored.deletegame(id);

    });

});

function onDeviceReady() {

    console.log('Device is ready');

    Picture.init();

    Data.init();

    Stored.init();

}

Camera.js

let Picture = function () {

    let init = function() {

// trekken van foto

        $('#make').on('click',

        function takePicture() {

            navigator.camera.getPicture(cameraSuccess,cameraError,

                {

                    quality: 70,

                    sourceType: Camera.PictureSourceType.CAMERA,

                    destinationType: Camera.DestinationType.FILE\_URI,

                    saveToPhotoAlbum: true

                });

        });

        //tonen van foto

        let cameraSuccess = function(imageData){

            let foto = $('#photo')[0];

            foto.style.display = 'block';

            foto.src = imageData;

        };

        // error bericht

        let cameraError = function(message){

            alert('Failed: ' + message);

        };

        // ophalen gallerij

    $("#select").on('click',

    function uploadPicture() {

        navigator.camera.getPicture(onSucces, onFail,

            {

                quality: 30,

                sourceType: Camera.PictureSourceType.PHOTOLIBRARY,

                allowEdit: true,

                destinationType: Camera.DestinationType.FILE\_URI

            });

        });

            // tonen foto

        let onSucces = function(imageURI) {

            let foto = $('#photo')[0];

            foto.src = imageURI;

        };

         // error bericht

        let onFail = function(message) {

            alert('Failed: ' + message);

        };

    };

    return {

        init: init

    };

}();

Data.js

let Data = function () {

    $(document).ready(function () {

        $.ajax({

          headers: { 'X-Auth-Token': '42dff9f5f0ae454e9d14a26a2c4b4a72' },

          url: 'https://api.football-data.org/v2/competitions/CL/matches',

          dataType: 'json',

          type: 'GET',

        }).done(function(response) {

          console.log(response);

        $('#matches').show();

        $('#empty').hide();

        for (let i = 0; i < response.matches.length; i++){

               if(response.matches[i].stage === "GROUP\_STAGE" && response.matches[i].status === "FINISHED" && response.matches[i].matchday === 1){

                   $('#matchday1').append("<table>" +

                   "<tbody>" + "<tr>" +

                   "<td class='left-align'>" + response.matches[i].homeTeam.name + "</td>" +

                   "<td class='score' style='color:black'>" +  response.matches[i].score.fullTime.homeTeam + ' - ' + response.matches[i].score.fullTime.awayTeam + "</td>" +

                   "<td class='right-align' style='color:red'>" + response.matches[i].awayTeam.name + "</td>" +

                   "</tr>" + "</tbody>" +

                   "</table>");

                  console.log(response.matches[i].homeTeam.name + ' ' , response.matches[i].score.fullTime.homeTeam +

                 ' vs ' + response.matches[i].awayTeam.name + ' '  , response.matches[i].score.fullTime.awayTeam)

           }

            if(response.matches[i].stage === "GROUP\_STAGE" && response.matches[i].status === "FINISHED" && response.matches[i].matchday === 2){

               $('#matchday2').append("<table>" +

               "<tbody>" + "<tr>" +

               "<td class='left-align'>" + response.matches[i].homeTeam.name + "</td>" +

               "<td class='score' style='color:black'>" +  response.matches[i].score.fullTime.homeTeam + ' - ' + response.matches[i].score.fullTime.awayTeam + "</td>" +

               "<td class='right-align' style='color:red'>" + response.matches[i].awayTeam.name + "</td>" +

               "</tr>" + "</tbody>" +

               "</table>");

               console.log(response.matches[i].homeTeam.name + ' ' , response.matches[i].score.fullTime.homeTeam +

                ' vs ' + response.matches[i].awayTeam.name + ' '  , response.matches[i].score.fullTime.awayTeam)

           }

           if(response.matches[i].stage === "GROUP\_STAGE" && response.matches[i].status === "FINISHED" && response.matches[i].matchday === 3){

               $('#matchday3').append("<table>" +

               "<tbody>" + "<tr>" +

               "<td class='left-align'>" + response.matches[i].homeTeam.name + "</td>" +

               "<td class='score' style='color:black'>" +  response.matches[i].score.fullTime.homeTeam + ' - ' + response.matches[i].score.fullTime.awayTeam + "</td>" +

               "<td class='right-align' style='color:red'>" + response.matches[i].awayTeam.name + "</td>" +

               "</tr>" + "</tbody>" +

               "</table>");

               console.log(response.matches[i].homeTeam.name + ' ' , response.matches[i].score.fullTime.homeTeam +

                ' vs ' + response.matches[i].awayTeam.name + ' '  , response.matches[i].score.fullTime.awayTeam)

           }

           if(response.matches[i].stage === "GROUP\_STAGE" && response.matches[i].status === "FINISHED" && response.matches[i].matchday === 4){

               $('#matchday4').append("<table>" +

                   "<tbody>" + "<tr>" +

                   "<td class='left-align'>" + response.matches[i].homeTeam.name + "</td>" +

                   "<td class='score' style='color:black'>" +  response.matches[i].score.fullTime.homeTeam + ' - ' + response.matches[i].score.fullTime.awayTeam + "</td>" +

                   "<td class='right-align' style='color:red'>" + response.matches[i].awayTeam.name + "</td>" +

                   "</tr>" + "</tbody>" +

                   "</table>");

               console.log(response.matches[i].homeTeam.name + ' ' , response.matches[i].score.fullTime.homeTeam +

                ' vs ' + response.matches[i].awayTeam.name + ' '  , response.matches[i].score.fullTime.awayTeam)

           }

           if(response.matches[i].stage === "GROUP\_STAGE" && response.matches[i].status === "FINISHED" && response.matches[i].matchday === 5){

               $('#matchday5').append("<table>" +

                   "<tbody>" + "<tr>" +

                   "<td class='left-align'>" + response.matches[i].homeTeam.name + "</td>" +

                   "<td class='score' style='color:black'>" +  response.matches[i].score.fullTime.homeTeam + ' - ' + response.matches[i].score.fullTime.awayTeam + "</td>" +

                   "<td class='right-align' style='color:red'>" + response.matches[i].awayTeam.name + "</td>" +

                   "</tr>" + "</tbody>" +

                   "</table>");

               console.log(response.matches[i].homeTeam.name + ' ' , response.matches[i].score.fullTime.homeTeam +

                ' vs ' + response.matches[i].awayTeam.name + ' '  , response.matches[i].score.fullTime.awayTeam)

           }

           if(response.matches[i].stage === "GROUP\_STAGE" && response.matches[i].status === "FINISHED" && response.matches[i].matchday === 6){

               $('#matchday6').append("<table>" +

                   "<tbody>" + "<tr>" +

                   "<td class='left-align'>" + response.matches[i].homeTeam.name + "</td>" +

                   "<td class='score' style='color:black'>" +  response.matches[i].score.fullTime.homeTeam + ' - ' + response.matches[i].score.fullTime.awayTeam + "</td>" +

                   "<td class='right-align' style='color:red'>" + response.matches[i].awayTeam.name + "</td>" +

                   "</tr>" + "</tbody>" +

                   "</table>");

               console.log(response.matches[i].homeTeam.name + ' ' , response.matches[i].score.fullTime.homeTeam +

                ' vs ' + response.matches[i].awayTeam.name + ' '  , response.matches[i].score.fullTime.awayTeam)

           }

           }

        })

        .fail(function(){

            $('#matches').hide();

        $('#empty').show();

        });

    });

}();

Opslag.js

let Stored = function () {

    let \_game = ["Thuisploeg"];

    let \_away = ["Uitploeg"];

    let \_score = ["Score"]

    let \_setLocalStorage = function(){

        localStorage.setItem('Thuisploeg ', JSON.stringify(\_game));  // localStorage.setItem('key', 'value')

        localStorage.setItem('Uitploeg ', JSON.stringify(\_away));

        localStorage.setItem('Score ', JSON.stringify(\_score));

        \_gameList();

    };

let \_gameList = function(){

        $('.collection').empty();    // li-tags in collection verwijderen

        for(let i = 0; i < \_game.length; i++) {

            let item = `<li class="collection-item avatar">

            <i class="material-icons circle teal deleteTask" data-task="${i}">remove</i>

            <div class = "row">

            <div class="home col s5" data-task="${i}" contenteditable>${\_game[i]}</div>

            <div class="col s2 center "> VS </div>

            <div class="away col s5 center" data-task="${i}" contenteditable>${\_away[i]}</div>

            <div class="result col s12 center" data-task="${i}" contenteditable>${\_score[i]}</div>

            </div>

            </li>`;

            $('ul.collection').append(item);

        }

    };

    let init = function(){

        let game\_str = localStorage.getItem('Thuisploeg ');

        if (game\_str !== null) {

            \_game = [];   //array legen

            \_game = JSON.parse(game\_str);

        }

        let away\_str = localStorage.getItem('Uitploeg ');

        if (away\_str !== null) {

            \_away = [];   //array legen

            \_away = JSON.parse(away\_str);

        }

        let score\_str = localStorage.getItem('Score ');

        if (score\_str !== null) {

            \_score = [];   //array legen

            \_score = JSON.parse(score\_str);

        }

        \_gameList();

    };

    let addgame = function(){

        \_game.push(`Thuisploeg`);

        \_away.push(`Uitploeg`);

        \_score.push(`Score`);

        \_setLocalStorage();

    };

    let deletegame = function(id){

        if(confirm('Deze wedstrijd wissen?')) {

            \_game.splice(id, 1);

            \_away.splice(id, 1);

            \_score.splice(id, 1);

            \_setLocalStorage();

        }

    };

    let editgame = function(id, game){

        \_game[id] = game;

        \_setLocalStorage();

    };

    let editaway = function(id, Away){

        \_away[id] = Away;

        \_setLocalStorage();

    };

    let editscore = function(id, score){

        \_score[id] = score;

        \_setLocalStorage();

    };

    return {

        init: init,

        addgame: addgame,

        deletegame : deletegame,

        editgame : editgame,

        editaway : editaway,

        editscore : editscore

    };

}();

App.css

a.brand-logo {

    font-size: 1.4rem;

}

p {

    text-align: justify;

}

table{

    table-layout: fixed;

    width: 100%;

}

.score {

    text-align: center;

}

Config.xml

<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>

<widget id="be.yourName.plugins" version="1.0.0" xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets" xmlns:cdv="http://cordova.apache.org/ns/1.0">

    <name>Football Stats</name>

    <description>

        A sample Apache Cordova application that responds to the deviceready event.

    </description>

    <author email="dev@cordova.apache.org" href="http://cordova.io">

        Apache Cordova Team

    </author>

    <content src="index.html" />

    <access origin="\*" />

    <allow-intent href="http://\*/\*" />

    <allow-intent href="https://\*/\*" />

    <allow-intent href="tel:\*" />

    <allow-intent href="sms:\*" />

    <allow-intent href="mailto:\*" />

    <allow-intent href="geo:\*" />

    <platform name="android">

        <config-file parent="/manifest" target="AndroidManifest.xml" xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

            <uses-permission android:name="android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE" />

            <uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />

            <uses-permission android:name="android.permission.READ\_CALENDAR" />

            <uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_CALENDAR" />

            <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />

            <uses-permission android:name="android.permission.RECORD\_AUDIO" />

            <uses-permission android:name="android.permission.MODIFY\_AUDIO\_SETTINGS" />

            <uses-feature android:name="android.hardware.camera" android:required="true" />

            <uses-feature android:name="android.hardware.microphone" android:required="true" />

        </config-file>

        <edit-config file="AndroidManifest.xml" mode="merge" target="/manifest/application" xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

            <application android:requestLegacyExternalStorage="true" />

        </edit-config>

        <allow-intent href="market:\*" />

        <icon density="ldpi" src="resources/android/icon/drawable-ldpi-icon.png" />

        <icon density="mdpi" src="resources/android/icon/drawable-mdpi-icon.png" />

        <icon density="hdpi" src="resources/android/icon/drawable-hdpi-icon.png" />

        <icon density="xhdpi" src="resources/android/icon/drawable-xhdpi-icon.png" />

        <icon density="xxhdpi" src="resources/android/icon/drawable-xxhdpi-icon.png" />

        <icon density="xxxhdpi" src="resources/android/icon/drawable-xxxhdpi-icon.png" />

    </platform>

    <platform name="ios">

        <allow-intent href="itms:\*" />

        <allow-intent href="itms-apps:\*" />

    </platform>

</widget>