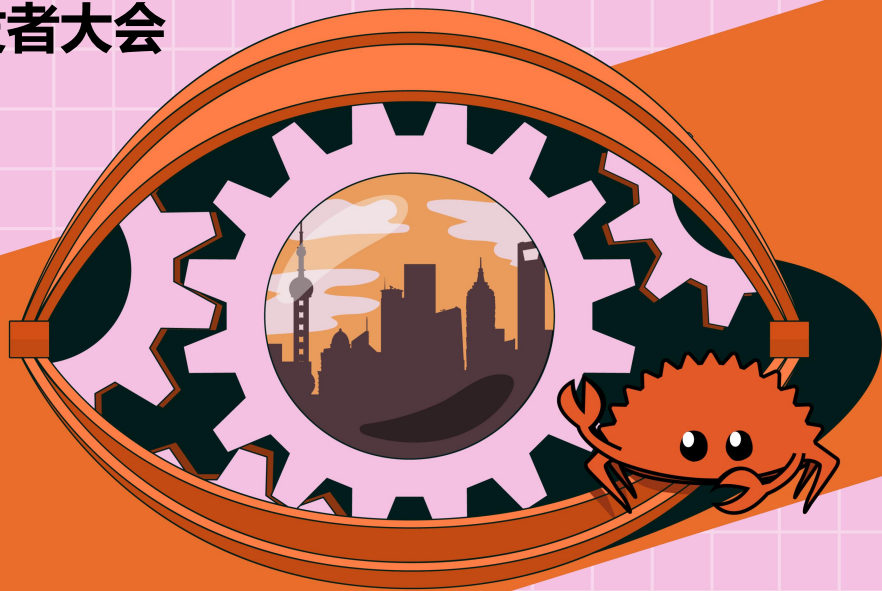


RUST CHINA CONF 2023

第三届中国Rust开发者大会



6.17-6.18 @Shanghai

KCL: Rust 在编译器领域的实践与探索

张正
蚂蚁集团



Agenda

01 KusionStack 与 KCL

02 用 Rust 重写 KCL

03 Rust 重写后的收益

04 更多的探索

01

KusionStack 与 KCL

KusionStack是什么?

KusionStack架构

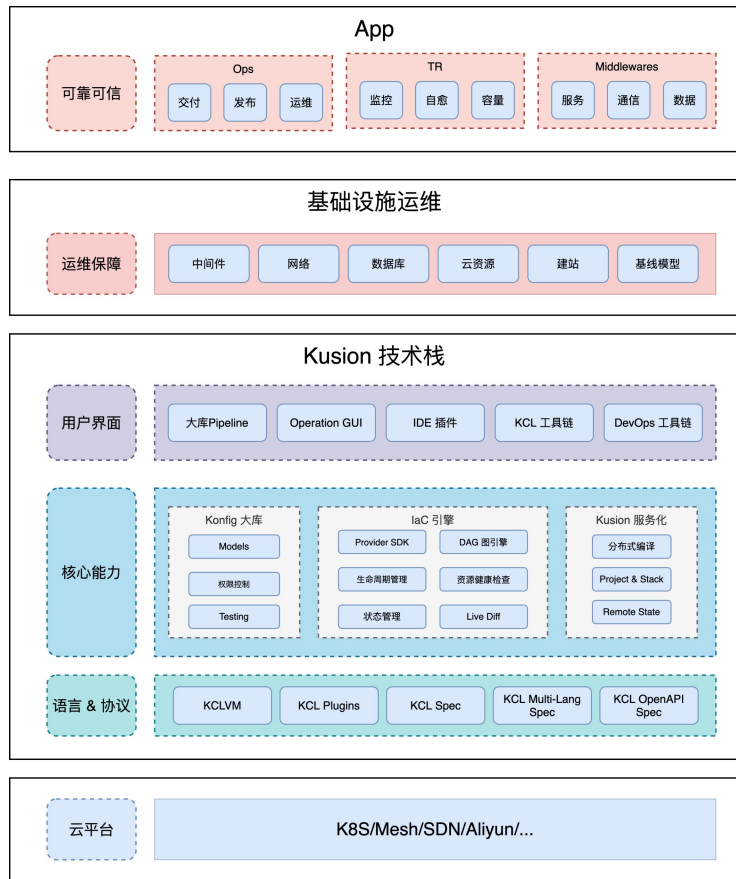
KCL

KusionStack 是什么?

KusionStack 是开源的云原生可编程技术栈!

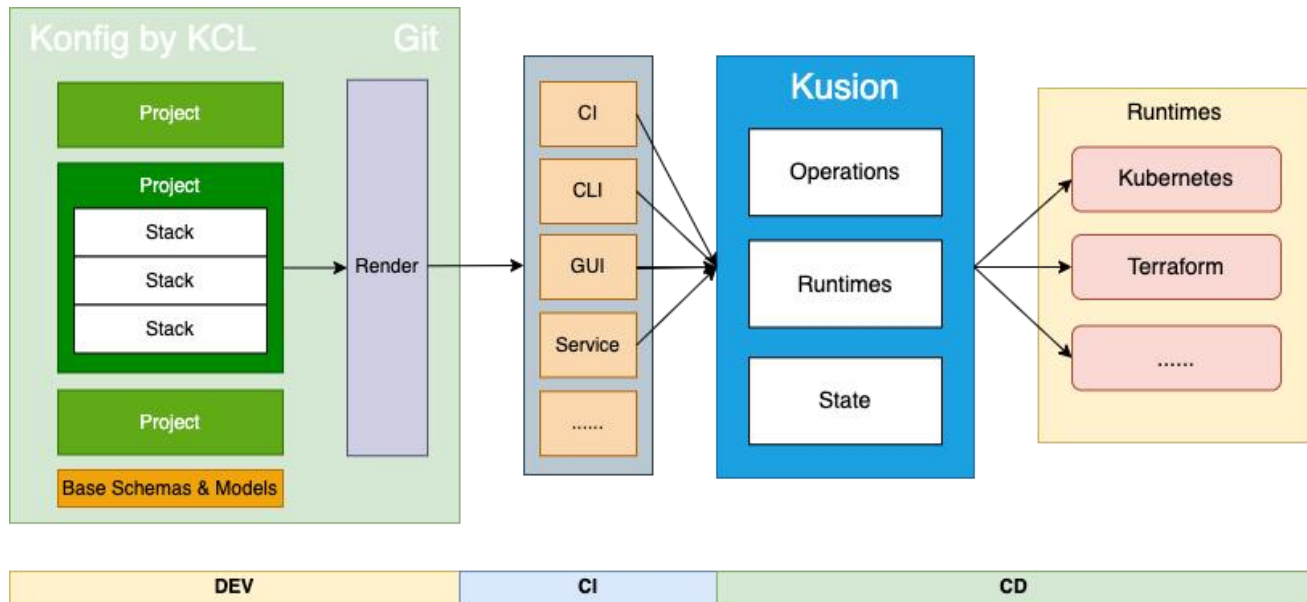
1. 围绕现代应用程序交付以及使用 OCI 镜像对配置和策略进行**编码和统一**
2. **组织**应用程序资源，并在整个交付过程中通过**身份**确保安全
3. 为 **Kubernetes** 和**云**精简应用交付 workflows，并提供开发友好的体验

基于 Platform as Code（平台服务即代码）理念，研发者可以用**统一的组织和操作界面**定义应用交付生命周期，充分利用**Kubernetes和云的混合能力**，通过**端到端的交付工作流程**，真正实现**集中定义、随处交付**。



KusionStack 架构

- **KCL**: 面向应用研发者的配置策略专用高级编程语言, 及其协议组, 工具链及 IDE 插件
- **Kusion**: 运维引擎、工具链、服务层, IDE 工作空间及社区技术集成套件
- **Konfig**: 应用配置及基础模型共享仓库, 及面向 GitOps 工作流程 (如 GitHub Actions) 的自定义 CI 套件



1K/day

Pipelines

10K+/day

KCL Compilations

1 : 9

Plat : Dev

100K+

Commits

600+

Contributors

5.7K+

Projects

1.2M+

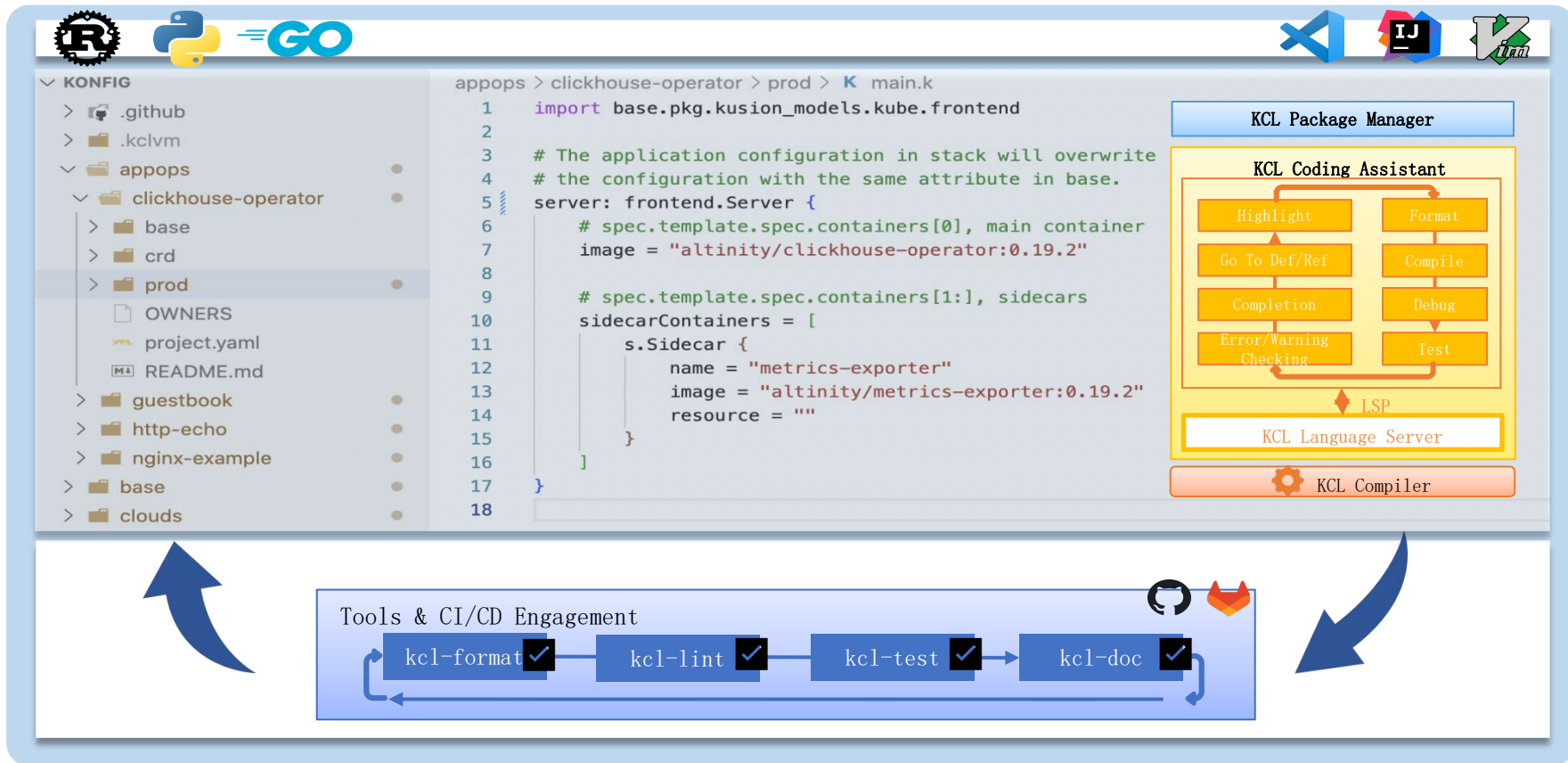
KCL Codes

10M+

YAML

Adopted by





02 用 Rust 重写 KCL

我从前跟别人谈论Rust

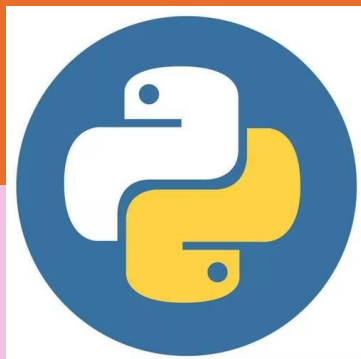
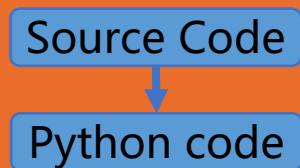


我现在跟别人谈论Rust

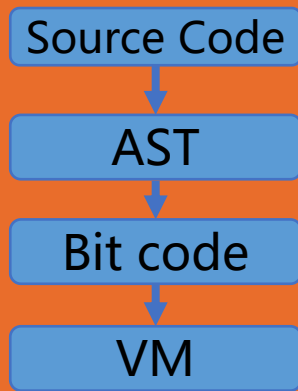


KCL 编译器架构升级

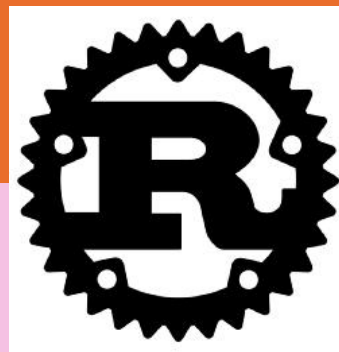
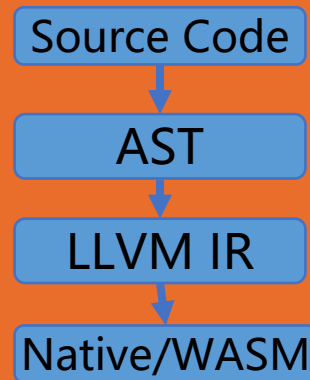
Python 代码翻译



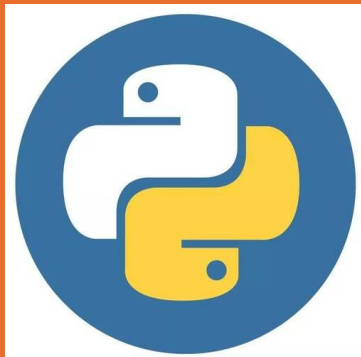
栈式虚拟机



Rust 编译器



■ 我们遇到了哪些问题？



Pros

简单易上手

生态丰富

研发效率高

Cons

性能问题

无法满足自动化系统需求

稳定性问题

None 空对象，属性不存在等运行时错误

为什么选择 Rust?

1. Go, Python, Rust 性能对比

	CPython	RustPython	GPython	VM(go)	VM(Rust)	VM(Python)	LLVM Native Code
简单Case a = 1	0.05s	0.125s	0.012s	0.01s	0.008s	0.6s	0.001s
for b = [i for i in rang(20000)]	0.065s	0.17s	0.055s	0.036s	0.011s	1s	0.01s
for(200000) b = [i for i in rang(200000)]	0.063s	0.187s	0.055s	0.044s	0.040s	1.99s	N/A
for b = [i for i in rang(2000000)]	0.177s	0.739s	0.304s	0.282s	0.283s	13.32s	N/A

> <https://github.com/Peefy/StackMachine>



■ 为什么选择 Rust?

2. 越来越多的基础设施选择 Rust
3. 更好的性能和稳定性
4. 通过 FFI 暴露 C API 供多语言使用和扩展、方便集成
5. WASM 支持友好
6. 智能合约语言?



03 重写的收益

稳定性和性能提升

IDE：用户体验提升

稳定性和性能的巨大提升

01 稳定性提升

源于 Rust 强大的编译检查和错误处理方式，更少的 Bug

02 66 %

端到端编译执行性能提升了 66%

03 20 & 40

前端解析器性能提升 20倍
中端语义分析器性能提升40倍

04 50 %

语言编译器编译过程平均内存使用量变为原来 Python 版本的一半

Case1: 单文件编译

> <https://github.com/KusionStack/kcl#showcase>

```
1 apiVersion = "apps/v1"
2 kind = "Deployment"
3 metadata = {
4     name = "nginx"
5     labels.app = "nginx"
6 }
7 spec = {
8     replicas = 3
9     selector.matchLabels = metadata.labels
10    template.metadata.labels = metadata.labels
11    template.spec.containers = [
12        {
13            name = metadata.name
14            image = "${metadata.name}:1.14.2"
15            ports = [{ containerPort = 80 }]
16        }
17    ]
18 }
```

```
1 apiVersion: apps/v1
2 kind: Deployment
3 metadata:
4   name: nginx
5   labels:
6     app: nginx
7 spec:
8   replicas: 3
9   selector:
10     matchLabels:
11       app: nginx
12   template:
13     metadata:
14       labels:
15         app: nginx
16     spec:
17       containers:
18       - name: nginx
19         image: nginx:1.14.2
20         ports:
21         - containerPort: 80
```

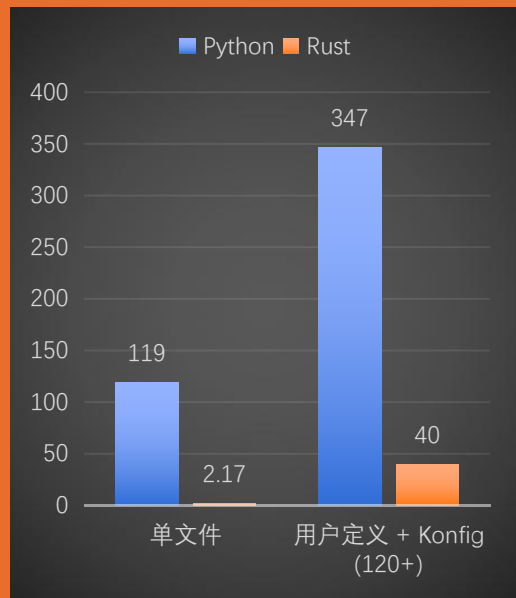

Case2: Konfig模型 + 用户定义

> https://github.com/KusionStack/konfig/blob/main/base/examples/native/nginx_deployment/nginx_deployment.k

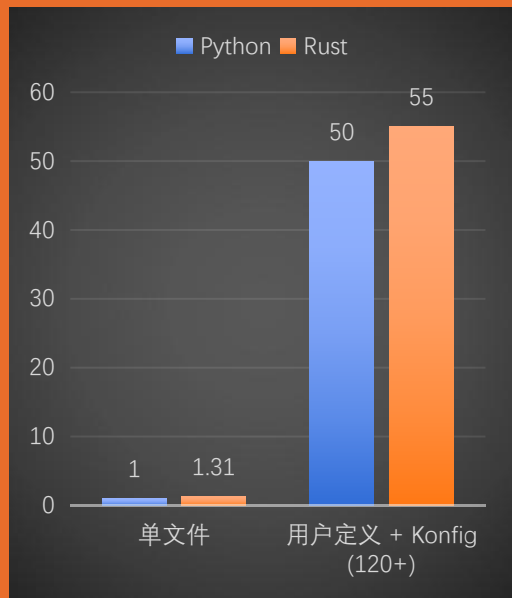
```
1 import base.pkg.kusion_kubernetes.api.apps.v1 as apps
2
3 demo = apps.Deployment {
4   metadata.name = "nginx-deployment"
5   spec = {
6     replicas = 3
7     selector.matchLabels = {
8       app = "nginx"
9     }
10    template.metadata.labels = {
11      app = "nginx"
12    }
13    template.spec.containers = [
14      {
15        name = "nginx"
16        image = "nginx:1.14.2"
17        ports = [
18          {containerPort = 80}
19        ]
20      }
21    ]
22  }
23 }
```

```
1 apiVersion: apps/v1
2 kind: Deployment
3 metadata:
4   name: nginx
5   labels:
6     app: nginx
7 spec:
8   replicas: 3
9   selector:
10     matchLabels:
11       app: nginx
12   template:
13     metadata:
14       labels:
15         app: nginx
16     spec:
17       containers:
18       - name: nginx
19         image: nginx:1.14.2
20         ports:
21         - containerPort: 80
```

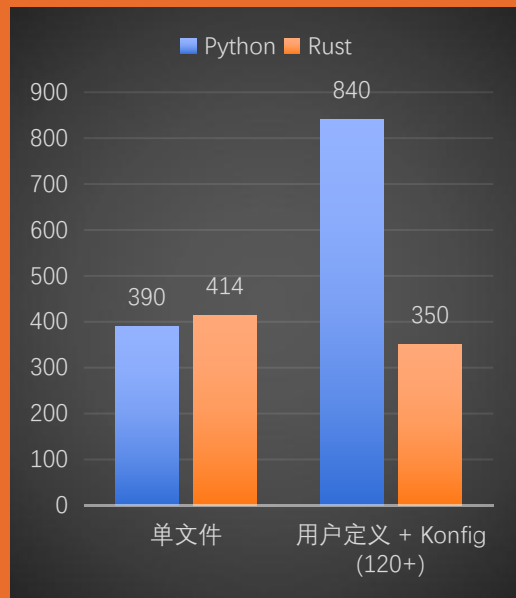
稳定性和性能的巨大提升



Parser



Resolver



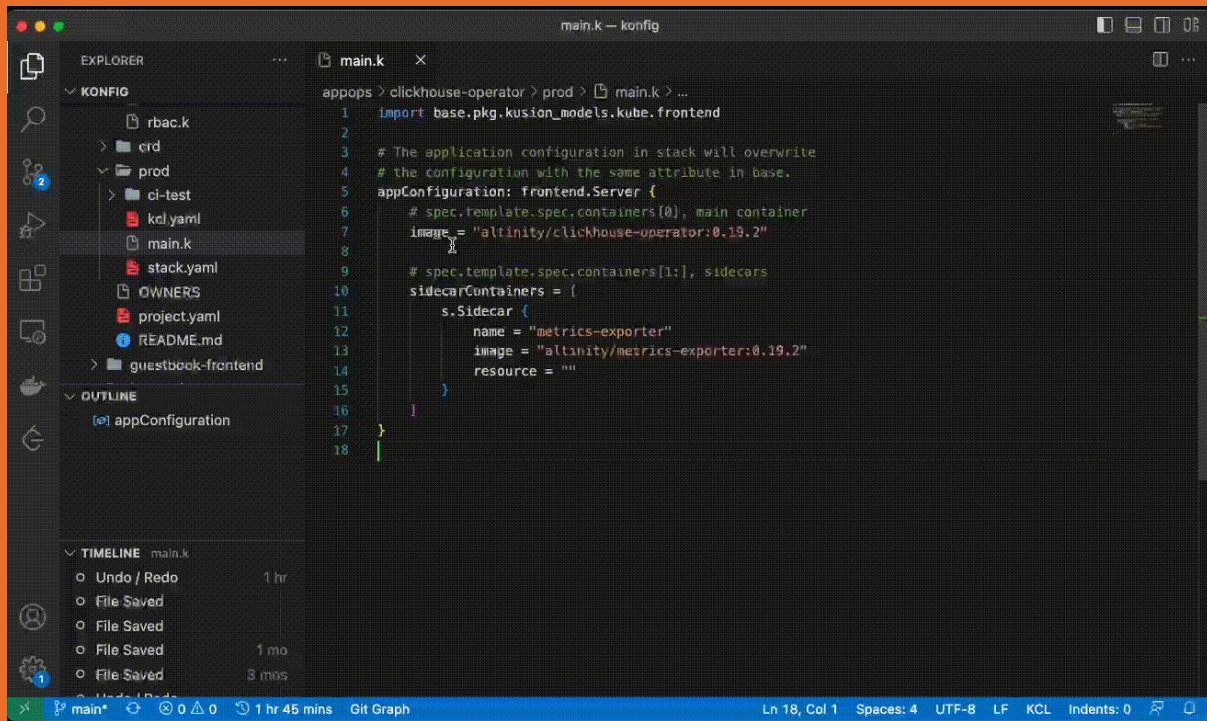
e2e

IDE: 用户体验的提升

端到端响应时间:

6s -> 100 ms

基于编译器前中端数十倍的性能提示, Rust 重写的 LSP 极大的提升了用户体验



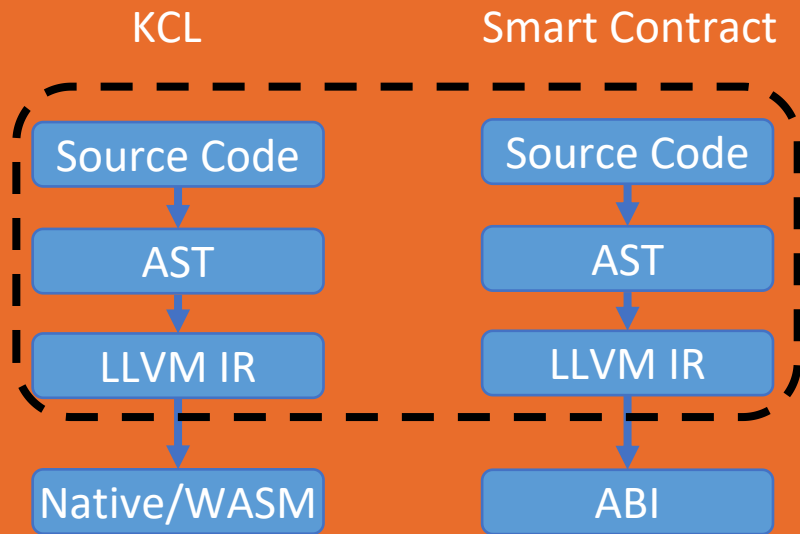
04 更多的探索 or 挖坑?

CompilerBase:
通用编译器组件

IDE 友好的编译器架构

RustCodeBook:
Rust源码解读

Compiler Base: 更通用的编译器组件



- Error
- Span & SourceMap
- Session
- Paraller
-

IDE 友好的编译器架构

1. 错误恢复: 不完整代码的编译

- 代码补全
- 错误代码的语义分析

2. 增量编译

- 大规模场景下的编译优化和 IDE 性能提升
- 编译粒度: 项目 -> 文件 -> 函数/定义

3. 结构化语义模型(Structured Semantic Model)

- Using the tree as a store for semantic info is convenient in traditional compilers, but doesn't work nicely in the IDE.
- A "structured semantic model" is basically an object-oriented representation of modules, functions and types which appear in the source code. This representation is fully "resolved": all expressions have types, all references are bound to declarations, etc.

■ RustCodeBook: Rust 源码解读

<https://github.com/awesome-kusion/rust-code-book>

■ 欢迎加入我们

Web Site

- <https://kusionstack.io/>
- <https://kcl-lang.io/>

Github

- <https://github.com/KusionStack/kusion>
- <https://github.com/KusionStack/kcl>
- <https://github.com/KusionStack/konfig>

Twitter

- @KusionStack

微信



钉钉



Thank you!

