Приложение

к договору № \_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **УТВЕРЖДАЮ** |  |
| **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.В.Старостин**  **«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.** |  |

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на опытно-конструкторскую работу**

**«Разработка базового функционала библиотеки 2D геометрического ядра»**

**№ 02068143.00221**

г. Н. Новгород, 2022

# 1. Наименование НИОКР

Наименование темы НИОКР — «разработка базового функционала библиотеки 2D геометрического ядра».

Сокращённое наименование — «gkernel2d».

# 2. Срок выполнения НИОКР

1. Начало — 03.10.2022.
2. Окончание — 15.01.2023.

# 3. Исполнитель

Студенты группы 3821М1ПИ Нижегородского государственного университета им. Н. И. Лобачевского» (ННГУ): Желтов Сергей, Лямин Роман, Шеин Илья, Новрузов Ильяс.

# 4. Основания для разработки

Данная работа выполняется в рамках дисциплины «Информационные технологии в области принятия решений», а также в рамках гранта передовой инженерной школы.

# 5. Требования к программе

**5.1. Общие требования**

Необходимо разработать программную библиотеку, содержащую реализацию геометрических объектов, контейнеров и алгоритмов, необходимых для решения задач плоской геометрии.

Библиотека должна содержать реализацию следующих геометрических объектов:

* точка;
* отрезок.

Для хранения этих объектов необходимо реализовать контейнеры:

* цепь;
* контур;
* набор отрезков;
* набор контуров;
* слой отрезков;
* слой контуров.

Отличие слоя от набора заключается в отсутствии топологических пересечений объектов, хранящихся в слое.

В библиотеке должна быть реализована вспомогательная структура на базе красно-чёрного дерева, которая будет использоваться в алгоритмах библиотеки.

Библиотека должна содержать алгоритмы:

* поиск точки пересечения пары отрезков;
* поиск точек пересечений набора отрезков.

Библиотека должна содержать набор функций преобразования:

* из набора отрезков в слой отрезков;
* из слоя отрезков в набор отрезков;
* из слоя контуров в набор контуров;
* из набора контуров в слой отрезков (факультативно).

Библиотека должна содержать функционал, позволяющий конструировать логические функции для наборов и слоёв отрезков и контуров. Это предлагается выполнять с помощью организации операций над слоями и наборами отрезков и контуров в виде цепочки операций, состоящей из функциональных блоков (узлов), где каждый блок специализируется на одной подзадаче.

Для демонстрации работы библиотеки, используя pipeline, необходимо сконфигурировать две логические операции:

* логическая операция «и» для слоёв отрезков (факультативно);
* логическая операция «и» для слоёв контуров.

**5.2. Требования к геометрическим объектам**

Точка — структура, описывающая геометрическую точку в двумерном пространстве.

Структура должна содержать:

1. Две координаты – x, y, тип данных — число двойной точности.
2. Функции, возвращающие значения координат для чтения.

Отрезок – геометрический объект, часть прямой, ограниченная двумя точками и имеющее направление.

Структура должна содержать:

1. Две точки: начальную и конечную.
2. Функции, возвращающие точки для чтения.

**5.3. Требования к контейнерам (добавить требования к интерфейсам)**

Для набора отрезков необходимо реализовать возможность установки меток.

Тип метки представляет из себя целое число. Пользователю доступны типы меток от 10 до 255. Метки с типами от 0 до 9 зарезервированы.

Набор меток для контейнера задаётся один раз и в дальнейшем не меняется.

Набор меток для контейнера задаётся функцией установки меток.

Набор значений меток задаётся функцией задания набора меток.

**5.3.1. Требования к цепи**

Цепь — последовательность непересекающихся отрезков, в котором конец каждого отрезка совпадает с началом последующего.

**5.3.2. Требования к контуру**

Контур — цепь, в которой начальная точка первого отрезка совпадает с конечной точкой последнего отрезка.

**5.3.3. Требования к набору отрезков**

Набор отрезков — контейнер для хранения отрезков.

Набор отрезков должен содержать функции:

1. Добавление нового отрезка.
2. Функция, возвращающая отрезок набора по порядковому номеру для чтения.
3. Функция установки типов меток.
4. Функция задания значений меток.

**5.3.4. Требования к набору контуров**

Набор контуров — контейнер, хранящий в себе набор произвольных контуров.

Набор контуров должен содержать функции:

1. Добавление нового контура.
2. Функция, возвращающая контур набора по порядковому номеру для чтения.

**5.3.5. Требования к слою отрезков**

Слой отрезков — набор отрезков, которые могут касаться друг друга в одной или обеих крайних точках, но не могут пересекаться.

Слой отрезков может быть получен только в результате применения функции преобразования, представленной в пунктах 5.1 и 5.5.3 ТЗ.

Слой отрезков должен содержать функции:

1. Функция, возвращающая отрезок слоя по порядковому номеру для чтения.
2. Функция установки типов меток.
3. Функция задания значений меток.

**5.3.6. Требования к слою контуров**

Слой контуров — множество непересекающихся контуров, для которых задан лексикографический порядок на основе меток.

Слой контуров может быть получен только в результате применения функции преобразования, представленной в пунктах 5.1 и 5.5.3 ТЗ.

Отрезки, формирующие слой контуров, должны удовлетворять правилам:

1. Каждый отрезок принадлежит какому-то контуру.
2. Отрезки упорядочены.
3. Последний отрезок контура ссылается на первый отрезок следующего контура.

Слой контуров должен содержать функции:

1. Функция, возвращающая контур слоя по порядковому номеру для чтения.

### 5.4. Требования к дереву поиска

Дерево поиска должно быть реализовано на базе красно-чёрного дерева и выполнять следующие функции:

1. Добавление элемента с гарантией абсолютного порядка.
2. Поиск минимального/максимального элемента.
3. Удаление элемента с гарантией абсолютного порядка.
4. Поиск следующего элемента для заданного.
5. Поиск предыдущего элемента для заданного.

Все перечисленные операции должны иметь сложность O(log(n)).

### 5.5. Требования к алгоритмам

### 5.5.1. Функция поиска пересечения двух отрезков

Вход: отрезок, отрезок

Выход: отрезок, маркер типа пересечения

Функция осуществляет поиск пересечения двух отрезков. Результатом поиска является отрезок (пункт 5.2 ТЗ) и маркер, указывающий на тип пересечения:

* пересечения нет;
* пересечение в точке;
* наложение отрезков (факультативно) - если произошло наложение, то концевые точки результирующего отрезка содержат границы области наложения;

Если пересечения нет, то оба конца результирующего отрезка имеют нулевые координаты.

Если отрезки пересекаются в одной точке, то оба конца результирующего отрезка имеют одни и те же координаты.

Алгоритм должен иметь сложность O(1).

### 5.5.2. Функция поиска пересечений набора отрезков

Для работы алгоритма поиска пересечений набора отрезков необходимо использовать функцию обратного вызова и функцию разметки рёбер.

**Функция обратного вызова (факультативно)**

Вход: отрезок, отрезок, отрезок

Выход: булево значение

Функция корректирует процесс поиска точек пересечений. Получив два пересекающихся отрезка и их область пересечения, возвращает булево значение, указывающее нужно ли продолжать поиск: true — продолжить, false — завершить.

**Функция разметки рёбер**

Вход: порядковый номер отрезка, ссылка на набор отрезков

Расставляет значения меток для отрезков.

**Функция поиска пересечений набора отрезков**

Вход: набор отрезков, функция разметки рёбер, функция обратного вызова

Осуществляет поиск пересеченийнабора отрезков. Реализация алгоритма должна удовлетворять требованиям:

* 1. Алгоритм поиска должен быть реализован на базе алгоритма заметающей прямой и использовать в работе дерево поиска из пункта 5.4.1 ТЗ.
  2. Сложность алгоритма O(n\*log(n)).

**5.5.3. Требования к алгоритмам преобразования структур**

Библиотека должна содержать следующие функции преобразования:

1. Из набора отрезков в слой отрезков.
2. Из слоя отрезков в набор отрезков.
3. Из слоя контуров в набор контуров.
4. Из набора контуров в слой отрезков (факультативно).

**Функция преобразования**

Вход: ссылка на структуру

Выход: структура

Результат преобразования — сгенерированный внутри функции объект, который не влияет на состояние входной структуры.

Функции преобразования должны удовлетворять следующим требованиям:

1. Структура, полученная в результате преобразования, сохраняет метки исходной структуры.
2. Алгоритмы 1, 4 должны иметь сложность O(n\*log(n)).
3. Алгоритмы 2, 3 должны иметь сложность O(n).

**5.6. Требования к организации операций над слоями**

Организация операций над слоями и наборами отрезков и контуров в виде цепочки операций, состоящей из функциональных блоков (узлов), где каждый блок специализируется на одной подзадаче. Каждый узел обрабатывает данные от предыдущего узла или внешнего кода, если узел стоит в начале цепи, и передаёт результат следующему узлу или внешнему коду, если узел завершает цепь.

**5.7. Требования к демонстрационным функциям**

**5.7.1. Логическая операция «и» для слоёв отрезков**

Вход: слой отрезков, слой отрезков

Выход: слой отрезков

Используя цепочку операций над контурами, строит слой отрезков из отрезков, принадлежащих одновременно двум входным слоям.

**5.7.2. Логическая операция «и» для слоёв контуров**

Вход: слой контуров, слой контуров

Выход: слой контуров

Используя цепочку операций над слоями, строит слой контуров, в котором каждый контур ограничивает часть плоскости, находящуюся на пересечении областей, описываемых контурами входных слоёв.

**6. График релизов**

Таблица 1. График релизов

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № релиза | Содержание релизов | Пункты ТЗ | Дата релиза |
| 1 | * Геометрические объекты | 5.2 | 07.11.2022 |
| * Контейнеры (цепь, контур, набор отрезков, набор контуров) | 5.3.1-5.3.4 |
| * Дерево поиска | 5.4.1 |
| * Функция поиска пересечения двух отрезков | 5.5.1 |
| * Функция поиска пересечений набора отрезков | 5.5.2 |
| 2 | * Слой отрезков | 5.3.5 | 28.11.2022 |
| * Слой контуров | 5.3.6 |
| * Функции преобразования базовых сущностей | 5.5.3 |
|  | 5.6 |
| 3 | * Пример логической операции «и» для слоя отрезков (факультативно) | 5.7.1 | 19.12.2022 |
| * Пример логической операции «и» для слоя контуров | 5.7.2 |

**7. Ведомость исполнения**

Этапы НИОКР, ответственные за их выполнение, сроки и виды отчётности приведены в таблице 1.

Таблица 1. Этапы разработки и виды отчётности

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Этап | Содержание | Срок исполнения | | Ответственный | Вид отчётности |
| начало | окончание |
| 1 | Разработка концепции библиотеки |  |  | Исполнитель | Описание концепции |
| 2 | Разработка архитектуры библиотеки |  |  | Исполнитель | Описание архитектуры |
| 3 | Разработка кода библиотеки |  |  | Исполнитель | Исходные коды библиотеки |
| 4 | Разработка демонстрационных примеров |  |  | Исполнитель | Исходные коды примеров |
| 5 | Разработка программной документации |  |  | Исполнитель | Руководство программиста |
| 6 | Формирование верификационного базиса |  |  | Заказчик, Исполнитель | Unit-тесты |
| 7 | Разработка научно-технического отчёта |  | 26 декабря | Исполнитель | Научно-технический отчёт |
| 8 | Разработка методики испытаний |  | 26 декабря | Исполнитель | Программная методика испытаний |
| 9 | Испытания системы |  | 31 января | Заказчик, Исполнитель | Протокол |
| 10 | Приёмка НИОКР |  | 31 января | Заказчик | Акт приёмки |