



*School of  
Computer  
Science*

# ВОПРОСЫ ПО ПРЕДЫДУЩЕМУ УРОКУ



# ОПЕРАТОРЫ ИНКРЕМЕНТА И ПРИСВАИВАНИЯ

– Имея переменную `int x = 0`; какие из следующих строк кода установят в `x` значение 1?

1. `x++;`
2. `x = x + 1;`
3. `x += 1;`
4. `x ++ 1;`



Переменные `int grade1` и `int grade2` представляют баллы за 2 предмета ЕГЭ. Переменная `int numPassed` равна нулю. После каких фрагментов кода `numPassed` будет содержать количество пройденных экзаменов, по которым достигнут или превышен проходной балл (50 или более)?

1) 

```
if (grade1 >= 50) {  
    numPassed = numPassed + 1;  
}  
  
if (grade2 >= 50) {  
    numPassed = numPassed + 1;  
}
```

2) 

```
if (grade1 >= 50) {  
    numPassed = numPassed + 1;  
}  
  
else if (grade2 >= 50) {  
    numPassed = numPassed + 1;  
}
```

3) 

```
if (grade1 >= 50 && grade2 >= 50) {  
    numPassed = 2;  
}  
  
if (grade1 >= 50) {  
    numPassed = 1;  
}  
  
if (grade2 >= 50) {  
    numPassed = 1;  
}
```

4) 

```
if (grade1 >= 50 && grade2 >= 50) {  
    numPassed = 2;  
}  
  
else if (grade1 >= 50) {  
    numPassed = 1;  
}  
  
else if (grade2 >= 50) {  
    numPassed = 1;  
}
```



Рассмотрите код  
справа с числовыми  
переменными  
`temperature`, `money` и  
строкой `action`:

```
if (temperature > 28) {  
    if (money >= 50) {  
        action = "Я покупаю мороженку";  
    }  
    else {  
        action = "Где можно найти тенёк?";  
    }  
}
```

1) 

```
if (temperature > 28 && money >= 50) {  
    action = "Я покупаю мороженку";  
}  
else if (temperature > 28 && money < 50) {  
    action = "Где можно найти тенёк?";  
}
```

2) 

```
if (temperature > 28 && money >= 50) {  
    action = "Я покупаю мороженку";  
}  
else if (temperature > 28) {  
    action = "Где можно найти тенёк?";  
}
```

3) 

```
if (temperature > 28 && money >= 50) {  
    action = "Я покупаю мороженку";  
}  
else {  
    action = "Где можно найти тенёк?";  
}
```

Какие из приведенных  
кусков кода 1, 2, 3 ему  
идентичны?

Какое из решений  
выглядит наиболее  
элегантно?



# ВОПРОС

## ОПЕРАТОР SWITCH

- Выберите правильные утверждения про оператор **switch**:
1. Это аналог цепочки операторов **if-else-if-...-else**, где в условиях проверяется равенство с одним и тем же целочисленным значением
  2. Блок **default** обязательный
  3. Ключевое слово **break** обязательно для каждой опции
  4. В блоке **default break** не нужен



# ВОПРОС

## ПОДХОДЯЩИЙ ВАРИАНТ ЦИКЛА

– Какой цикл гарантирует, что тело цикла будет выполнено хотя бы один раз?

1. Цикл `'for'`
2. Цикл `'while'`
3. Цикл `'do-while'`
4. Оператор `continue`



# ВОПРОС

## ПОДХОДЯЩИЙ ВАРИАНТ ЦИКЛА

– Какой вариант цикла подходит, когда количество итераций уже известно?

1. Цикл `'for'`
2. Цикл `'while'`
3. Цикл `'do-while'`
4. Оператор `break`



# ВОПРОС ВЫБОР ЦИКЛА

– Какую задачу вы бы решали с помощью цикла **while**, а какую с **for**?

Копить деньги  
для покупки  
автомобиля

Играть в  
казино

Тренироваться  
по заранее  
составленному  
плану

Нарезать пиццу  
для друзей

Разгружать машину  
с вещами без их  
списка





# ВОПРОС

## ОПЕРАТОР BREAK В ЦИКЛЕ

- Какова роль оператора `break` когда он используется внутри цикла в Java?
1. Пропустить текущую итерацию цикла
  2. Временно приостановить выполнение цикла
  3. Немедленно завершить цикл
  4. Продолжить выполнение цикла бесконечно



# ВОПРОС

## ОПЕРАТОР `CONTINUE`

- Каково назначение оператора `continue` внутри цикла в Java?
1. Немедленно выйти из цикла
  2. Прекратить выполнение текущей итерации и перейти к следующей
  3. Завершить выполнение программы
  4. Выполнить специфический блок кода



# ВОПРОС

## ЦИКЛ С УСЛОВИЕМ

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Hello ");  
        while (1) {  
            System.out.println(" world");  
            break;  
        }  
    }  
}
```

- При выполнении этого кода
  1. Распечатается 'Hello'
  2. Программа уйдет в бесконечный цикл
  3. Распечатается 'Hello world'
  4. Программа не скомпилируется

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !**  
**ВОПРОСЫ ?**



*School of  
Computer  
Science*