

# MySQL 연동

# 1. JDBC

## ❖ MySql

- ✓ 드라이버 이름: com.mysql.jdbc.Driver
- ✓ 데이터베이스 이름: jdbc:mysql://ip:포트번호/데이터베이스이름
- ✓ 데이터에 한글이 있는 경우 데이터베이스 이름 뒤  
에 ?useUnicode=true&characterEncoding=utf8을 추가
- ✓ ip는 로컬 컴퓨터이면 localhost
- ✓ 포트번호는 기본적으로 3306
- ✓ MySql의 JDBC 드라이버를 다운로드 받아서 자바가 설치된 경로의 자바 설치폴더 / jre  
버전/lib/ext에 복사하거나 프로젝트의 BuildPath에 추가

# 실습(MySql 접속)

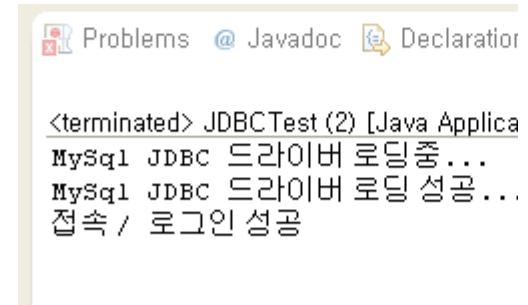
- ❖ 프로젝트 생성
- ❖ 프로젝트에 MySQL Driver를 복사하고 Build Path에 추가
- ❖ 프로젝트에 main 메소드를 소유한 클래스를 생성하고 작성

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
```

```
public class JDBCMySQL {
    static final String sid = "sample";
    static final String id = "root";
    static final String pass = "wnddkd";

    public static void main(String[] args) {
        // 1. MySql 데이터베이스 드라이버 로딩
        System.out.println("MySql JDBC 드라이버 로딩중...");
        try {
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
            System.out.println("MySql JDBC 드라이버 로딩 성공...");

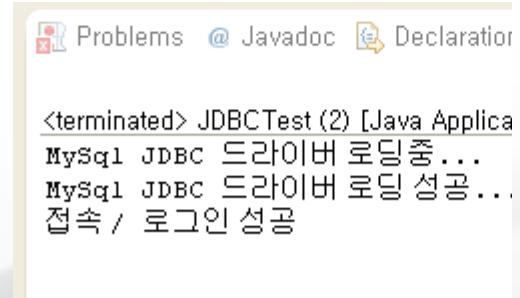
        } catch (ClassNotFoundException e) {
            System.out.println("MySql JDBC 드라이버 로딩 실패...");
            System.out.println(e.getMessage());
            System.exit(0);
        }
    }
}
```



# 실습(MySql 접속)

```
// 2. MySql 데이터베이스 서버 접속
Connection connection = null;
try {
    // 접속할 데이터베이스의 URL을 만든다.
    String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/" + sid;
    // 접속한다(Login)
    connection = DriverManager.getConnection(url, id, pass);
    System.out.println("접속 / 로그인 성공");
} catch (Exception e) {
    System.out.println("접속 / 로그인 실패");
    System.out.println(e.getMessage());
}

// 3. 연결을 종료한다.
try {
    connection.close();
} catch (Exception e) {
    System.out.println(e.getMessage());
    e.printStackTrace();
}
}
```



# DTO & DAO 패턴



A screenshot of an IDE (Eclipse) showing the output of a Java application. The console tab is selected, displaying the following text:

```
Markers Properties Servers Data Source Explorer Snippets Console <terminated> GoodMain [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_25\bin\javaw.exe (2013. 8. 28. 오전 8:00:45)
데이터베이스 출력
Good [code=001 , name=apple, manufacture=korea, price=1500]
Good [code=002 , name=watermelon, manufacture=korea, price=15000]
Good [code=003 , name=oriental melon, manufacture=korea, price=1000]
Good [code=004 , name=banana, manufacture=Philippines, price=500]
Good [code=005 , name=lemon, manufacture=korea, price=1500]
Good [code=006 , name=mango, manufacture=taiwan, price=700]
XML 출력
<Good><code>001 </code><name>apple</name><manufacture>korea</manufacture><price>1500</price></Good>
<Good><code>002 </code><name>watermelon</name><manufacture>korea</manufacture><price>15000</price></Good>
<Good><code>003 </code><name>oriental melon</name><manufacture>korea</manufacture><price>1000</price></Good>
<Good><code>004 </code><name>banana</name><manufacture>Philippines</manufacture><price>500</price></Good>
<Good><code>005 </code><name>lemon</name><manufacture>korea</manufacture><price>1500</price></Good>
<Good><code>006 </code><name>mango</name><manufacture>taiwan</manufacture><price>700</price></Good>
```

# DTO & DAO 패턴

## ❖ 데이터베이스 테이블 작성

use sample;

```
create table Goods (
    code    char(5) not null,
    name    varchar(50) not null,
    manufacture  varchar(20),
    price   int not null,
    primary key(code)
)ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=1 DEFAULT CHARSET=utf8;
```

## ❖ 샘플 데이터 입력

```
insert into Goods values('001', 'apple', 'korea', 1500);
insert into Goods values('002', 'watermelon', 'korea', 15000);
insert into Goods values('003', 'oriental melon', 'korea', 1000);
insert into Goods values('004', 'banana', 'philippines', 500);
insert into Goods values('005', 'lemon', 'korea', 1500);
insert into Goods values('006', 'mango', 'taiwan', 700);
```

commit;

```
select * from Goods;
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Goods 테이블의 데이터를 저장하기 위한 DTO 클래스인 Good 클래스를 생성

```
public class Good{  
    private String code;  
    private String name;  
    private String manufacture ;  
    private int price;  
  
    public Good() {  
        super();  
    }  
    public Good(String code, String name, String manufacture, int price) {  
        super();  
        this.code = code;  
        this.name = name;  
        this.manufacture = manufacture;  
        this.price = price;  
    }
```

# DTO & DAO 패턴

```
public String getCode() {  
    return code;  
}  
public void setCode(String code) {  
    this.code = code;  
}  
public String getName() {  
    return name;  
}  
public void setName(String name) {  
    this.name = name;  
}  
public String getManufacture() {  
    return manufacture;  
}  
public void setManufacture(String manufacture) {  
    this.manufacture = manufacture;  
}
```

# DTO & DAO 패턴

```
public int getPrice() {  
    return price;  
}  
public void setPrice(int price) {  
    this.price = price;  
}  
@Override  
public String toString() {  
    return "Good [code=" + code + ", name=" + name + ", manufacture=" +  
           manufacture + ", price=" + price + "]";  
}  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 클래스의 메소드의 원형을 가진 GoodDAO 인터페이스를 생성

```
import java.util.List;
```

```
public interface GoodDAO {
```

```
    //테이블의 모든 데이터를 가져오는 메소드
```

```
    public List<Good> allSelect();
```

```
    //기본키를 가지고 하나의 데이터를 가져오는 메소드
```

```
    public Good getGood(String code);
```

```
    //하나의 데이터를 삽입하는 메소드
```

```
    public Boolean insertGood(Good good);
```

```
    //하나의 데이터를 수정하는 메소드
```

```
    public Boolean updateGood(Good good);
```

```
    //하나의 데이터를 삭제하는 메소드
```

```
    public Boolean deleteGood(String code);
```

```
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class GoodDAOImpl implements GoodDAO {
    // 싱글톤 클래스를 만드는 코드
    private GoodDAOImpl() {}

    private static GoodDAOImpl obj;

    public static GoodDAOImpl getInstance() {
        if (obj == null)
            obj = new GoodDAOImpl();
        return obj;
    }
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
// 데이터베이스 연동 메소드에서 사용할 변수 선언
```

```
private Connection con;
```

```
private PreparedStatement pstmt;
```

```
// 데이터베이스 연결 메소드
```

```
private boolean connect() {
```

```
    boolean result = false;
```

```
    try {
```

```
        con =
```

```
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/sample?useUnicode=true&characterE  
ncoding=utf8", "root", "wnddkd");
```

```
        result = true;
```

```
    } catch (Exception e) {
```

```
        e.printStackTrace();
```

```
}
```

```
    return result;
```

```
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

//con과 pstmt 연결 해제하는 메소드

```
private void close() {  
    try {  
        if (pstmt != null)  
            pstmt.close();  
        if (con != null)  
            con.close();  
    } catch (Exception e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
// Goods 테이블의 모든 데이터를 읽어서 리턴하는 메소드  
public List<Good> allSelect() {  
    // 데이터를 저장해서 리턴할 인스턴스 생성  
    List<Good> list = new ArrayList<Good>();  
    // select 구문의 결과를 저장할 변수 생성  
    ResultSet rs = null;  
    try {  
        // 연결에 성공하면  
        if (connect()) {  
            // SQL을 실행할 수 있는 인스턴스 생성  
            pstmt = con.prepareStatement("select * from goods");  
            // select 구문의 결과를 rs에 저장  
            rs = pstmt.executeQuery();
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
// 검색된 데이터를 읽어서 list에 저장
if (rs.next()) {
    do {
        Good good = new Good();
        good.setCode(rs.getString("code"));
        good.setName(rs.getString("name"));
        good.setManufacture(rs.getString("manufacture"));
        good.setPrice(rs.getInt("price"));
        list.add(good);
    } while (rs.next());
}
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    try {
        if (rs != null) rs.close();
        close();
    } catch (Exception e) {}
}
return list;
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
// code(Primary Key)를 받아서 goods 테이블에서 데이터를 검색한 후 리턴하는 메소드  
// 데이터는 없거나 1개만 나올 수 있습니다.  
// 없을 때는 null을 리턴하고 있을 때는 1개를 리턴  
// 목록에서 제목을 눌렀을 때 상세보기를 하거나 회원정보 수정을 눌렀을 때 회원정보 보여주는 화면  
을 만들 때 사용  
public Good getGood(String code) {  
    // 검색된 정보를 저장해서 리턴하기 위한 변수  
    Good good = null;  
    // 검색된 데이터 정보를 저장할 변수  
    ResultSet rs = null;  
  
    try{  
        //데이터베이스 연결  
        if(connect()){  
            //SQL 실행 인스턴스 생성  
            pstmt = con.prepareStatement(  
                "select * from goods where trim(code) = ?");  
  
            //불음표에 데이터 바인딩  
            pstmt.setString(1, code);  
            //select 구문을 실행해서 결과를 rs에 저장  
            rs = pstmt.executeQuery();  
    } catch (Exception e){  
        e.printStackTrace();  
    } finally {  
        if(rs != null){  
            try {  
                rs.close();  
            } catch (SQLException e){  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
        if(pstmt != null){  
            try {  
                pstmt.close();  
            } catch (SQLException e){  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
        if(con != null){  
            try {  
                con.close();  
            } catch (SQLException e){  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
    }  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

//검색된 데이터는 1개가 넘지 않습니다.

```
if(rs.next()){
    good = new Good();
    good.setCode(rs.getString("code").trim());
    good.setName(rs.getString("name"));
    good.setManufacture(rs.getString("manufacture"));
    good.setPrice(rs.getInt("price"));
}
}
catch(Exception e){
    e.printStackTrace();
}
finally{
    try{
        if(rs != null)
            rs.close();
        close();
    }catch(Exception e){
        e.printStackTrace();
    }
}
return good;
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

//하나의 데이터를 삽입하는 메소드

```
public Boolean insertGood(Good good){  
    Boolean result = false;  
    try{  
        if(connect()){  
            pstmt = con.prepareStatement(  
                "insert into goods(" +  
                "code, name, manufacture,price)" +  
                " values(?, ?, ?, ?)");  
            pstmt.setString(1, good.getCode());  
            pstmt.setString(2, good.getName());  
            pstmt.setString(3, good.getManufacture());  
            pstmt.setInt(4, good.getPrice());  
            int rounum = pstmt.executeUpdate();  
            if(rounum > 0)  
                result = true;  
        }  
    }catch(Exception e){  
        e.printStackTrace();  
    }finally{  
        close();  
    }  
    return result;  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
public Boolean updateGood(Good good) {  
    Boolean result = false;  
    try{  
        if(connect()){  
            pstmt = con.prepareStatement( "update goods " +  
                "set name = ?, manufacture = ?, price = ? " +  
                "where trim(code) = ?");  
  
            pstmt.setString(1, good.getName());  
            pstmt.setString(2, good.getManufacture());  
            pstmt.setInt(3, good.getPrice());  
            pstmt.setString(4, good.getCode());  
            int rounum = pstmt.executeUpdate();  
            if(rounum > 0)  
                result = true;  
        }  
    }catch(Exception e){  
        e.printStackTrace();  
    }finally{  
        close();  
    }  
    return result;  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ DAO 메소드를 구현할 GoodDAOImpl 클래스를 생성

```
@Override
```

```
public Boolean deleteGood(String code) {  
    Boolean result = false;  
    try{  
        if(connect()){  
            pstmt = con.prepareStatement(  
                "delete from goods " +  
                "where trim(code) = ?");  
  
            pstmt.setString(1, code);  
  
            int rownum = pstmt.executeUpdate();  
            if(rownum > 0)  
                result = true;  
        }  
    }catch(Exception e){  
        e.printStackTrace();  
    }finally{  
        close();  
    }  
    return result;  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import javax.swing.JOptionPane;

public class GoodMain {

    public static void main(String[] args) {
        //키보드 입력 객체 만들기
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        //각 열의 값을 저장할 변수
        String code = null;
        String name = null;
        String manufacture = null;
        String imsi = null;
        int price = 0;

        //데이터베이스 작업 결과를 저장할 변수
        Boolean result = null;
        Good good = null;
        List<Good> list = null;
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
//무한 루프
MainLoop : while(true) {
    //메뉴 출력과 입력 받기
    System.out.print("1.데이터 전체 가져오기 2.데이터 1개 가져오기 3.데이터 추가 4.
데이터 수정 5.데이터 삭제 6.프로그램 종료:");
    String menu = sc.nextLine();
    //데이터베이스 연동 인스턴스 만들기
    GoodDAO goodDao = GoodDAOImpl.getInstance();
    switch(menu) {
        case "1":
            list = goodDao.allSelect();
            for(Good temp : list) {
                System.out.println(temp);
            }
            break;
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
case "2":  
    System.out.print("조회할 데이터의 코드를 입력하세요:");  
    code = sc.nextLine();  
    good = goodDao.getGood(code);  
    if(good == null) {  
        System.out.println("존재하지 않는 코드입니다.");  
    }else {  
        System.out.println(good);  
    }  
    break;
```

# DTO & DAO 패턴

## ❖ Main 클래스를 생성

```
case "3":  
    System.out.print("삽입할 데이터의 코드를 입력하세요:");  
    code = sc.nextLine();  
    good = goodDao.getGood(code);  
    if(good == null) {  
        System.out.println("사용 가능한 코드입니다.");  
        System.out.print("이름을 입력하세요:");  
        name = sc.nextLine();  
        System.out.print("원산지를 입력하세요:");  
        manufacture = sc.nextLine();  
        System.out.print("가격을 입력하세요:");  
        imsi = sc.nextLine();  
        try {  
            price = Integer.parseInt(imsi);  
            good = new Good(code, name, manufacture,  
price);  
            result = goodDao.insertGood(good);  
            if(result == true) {  
                System.out.println("데이터 삽입에 성공하셨습니다.");  
            }else {  
                System.out.println("데이터 삽입에 실패하셨습니다.");  
            }  
        }
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
        catch(Exception e) {  
            System.out.println("잘못된 가격을 입력하셨습니다.");  
        }  
    } else {  
        System.out.println("사용 불가능한 코드입니다.");  
    }  
    break;  
}
```

# DTO & DAO 패턴

## ❖ Main 클래스를 생성

```
case "4":  
    System.out.print("수정할 데이터의 코드를 입력하세요:");  
    code = sc.nextLine();  
    good = goodDao.getGood(code);  
    if(good != null) {  
        System.out.println("수정 가능한 코드입니다.");  
        System.out.print("이름을 입력하세요:");  
        name = sc.nextLine();  
        System.out.print("원산지를 입력하세요:");  
        manufacture = sc.nextLine();  
        System.out.print("가격을 입력하세요:");  
        imsi = sc.nextLine();  
        try {  
            price = Integer.parseInt(imsi);  
            good = new Good(code, name, manufacture,  
price);  
            result = goodDao.updateGood(good);  
            if(result == true) {  
                System.out.println("데이터 수정에 성공하셨습니다.");  
            }else {  
                System.out.println("데이터 수정에 실패하셨습니다.");  
            }  
        }
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
        catch(Exception e) {  
            System.out.println("잘못된 가격을 입력하셨습니다.");  
        }  
    } else {  
        System.out.println("존재하지 않는 코드라서 수정할 수 없습니다.");  
    }  
    break;  
}
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
case "5":  
    System.out.print("삭제할 데이터의 코드를 입력하세요:");  
    code = sc.nextLine();  
    good = goodDao.getGood(code);  
    if(good != null) {  
        System.out.println("삭제 가능한 코드입니다.");  
        int r = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "정말로 삭제  
하시겠습니까?");  
        if(r == JOptionPane.OK_OPTION) {  
            result = goodDao.deleteGood(code);  
            if(result == true) {  
                System.out.println("삭제에 성공하셨  
습니다..");  
            } else {  
                System.out.println("삭제에 실패하셨  
습니다..");  
            }  
        }  
        System.out.println("존재하지 않는 코드라서 삭제할 수 없습  
니다.");  
    }  
    break;
```

# DTO & DAO 패턴

- ❖ Main 클래스를 생성

```
case "6":  
    break MainLoop;  
default :  
    System.out.println("메뉴를 잘못 선택하셨습니다.");  
    break;  
}  
System.out.println("엔터를 누르면 메인 메뉴로 이동합니다.");  
sc.nextLine();  
}  
System.out.println("프로그램을 종료합니다!!!!");  
sc.close();  
}  
}
```

# COVID19

## ❖ 데이터베이스 테이블 작성

use sample;

```
create table covid19(  
    num int primary key,  
    region varchar(30) not null,  
    nation varchar(30) not null,  
    pop int not null,  
    confirmcount int not null,  
    deathcount int not null)engine=innodb default charset=utf8;
```

```
insert into covid19(num, region, nation, pop, confirmcount, deathcount)  
values(1, '아메리카', '미국', 331002647, 1486376, 89550);
```

```
insert into covid19(num, region, nation, pop, confirmcount, deathcount)  
values(2, '유럽', '러시아', 145934460, 281752, 9709);
```

commit;

```
select * from covid19;
```

# COVID19

- ❖ DTO 클래스인 COVID 클래스를 생성

```
public class Covid {  
    private int num;  
    private String region;  
    private String nation;  
    private int pop;  
    private int confirmcount;  
    private int deathcount;  
  
    public int getNum() {  
        return num;  
    }  
    public void setNum(int num) {  
        this.num = num;  
    }  
    public String getRegion() {  
        return region;  
    }  
    public void setRegion(String region) {  
        this.region = region;  
    }  
}
```

# COVID19

- ❖ DTO 클래스인 COVID 클래스를 생성

```
public String getNation() {  
    return nation;  
}  
public void setNation(String nation) {  
    this.nation = nation;  
}  
public int getPop() {  
    return pop;  
}  
public void setPop(int pop) {  
    this.pop = pop;  
}  
public int getConfirmcount() {  
    return confirmcount;  
}  
public void setConfirmcount(int confirmcount) {  
    this.confirmcount = confirmcount;  
}  
public int getDeathcount() {  
    return deathcount;  
}  
public void setDeathcount(int deathcount) {  
    this.deathcount = deathcount;  
}
```

# COVID19

- ❖ DTO 클래스인 COVID 클래스를 생성

```
@Override  
public String toString() {  
    return "Covid [num=" + num + ", region=" + region + ", nation=" + nation + ", pop=" + pop  
+ ", confirmcount=" + confirmcount + ", deathcount=" + deathcount + "]";  
}  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class CovidDAO {

    //클래스가 로드될 때 1번만 수행되는 코드
    //제일 먼저 실행되는 코드
    static {
        //MySQL 드라이버 클래스 로드
        try {
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

        } catch (Exception e) {
            System.err.println("드라이버 클래스 로드 실패");
            System.err.println(e.getMessage());
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

# COVID19

## ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

//싱글톤 패턴(인스턴스를 1개만 생성할 수 있도록 하는 패턴)을 위한 코드  
//Back-End Programmer를 주력으로 하고자 하는 경우에는  
//객체지향 디자인 패턴을 학습

//생성자가 private 이므로 외부에서 인스턴스 생성을 못함  
private CovidDAO() {}

//변수를 1개만 생성할 수 있도록 선언  
private static CovidDAO covidDAO;

//외부에서 생성된 인스턴스를 사용할 수 있도록 리턴해주는 메소드  
public static CovidDAO sharedInstance() {  
 //static 변수이므로 null을 대입하지 않는 이상  
 //맨 처음에만 null이고 이후에는 null이 될 수 없음  
 if(covidDAO == null) {  
 covidDAO = new CovidDAO();  
 }  
 return covidDAO;  
}

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//여러 메소드에서 공통으로 사용할 변수  
//java.sql 패키지의 클래스를 import  
private Connection con;  
private PreparedStatement pstmt;  
  
//데이터베이스 접속을 위한 메소드  
private void connect() {  
    try {  
        //데이터베이스 연결  
        con = DriverManager.getConnection(  
            "jdbc:mysql://192.168.0.200:3306/sample"  
            + "?useUnicode=true&characterEncoding=utf8",  
            "root", "*****");  
        //System.out.println("데이터베이스 접속 성공");  
    }catch(Exception e) {  
        System.err.println("데이터베이스 연결 실패");  
        System.err.println(e.getMessage());  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

//데이터베이스 연결 객체를 정리해주는 메소드

```
private void close() {  
    try {  
        if(pstmt != null) {  
            pstmt.close();  
        }  
        if(con != null) {  
            con.close();  
        }  
    }catch(Exception e) {  
        System.err.println("데이터베이스 해제 실패");  
        System.err.println(e.getMessage());  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//1.전체보기를 위한 메소드  
//조회는 몇 열의 데이터를 몇 행으로 조회하는지 : 리턴타입  
//where 절이 있는지 확인 : 파라미터  
//select * from covid19;  
public List<Covid> allCovid() {  
    //List를 리턴할 때는 인스턴스를 만들고 리턴  
    List<Covid> list = new ArrayList<Covid>();  
    //데이터베이스 연결  
    connect();  
    try {  
        //SQL 실행 객체 생성  
        pstmt = con.prepareStatement(  
            "select * from covid19");
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//SQL 실행
ResultSet rs = pstmt.executeQuery();
while(rs.next()) {
    //List 개별 요소 인스턴스를 생성
    Covid covid = new Covid();
    //인스턴스의 내부 요소를 채우기
    covid.setNum(rs.getInt("num"));
    covid.setNation(rs.getString("nation"));
    covid.setConfirmcount(rs.getInt("confirmcount"));
    //List에 추가
    list.add(covid);
}
rs.close();
}catch(Exception e) {
    System.err.println("전체 데이터 가져오기 실패");
    System.err.println(e.getMessage());
    e.printStackTrace();
}
//데이터베이스 연결 해제
close();
//데이터가 없을 때는 List의 size가 0
return list;
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//2.상세보기를 위한 메소드  
//select * from 테이블이름 where 기본키=?  
public Covid getCovid(int num){  
    //하나의 행이 리턴되는 경우는 인스턴스를 데이터를 가져왔을 때 생성  
    Covid covid = null;  
    connect();  
  
    try {  
        //select 구문의 경우 where절이 있으면  
        //데이터를 매개변수로 받아서 바인딩을 해야 합니다.  
        pstmt = con.prepareStatement(  
            "select * from covid19 where num = ?");  
        pstmt.setInt(1, num);  
  
        //SQL 실행  
        ResultSet rs = pstmt.executeQuery();
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//리턴되는 데이터가 1개 이하인 경우  
if(rs.next()) {  
    //리턴할 데이터의 인스턴스를 생성  
    covid = new Covid();  
    covid.setNum(rs.getInt("num"));  
    covid.setRegion(rs.getString("region"));  
    covid.setNation(rs.getString("nation"));  
    covid.setPop(rs.getInt("pop"));  
    covid.setConfirmcount(  
        rs.getInt("confirmcount"));  
    covid.setDeathcount(  
        rs.getInt("deathcount"));  
}  
  
}catch(Exception e) {  
    System.out.println("상세보기 실패");  
    System.out.println(e.getMessage());  
    e.printStackTrace();  
}  
  
close();  
return covid;  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//covid19테이블에서 가장 큰 num을 찾아오는 메소드
//select max(num) from covid19;
public int maxNum() {
    //데이터가 없을 때는 번호가 0이 있다고 가정
    int result = 0;
    connect();
    try {
        pstmt = con.prepareStatement(
            "select max(num) from covid19");
        ResultSet rs = pstmt.executeQuery();
        if(rs.next()) {
            //select의 첫번째 컬럼의 값을 정수로 result에 저장
            result = rs.getInt(1);
        }
    }

    }catch(Exception e) {
        System.out.println("가장 큰 번호 가져오기 실패");
        System.out.println(e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }
    close();
    return result;
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//3.데이터를 삽입하는 메소드  
//insert into 테이블이름(컬럼이름 나열)  
//values(값을 나열)  
//특별한 경우가 아니면 컬럼은 2개 이상  
//select를 제외한 모든 SQL의 실행은 영향받은 행의 개수를 리턴  
public int insertCovid(Covid covid){  
    //여기서 -1은 의미없는 값으로 삽입 실패를 의미하는 값  
    //어떤 음수라도 가능 - 0은 조심  
    int result = -1;  
    //가장 큰 num을 찾아서 +1을 한 후 num에 대입  
    int num = this.maxNum() + 1;  
    //위의 문장이 connect() 뒤에 있으면 데이터베이스 연결을 해제해서  
    //예외가 발생  
    connect();  
    try {  
        //SQL 실행 객체 생성 – SQL 생성  
        //값을 대입하는 곳은 ?로 설정  
        //값을 대입하는 곳 중에서 고정된 값이면 고정된 값을 이용  
        pstmt = con.prepareStatement(  
            "insert into covid19(" + "num, region, nation, pop, " + "confirmcount, deathcount) " + "values(?,?,?,?,?,?)");
```

# COVID19

## ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//비어 있는 곳에 값을 채움(바인딩 - Binding)
//번호를 입력받는 경우
// pstmt.setInt(1, covid.getNum());
//가장 큰 번호 + 1
pstmt.setInt(1, num);
pstmt.setString(2, covid.getRegion());
pstmt.setString(3, covid.getNation());
pstmt.setInt(4, covid.getPop());
pstmt.setInt(5, covid.getConfirmcount());
pstmt.setInt(6, covid.getDeathcount());
//SQL 실행
result = pstmt.executeUpdate();
}catch(Exception e) {
    System.out.println("데이터 삽입 실패");
    System.out.println(e.getMessage());
    //위의 2개 작업은 파일이나 데이터베이스에 기록하고 주석 처리
    //예외 발생 지점을 찾기 위한 작업
    e.printStackTrace();
}
//데이터베이스 연결 해제
close();
return result;
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//데이터를 삭제하는 메소드  
//delete from 테이블이름 where 기본키 = ?  
//리턴 타입은 정수  
//매개변수는 기본키  
public int deleteCovid(int num){  
    int result = -1;  
    connect();  
    //삽입, 삭제, 갱신은 sql을 생성 부분과 바인딩 하는 부분만 변경  
    try {  
        pstmt = con.prepareStatement(  
            "delete from covid19 where num = ?");  
        //데이터 바인딩  
        pstmt.setInt(1, num);  
        //실행  
        result = pstmt.executeUpdate();  
    }catch(Exception e) {  
        System.out.println("데이터 삭제 실패");  
        System.out.println(e.getMessage());  
        e.printStackTrace();  
    }  
    close();  
    return result;  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//데이터 수정을 위한 메소드  
public int updateCovid(Covid covid) {  
    int result = -1;  
    connect();  
    //삽입, 삭제, 갱신은 sql을 생성 부분과 바인딩 하는 부분만 변경  
    try {  
        pstmt = con.prepareStatement(  
            "update covid19 "  
            + "set region=?,nation=?,pop=?,"  
            + "confirmcount=?, deathcount=? "  
            + "where num=?");  
        pstmt.setString(1, covid.getRegion());  
        pstmt.setString(2, covid.getNation());  
        pstmt.setInt(3, covid.getPop());  
        pstmt.setInt(4, covid.getConfirmcount());  
        pstmt.setInt(5, covid.getDeathcount());  
        pstmt.setInt(6, covid.getNum());  
  
        result = pstmt.executeUpdate();  
    }  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
catch(Exception e) {  
    System.out.println("데이터 수정 실패");  
    System.out.println(e.getMessage());  
    e.printStackTrace();  
}  
close();  
return result;  
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//대륙이름이나 국가에 포함된 데이터 찾아오기
//검색어를 매개변수로 받아서 검색어가 포함된 데이터를 찾아오는 메소드
public List<Covid> searchCovid(String word){
    List<Covid> list = new ArrayList<Covid>();
    connect();
    try {
        pstmt = con.prepareStatement(
            "select * from covid19 "
            + "where region like ? or nation like ?");
        pstmt.setString(1, "%" + word + "%");
        pstmt.setString(2, "%" + word + "%");

        ResultSet rs = pstmt.executeQuery();
        while(rs.next()) {
            Covid covid = new Covid();

            covid.setNum(rs.getInt("num"));
            covid.setRegion(rs.getString("region"));
            covid.setNation(rs.getString("nation"));
            covid.setConfirmcount(
                rs.getInt("confirmcount"));
            list.add(covid);
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
        rs.close();

    }catch(Exception e) {
        System.out.println("데이터 검색 실패");
        System.out.println(e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }
    close();
    return list;
}
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//전체 데이터 개수를 구하는 메소드  
//select count(*) from covid19;  
public int getCount(){  
    int result = -1;  
    connect();  
    try {  
        pstmt = con.prepareStatement(  
            "select count(*) from covid19");  
        ResultSet rs = pstmt.executeQuery();  
        if(rs.next()) {  
            result = rs.getInt("count(*)");  
        }  
        rs.close();  
    }catch(Exception e) {  
        System.out.println("데이터 개수 세기 실패");  
        System.out.println(e.getMessage());  
        e.printStackTrace();  
    }  
    close();  
    return result;  
}
```

# COVID19

## ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
//페이지 번호와 페이지 당 데이터 개수를 받아서 페이지 번호에 해당하는 데이터를  
//조회하는 메소드  
//실제 업무인 경우는 매개변수로 검색어가 포함됩니다.  
public List<Covid> pageCovid(int pageno, int pagecnt){  
    List<Covid> list = new ArrayList<Covid>();  
    connect();  
    try {  
        pstmt = con.prepareStatement("select * "  
            + "from covid19 "  
            + "limit ?, ?");  
        pstmt.setInt(1, pagecnt *(pageno-1));  
        pstmt.setInt(2, pagecnt);  
  
        ResultSet rs = pstmt.executeQuery();  
        while(rs.next()) {  
            Covid covid = new Covid();  
            covid.setNum(rs.getInt("num"));  
            covid.setNation(rs.getString("nation"));  
            covid.setDeathcount(rs.getInt("deathcount"));  
            list.add(covid);  
        }  
        rs.close();
```

# COVID19

- ❖ DAO 역할을 수행할 클래스인 CovidDAO 클래스를 생성

```
 }catch(Exception e) {  
     System.out.println("데이터 검색 실패");  
     System.out.println(e.getMessage());  
     e.printStackTrace();  
 }  
 close();  
 return list;  
}  
}
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
public class CovidMain {
    public static void main(String[] args) {
        // 데이터베이스 사용 객체를 생성
        CovidDAO dao = CovidDAO.sharedInstance();
        // 키보드 입력 객체를 생성
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        // 여러 개의 데이터를 저장하기 위한 변수
        List<Covid> list = null;
        // 하나의 데이터를 저장하기 위한 변수
        Covid covid = null;
        // 삽입, 삭제, 갱신의 결과를 저장하기 위한 변수
        int result = -1;
        // Covid 각각을 위한 변수
        int num = -1;
        String region = null;
        String nation = null;
        int pop = -1;
        int confirmcount = -1;
        int deathcount = -1;
        // 입력을 받기 위한 임시변수
        String temp = null;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
// mainloop 라고 이름을 붙인 이유는  
// 내부에서 switch 를 사용할 것이고  
// 7번을 누를 때 반복문을 한번에 빠져나오기 위해서입니다.  
mainloop: while (true) {  
    System.out  
        .println("1.전체보기 2.개씩 보기 3.상세보기 " + "4.대륙이  
나 국가로 검색\n" + "5.데이터삽입 6.데이터수정 7.데이터삭제 " + "8.프로그램 종료");  
    System.out.print("메뉴 입력:");  
    String menu = sc.nextLine();  
    switch (menu) {  
        case "1":  
            // 전체 가져오기를 호출  
            list = dao.allCovid();  
            // 데이터 출력  
            System.out.printf("%5s%15s%10s\n", "번호", "국가", "사망자수");  
            for (Covid imsi : list) {  
                System.out.printf("%5d\n%15s\n%10d\n",  
imsi.getNum(), imsi.getNation(), imsi.getConfirmcount());  
            }  
  
            break;  
    }  
}
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "2":  
    //전체 데이터 개수 가져오기  
    int cnt = dao.getCount();  
    //System.out.println("데이터개수:" + cnt);  
    //페이지 수 만들기 – 페이지당 데이터 개수는 2  
    int pagesu =  
        (int)((double)cnt/2 + (double)(2-1)/2);  
    //System.out.println("페이지개수:" + pagesu);  
  
    //첫번째 페이지의 데이터 가져오기  
    list = dao.pageCovid(1, 2);  
    for(Covid imsi : list) {  
        System.out.println(imsi);  
    }  
    //현재 페이지 번호 저장  
    int pageno = 1;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
while(true) {  
    //아무키나 누르고 Enter 치면 종료  
    //그냥 Enter 치면 다음 페이지의 데이터도 가져와서 출력하기  
    System.out.println("아무키나 누르면 종료");  
    System.out.print("Enter만 누르면 다음페이지 데이터 가져오기");  
    temp = sc.nextLine();  
    if(temp.trim().length() == 0) {  
        pageno = pageno + 1;  
        if(pageno > pagesu) {  
            System.out.println("더 이상 가져올 데이터 없음");  
        } else {  
            //pageno에 해당하는 데이터 가져오기  
            List<Covid>currentData = dao.pageCovid(pageno, 2);  
            list.addAll(currentData);  
            for(Covid imsi : list) {  
                System.out.println(imsi);  
            }  
        }  
    } else {  
        break;  
    }  
}  
break;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "3":  
    // 조회할 번호를 입력받기  
    System.out.print("조회할 번호:");  
    temp = sc.nextLine();  
    try {  
        num = Integer.parseInt(temp);  
        // 데이터 가져오기  
        covid = dao.getCOVID(num);  
        if (covid == null) {  
            System.out.println("해당하는 번호의 데이터가  
없습니다.");  
        } else {  
            System.out.println(covid);  
            //System.out.printf("%5d%15s%n",  
covid.getNum(), covid.getNation());  
        }  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.println("정수를 입력하세요!!");  
        break;  
    }  
    break;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "4":  
    System.out.print("조회할 대륙이나 국가:");  
    temp = sc.nextLine();  
    list = dao.searchCovid(temp);  
    if(list.size() == 0) {  
        System.out.println("조회된 데이터가 없습니다.");  
    }else {  
        for(Covid imsi : list) {  
            System.out.printf("%5d\t%10s\t%10s\t%10d\n",  
                imsi.getNum(), imsi.getRegion(),  
                imsi.getNation(), imsi.getConfirmcount());  
        }  
    }  
    break;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "5":  
    // 대륙과 국가를 입력받기  
    System.out.print("대륙:");  
    region = sc.nextLine();  
    System.out.print("국가:");  
    nation = sc.nextLine();  
  
    // 인구수, 확진자수, 사망자수 입력받기  
    System.out.print("인구 수:");  
    temp = sc.nextLine();  
    pop = Integer.parseInt(temp);  
  
    System.out.print("확진자 수:");  
    temp = sc.nextLine();  
    confirmcount = Integer.parseInt(temp);  
  
    System.out.print("사망자 수:");  
    temp = sc.nextLine();  
    deathcount = Integer.parseInt(temp);
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
// 데이터베이스 메소드에 넘겨주기 위해서 입력받은 데이터를
// 1개로 만들기
covid = new Covid();
covid.setNum(num);
covid.setRegion(region);
covid.setNation(nation);
covid.setConfirmcount(confirmcount);
covid.setPop(pop);
covid.setDeathcount(deathcount);

// 데이터베이스 메소드 호출
result = dao.insertCovid(covid);
// 결과 사용
if (result > 0) {
    System.out.println("데이터 삽입 성공");
} else {
    System.out.println("데이터 삽입 실패");
}

break;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "6":  
    //기본키 값 입력받기  
    System.out.print("수정할 번호:");  
    num = sc.nextInt();  
    sc.nextLine(); //Enter를 가져가기 위해서 추가  
    //데이터 찾아오기  
    covid = dao.get Covid(num);  
    if(covid == null) {  
        System.out.println("없는 번호입니다.");  
    }else {  
        //대륙입력받기  
        System.out.println("수정하지 않으려면 Enter");  
        System.out.print("대륙 입력(이전-" +  
            covid.getRegion() + "):");  
        region = sc.nextLine();  
        //글자 수가 0이면 이전 값 갖기  
        if(region.trim().length() == 0) {  
            region = covid.getRegion();  
        }  
    }
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
//국가 입력받기
System.out.println("수정하지 않으려면 Enter");
System.out.print("국가 입력(이전-" +
    covid.getNation() + "):");
nation = sc.nextLine();
//글자 수가 0이면 이전 값 갖기
if(nation.trim().length() == 0) {
    nation = covid.getNation();
}
//인구 입력받기
System.out.println("수정하지 않으려면 Enter");
System.out.print("인구 입력(이전-" +
    covid.getPop() + "):");
temp = sc.nextLine();
if(temp.trim().length() == 0) {
    pop = covid.getPop();
} else {
    pop = Integer.parseInt(temp);
}
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
//확진자 수 입력받기  
System.out.println("수정하지 않으려면 Enter");  
System.out.print("확진자 수 입력(이전-" +  
                 covid.getConfirmcount() + "):");  
temp = sc.nextLine();  
if(temp.trim().length() == 0) {  
    confirmcount = covid.getConfirmcount();  
}else {  
    confirmcount = Integer.parseInt(temp);  
}  
  
//사망자 수 입력받기  
System.out.println("수정하지 않으려면 Enter");  
System.out.print("사망자 수 입력(이전-" +  
                 covid.getDeathcount() + "):");  
temp = sc.nextLine();  
if(temp.trim().length() == 0) {  
    deathcount = covid.getDeathcount();  
}else {  
    deathcount = Integer.parseInt(temp);  
}
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
//입력받은 데이터를 하나로 만들기  
covid.setRegion(region);  
covid.setNation(nation);  
covid.setPop(pop);  
covid.setConfirmcount(confirmcount);  
covid.setDeathcount(deathcount);  
  
result = dao.updateCovid(covid);  
  
if(result > 0) {  
    System.out.println("수정 성공");  
}else {  
    System.out.println("수정 실패");  
}  
}  
  
break;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "7":  
    //삭제할 번호 입력  
    System.out.print("삭제할 번호:");  
    temp = sc.nextLine();  
    num = Integer.parseInt(temp);  
    //데이터의 존재 여부를 확인  
    covid = dao.get Covid(num);  
    if(covid == null) {  
        System.out.println("삭제할 수 없는 번호입니다.");  
    }else {  
        //정말로 삭제할 것인지 확인  
        System.out.print("정말로 삭제(Y):");  
        temp = sc.nextLine();
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
//영문을 입력받아서 비교  
//trim은 좌우 공백 제거  
//toUpperCase는 모두 대문자로 변경  
if(temp.trim().toUpperCase().equals("Y")) {  
    //삭제  
    result = dao.deleteCovid(num);  
    //삭제 결과 사용  
    if(result > 0) {  
        System.out.println("삭제 성공");  
    }else {  
        System.out.println("삭제 실패");  
    }  
}  
  
break;
```

# COVID19

## ❖ CovidMain 클래스를 생성

```
case "8":  
    System.out.println("프로그램 종료");  
    break mainloop;  
  
default:  
    System.out.println("잘못된 메뉴 선택 !!!");  
    break;  
}  
}  
// 키보드 입력 객체 닫기  
sc.close();  
}  
}
```