

Programming 1

Table of Contents

1. Preface	1
1.1. Datorns komponenter	1
1.2. Filsystemet	1
1.3. Terminalen	1
2. Programmatisk Problemlösning	1
2.1. Instruktioner	1
2.2. Algoritmer	1
2.3. Funktioner	1
3. Flödesscheman	1
3.1. Komponenter	1
3.1.1. Input	1
3.1.2. Output	1
3.1.3. State Change	1
3.1.4. Conditions	1
3.1.5. Loops	2
4. Kod och exekvering	2
4.1. Variabler och tilldelning	2
4.2. If-satser och villkor	2
4.3. Loopar	2
4.4. Exekvering	2
5. Verktyslådan	2
5.1. Verktyg för ändring av State	2
5.1.1. Tilldelning	2
5.1.2. Inkrementering / Dekrementering	2
5.1.3. Mellanlagring	2
5.2. Verktyg för uppdelning av flödet (Villkor)	2
5.2.1. If	2
5.2.2. If-Else	3
5.2.3. If-Elseif-Else	3
5.2.4. If-Else-And-Always	3
5.3. Verktyg för upprepning av flödet (Loopar)	3
5.3.1. Räknande loop (Inkrementerande / Dekrementerande)	3
5.3.2. Okänt antal iterationer	3
5.3.3. Input Loop	3
5.4. Verktyg för funktioner	3
5.4.1. Outputvariabel	3
5.4.2. Iterativt uppbyggd output	3
6. Uppgifter	3

1. Preface

1.1. Datorns komponenter

1.2. Filsystemet

1.3. Terminalen

2. Programmatisk Problemlösning

2.1. Instruktioner

2.2. Algoritmer

2.3. Funktioner

3. Flödesscheman

3.1. Komponenter

3.1.1. Input

Regler för input

3.1.2. Output

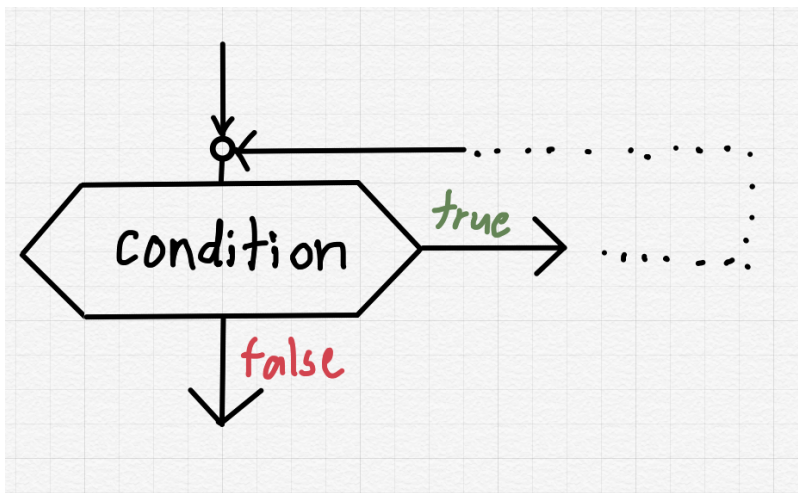
Regler för output

3.1.3. State Change

Regler för state change

3.1.4. Conditions

Refler för conditions



3.1.5. Loops

Regler för loopar

4. Kod och exekvering

4.1. Variabler och tilldelning

4.2. If-satser och villkor

4.3. Loopar

4.4. Exekvering

5. Verktyslådan

5.1. Verktyg för ändring av State

5.1.1. Tilldelning

5.1.2. Inkrementering / Dekrementering

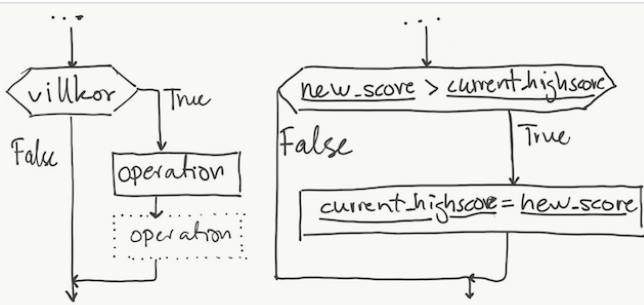
5.1.3. Mellanlagring

5.2. Verktyg för uppdelning av flödet (Villkor)

5.2.1. If

Om du vill att ditt program ska göra en sak enbart om ett villkor är sant, kan du använda if. If-verktyget använder ett villkor, och om villkoret utvärderas till sant kommer något ske. Om villkoret

inte utvärderas till sant kommer programflödet fortsätta efter villkoret, som om ingenting hänt.

Flödesschema	Kod
	<pre>... if condition # True-delen end # Sammanfogningen ...</pre>

5.2.2. If-Else

5.2.3. If-Elseif-Else

5.2.4. If-Else-And-Always

5.3. Verktyg för upprepning av flödet (Loopar)

5.3.1. Räknande loop (Inkrementerande / Dekrementerande)

5.3.2. Okänt antal iterationer

5.3.3. Input Loop

5.4. Verktyg för funktioner

5.4.1. Outputvariabel

5.4.2. Iterativt uppbyggd output

6. Uppgifter