

Žabe vole muve, rode vole žabe, ... Rode toliko vole žabe, da kad su rode tu, žabe ne smeju ni da krekeću... Kad ne smeju da krekeću, ostaje im samo da se sakriju i igraju karte. Žablje karte su proste, na njima može da bude jedno od 4 slova k, r, e ili t. Postoje i zelene karte.

Žaba dobija n karata. Na osnovu karata, dobija i bodove. Za svako slovo, koje ima u p primeraka, dobija  $p * p$  bodova. Ako ima 5 slova k, dobija  $5 * 5 = 25$  bodova. Za svaku reč kreket koju može da napravi od svojih karata dobija po  $6(kreket) + 1 = 7$  bonus bodova.

U igri je i z zelenih karata. Bilo koja obična karta može da se zameni jednom zelenom kartom (jednim od slova k, r, e ili t, po žabljoj želji).

Koliko bodova ima žaba ako su joj poznate karte?

## Input Format

U prvom redu su prirodni brojevi n i z, broj običnih i broj zelenih karata.  
U drugom redu je niz od n slova, tako da je i-ti znak slovo na i-toj karti. Niz se sastoji samo od slova k, r, e ili t.

## Constraints

$1 \leq n \leq 100, 0 \leq m \leq 10$   
30ak%, nema zelenih karata, tj.  $m = 0$   
30ak%, samo je jedna zelena karta, tj.  $m = 1$   
30ak%, nema ograničenja.  
  
 $T = 1s, M = 512MB$

## Output Format

Najveći mogući broj žabljih bodova.

## Sample Input 0

```
15 0
kreketkreketkrk
```

## Sample Output 0

```
79
```

## Explanation 0

kreketkreketkrk  
kkkkkk  
rrr

eeee

tt

Za kkkkkk se dobija 36 bodova, za rrr 9, za eeee 16, za tt 4. To je ukupno 65.

Dva puta može da se napravi kreket, to je još  $7 * 2 = 14$  bodova. Ukupno 79 bodova.

### Sample Input 1

```
5 1
reket
```

### Sample Output 1

```
17
```

### Explanation 1

Ako se zelena karta zameni kartom k, dobija se kreket. Po 4 boda za k i e, po 1 bod za r i t, i dodatnih 7 za kreket je 17 bodova.

### Sample Input 2

```
8 2
ttkkeerr
```

### Sample Output 2

```
35
```