

JAVA Project

แบบเสนอโครงการ

The Last Adventurer – นักผจญภัยคนสุดท้ายที่ต้องเอาชีวิตรอด

สมาชิก

1.นาย กิตติภพ ชับซ้อน 6730300043

2.นาย ธนภัทร จันทร์จอม 6730300752

รายละเอียดโดยย่อ

คำแนะนำ

โครงการนี้เป็นเกม 2มิติ แนวเอาชีวิตรอด แฟนตาซี ผู้เล่นรับบทเป็นนักผจญภัยต่อสู้กับศัตรูต่างๆ แล้วจะได้ levelสะสม เพื่ออัปเกรดความสามารถด้านต่างๆของตัวละครให้มีความแกร่งมากพอไปสู้กับบอสใหญ่ที่สุดของเกมได้ และสามารถบันทึกความคืบหน้าของเกมเพื่อเล่นต่อภายหลังได้

คุณลักษณะและขอบเขต

คุณลักษณะขั้นต่ำ

(javaFx)

-ตัวละครเคลื่อนที่ได้ ควบคุมได้4ทิศทาง ใช้อาวุธได้

-มีศัตรูและบอสเพื่อทำอันตรายต่อผู้เล่น

-ระบบlevel stats

-save/load เพื่อกลับมาเล่นต่อได้

คุณลักษณะเพิ่มเติม

-ระบบ skill

-ระบบพัฒนาอาวุธ

-ระบบฟาร์มของ

-ระบบเก็บของ inventory

-ระบบdungeon

-เลือกประเภทอาวุธได้

แผนการดำเนินงาน

ระยะ	ช่วงเวลา	ผลลัพธ์ที่คาดหวัง
เริ่มต้นโครงการ	สัปดาห์ที่ 1-2	-สร้างGitHub repository -มีแผนงานของเกม -แบ่งหน้าที่รับผิดชอบของแต่ละคน
สร้างต้นแบบ	สัปดาห์ที่ 3-4	-โปรแกรมทำงานได้เบื้องต้น -ระบบหลักทำงานได้เบื้องต้น เช่น การเดิน การใช้อาวุธ การเปลี่ยนด้าน -การออกแบบตัวละคร พื้นหลัง สิ่งของ อาวุธ
ทดลองใช้งาน	สัปดาห์ที่ 5-6	-เกมสามารถเล่นได้ในเบื้องต้น เพื่อนำไปทดสอบ แล้วรับ feedback กลับมา -การตกแต่งในส่วนต่างๆเพิ่มเติม
พร้อมส่งมอบงาน	สัปดาห์ที่ 7-8	-โปรแกรมสมบูรณ์ครบถ้วน

การแบ่งงาน

นาย กิตติภพ ชับซ้อน

- โค้ดตัวละคร
- เขียนโค้ดศัตรู
- ทดสอบระบบ

นาย ธนภัทร จันทรจอม

- ออกแบบUI
- จัดการGitHub repository
- ออกแบบตัวละคร

(อาจเปลี่ยนแปลงภายหลัง)

ความท้าทายและความเสี่ยง

1.ด้านเวลา

- ใช้เวลาในตัวโครงสร้างของเกมบางส่วนมากเกินไป
- แนวทางแก้ไข: ต้องกำหนดเวลาในการทำแต่ละส่วน

2.ด้านเทคนิค FXGL

- การออกแบบตัวละคร ฉากหลัง หรือตัวโครงสร้างภายในเกมที่มีความยาก
- แนวทางแก้ไข: ศึกษาคลิปการสร้างเกมจากแหล่งต่างๆ และการฝึกใช้FXGL

3.ด้านการวางแผน

- ระบบเกมซับซ้อนเกินไป และ ขอบเขตของเกมใหญ่เกินไป ทำให้เสียเวลารวมถึงอาจมีข้อผิดพลาดเพิ่มมากขึ้นได้
- แนวทางแก้ไข: กำหนดเป้าหมายหลักของเกม และ การทำFlow-chart

ต้นแบบและเอกสารอ้างอิง

คลิปการสร้างเกม:https://www.youtube.com/watch?v=om59cwR7psI&list=PL_QPOmz5C6WUF-pOQDsbsKbaBZqXj4qSq

FXGL: <https://entwickler.de/java/fxgl-tutorial>

<https://github.com/AlmasB/FXGL/wiki/FXGL-11>

https://dykstrom.github.io/mazela-man-web/04_animation/